

BAB V

REFLEKSI DIRI

Pelaksanaan studi independen *game development* di PT. Kinema Syntrans telah menjadi sebuah perjalanan yang penuh dengan berbagai pengalaman berharga, baik suka maupun duka. Selama periode ini, peneliti telah diberi kesempatan untuk terlibat langsung dalam proses pengembangan game dari awal hingga akhir, secara pribadi maupun berkelompok. Hal ini memberi saya pengalaman praktis yang tidak ternilai dalam memahami setiap tahap produksi game. Namun di lain sisi, terdapat banyak tantangan teknis yang kompleks, seperti peneliti perlu mempelajari cara mengkodekan dan beberapa bahasa pemrograman C# untuk pembuatan game, dan kita harus memahami model, pasar, aplikasi yang digunakan sebelum memulai pembuatan game kita. Hal ini memberikan peneliti kesadaran bahwa masih banyak hal yang bisa peneliti pelajari dalam dunia industri game ini. Selain itu peneliti juga menjadi sangat memahami pentingnya untuk bekerja sama dengan orang lain agar mencapai tujuan bersama. Karena apabila salah satu anggota ada yang tidak bisa diajak bekerja sama, maka tujuan yang ingin dicapai oleh sebuah kelompok tersebut tidak akan tercapai.

Berdasarkan apa yang telah disampaikan dalam laporan ini, dunia kerja memerlukan rasa tanggung jawab, ketelitian, dan ketekunan yang tinggi dalam setiap pekerjaan yang dilakukan, serta memerlukan kedisiplinan untuk mematuhi peraturan kerja dan disiplin waktu. Tanggung jawab kita selama kegiatan studi independen adalah menyelesaikan tugas yang diberikan dengan baik dan tepat waktu. *Soft skill* yang saya kembangkan selama magang adalah tanggung jawab, ketelitian, disiplin dalam menyelesaikan tugas, kerja sama tim, komunikasi, pengetahuan mengenai *game development* dan pemrograman C#. Selama pelaksanaan program dasar *soft skill* yang paling penting menurut saya adalah rasa tanggung jawab dan jiwa sosial, karena tanpa kedua hal tersebut saya akan mengalami banyak kesulitan selama program. Hal ini juga sama berlaku untuk kehidupan sehari-hari.