

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Perancangan *motion graphic* edukasi ini dirancang untuk meningkatkan kesadaran dan kesiapan Generasi Z dalam mengantisipasi transformasi teknologi, terutama pengaruh *Artificial Intelligence (AI)* di sektor ketenagakerjaan. Berdasarkan hasil analisis, diketahui bahwa mayoritas Gen Z menyadari dampak AI terhadap dunia kerja, namun masih banyak di antara mereka yang belum memiliki pemahaman mendalam mengenai keterampilan apa yang perlu dipersiapkan serta langkah apa yang dapat diambil untuk beradaptasi. *Motion graphic* dirancang untuk menyampaikan informasi mengenai *reskilling* dan *upskilling*, serta memberikan pemahaman mendalam mengenai AI secara sederhana, mulai dari contoh-contoh sederhana, dampak yang ditimbulkan, hingga tips adaptasi yang dapat diterapkan. Format visual interaktif seperti *motion graphic* dipilih karena mampu menjangkau audiens dengan cara yang relevan dan menyenangkan, sekaligus menyampaikan pesan yang informatif dan bernilai edukatif. Penggunaan format *motion graphic* sebagai media penyampaian edukasi terbukti tepat karena relevan dengan preferensi Gen Z yang menyukai konten visual yang informatif sekaligus menarik. Melalui strategi komunikasi visual edukatif ini, pesan tentang pentingnya *reskilling* dan *upskilling* untuk menghadapi perubahan dunia kerja dapat disampaikan secara menarik, relevan, dan diharapkan dapat mendorong target audiens untuk memiliki *growth mindset* dan lebih aktif mempersiapkan diri menghadapi dunia kerja yang didominasi oleh teknologi AI. Selain itu, perancangan ini juga menunjukkan bahwa pentingnya kontribusi seorang desainer dalam menyampaikan isu-isu yang berdampak luas terhadap masyarakat, khususnya yang berkaitan dengan masa depan dunia kerja dan teknologi.

#### **5.2 Saran**

Perancangan *motion graphic* ini dapat dikembangkan menjadi berbagai bentuk dan media yang mendukung proses pembelajaran berkelanjutan. Kerja sama dengan lembaga pendidikan, komunitas pengembangan karier, dan para ahli di bidang teknologi juga perlu dilakukan untuk mengembangkan isi konten dan akurasi informasi serta memperluas jangkauan audiens. Semoga karya ini tidak hanya menjadi sekadar media informasi visual, tetapi juga menjadi refleksi diri, dan bahan motivasi Generasi Z untuk terus belajar, berkembang, dan mengambil tindakan yang tepat dalam menghadapi dunia kerja yang penuh tantangan dan perubahan.