

**LAPORAN PELAKSANAAN
STUDI INDEPENDEN MBKM
Semester: 6 TA. 2023/2024**

**PEMBUATAN GAME 3D TOP DOWN ACTION SHOOTER “TREE OF LIFE” DENGAN
BLENDER 3D DAN UNITY ENGINE**



Nama : Aden Wildan Baihaqi
NPM : 21052010093
Dosen Pembimbing : Diana Aqidatun Nisa, S.T., M.Ds

Program Studi Desain Komunikasi Visual
Fakultas Arsitektur dan Desain
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur
2024

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN MBKM STUDI INDEPENDEN

“PEMBUATAN GAME 3D TOP DOWN ACTION SHOOTER “TREE OF LIFE” DENGAN BLENDER 3D DAN UNITY ENGINE”

Semester Studi Independen: 6 Tahun Akademik 2023/2024

Disetujui oleh:

Pembimbing Lapangan

Dosen Pembimbing


Iwan Kurnia

Iwan Kurnia


Diana Agidatun Nisa, S.T., M.Ds
NIP. 19900611 201803 2001

Mengetahui,
Koordinator Prodi


Masnuna, ST., M.Sn
NIP. 19840512 2021 212004


KATA PENGANTAR

Syukur dan rasa terima kasih penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang atas anugerah dan petunjuk-Nya. Dalam kesempatan kali ini, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu serta membimbing penulis dalam melaksanakan salah satu program kampus merdeka yakni Studi Independen Bersertifikat 2024 di PT. Agate International sampai dengan tersusunnya laporan ini, kepada:

1. Allah SWT, atas segala rahmat, petunjuk, dan kekuatan yang diberikan.
2. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI, selaku penyelenggara program Merdeka Belajar Kampus Merdeka.
3. Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, MMT., IPU, selaku Rektor UPN Veteran Jawa Timur
4. Ibnu Sholichin, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Arsitektur dan Desain
5. Masnuna, S.T., M.Sn., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual
6. Diana Aqidatun Nisa, S.T.,M.Ds sebagai dosen pembimbing
7. Rio Andriyat Krisdiawan, S.Kom, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Program
8. Muhammad Al Mukhlisiddin, S.Hum., selaku Koordinator Kegiatan
9. Teman-teman dalam program MSIB Agate

Akhir kata, penulis menyadari bahwa pelaksanaan Studi Independen Bersertifikat dan penyusunan laporan ini masih belum sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan, semoga penyusunan laporan ini bermanfaat bagi semua pihak.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	3
KATA PENGANTAR.....	4
DAFTAR ISI	5
DAFTAR GAMBAR	6
BAB I. PENDAHULUAN	7
1.1. Latar Belakang	7
1.2. Tujuan Studi Independen	7
1.3. Manfaat Studi Independen	7
1.4. Mahasiswa menguraikan tujuan penulisan topik Studi Independen	8
BAB 2. LOKASI STUDI INDEPENDEN	9
2.1. Sejarah Mitra Studi Independen	9
2.2. Struktur Organisasi Mitra Studi Independen	9
2.3. Visi dan Misi Perusahaan	10
2.4. Kegiatan Produksi	10
BAB 3. PELAKSANAAN STUDI INDEPENDEN	12
3.1. Kedudukan Kegiatan Studi Independen	12
3.2. Metodologi Penyelesaian Tugas	12
3.2.1. Fase Matrikulasi	12
3.2.2. Fase Pematangan Konsep	15
3.2.3. Fase Pengembangan <i>Game</i>	35
3.3. Pembelajaran Hal Baru	49
BAB 4. KESIMPULAN DAN SARAN	50
4.1. Kesimpulan	50
4.2. Saran.....	50
BAB 5. REFLEKSI DIRI.....	51
LAMPIRAN	52
Lampiran a. Laporan Bulanan/Logbook.....	52
Lampiran b. Lembar Penilaian Mentor	57
Lampiran c. Nilai Peserta Studi Independen Agate.....	58
Lampiran d. Surat Keterangan Lulus dan Nilai Akhir	60
Lampiran e. Lembar Konversi.....	61
Lampiran f. Lembar Asistensi	62
Lampiran g. Sertifikat Kepesertaan.....	63
Lampiran h. Sertifikat Penyelesaian.....	64