

BAB V

5.1 Kesimpulan

Perancangan buku ceritainteraktif ini dikarenakan kurangnya kemampuan anak-anak usia 10-12 tahun dalam menerapkan nilai sosial dalam kehidupan sehari-hari. Salah satu upaya yang dapat dilakukan adalah dengan menciptakan media yang menarik minat anak untuk belajar, melalui perancangan ini, dihaapkan anak-anak mampu memahami pentingnya nilai sosial serta tergerak untuk mempraktekkan hal-hal yang telah mereka pelajari di kehidupan bermasyarakat.

Melalui perancangan ini, penulis juga mendapatkan pengalaman dan pemahaman baru mengenai proses perancangan sebuah buku, mulai dari mengumpulkan data hingga proses cetak dan pembuatan elemen interaktif pada buku.

5.2 Saran

Dalam perancangan ini, penulis sadar bahwa masih terdapat banyak kekurangan. Penulis berharap laporan perancangan ini dapat berguna dan bermanfaat dalam menambah informasi tentang perancangan buku cerita interaktif. Kekurangan dari perancangan ini adalah data yang dikumpulkan oleh penulis masih di sekitar pulau jawa, selain itu elemen interaktif dalam buku yang mudah rusak. Walaupun masih terdapat banyak kekurangan, penulis juga berharap bahwa buku ini dapat bermanfaat bagi masyarakat yang akan mengajarkan nilai sosial kepada anak-anak.