

BAB 4

KESIMPULAN DAN SARAN

Kegiatan MSIB ini sangat membantu mahasiswa untuk lebih meningkatkan kemampuan baik dari segi soft skill maupun hard skill. Selama proses kegiatan studi independent bersertifikat di PT. Bisa Artifisial Indonesia, penulis mendapatkan pengetahuan yang lebih mendalam pada bidang desain UI/UX, mulai dari tampilan visual dan interaksi pengguna dengan elemen desain dan juga pengalaman pengguna dalam menggunakan aplikasi. Pembelajaran dan tugas tugas yang penulis kerjakan membuat penulis lebih paham mengenai dasar-dasar dalam mendesain aplikasi dan juga memahami pengguna, tidak hanya itu penulis juga meningkatkan kemampuan Kerjasama tim, berpikir kreatif, mengatur waktu agar tugas selesai tepat waktu, pengalaman inilah yang akan membawa penulis untuk bisa lebih baik kedepannya

Penulis sangat berterima kasih kepada seluruh mengajar BISA AI Academy yang telah banyak memberikan pembelajaran yang belum pernah penulis pelajari, pembelajaran ini sangat membantu saat pengerjaan untuk uji sertifikasi kompetensi berupa perancangan dengan UI/UX pada aplikasi Bitracke. Untuk memudahkan dalam pengerjaan, maka digunakan metode design thinking yaitu tahap Empathize untuk memahami permasalahan yang dirasakan oleh pengguna. Penulis melakukan penyebaran survei online, pada tahap define membuat user persona dari hasil survei online untuk mengetahui representasi karakter fiksi yang mewakili target pengguna dari produk dari aplikasi Bitracke ini, pada tahap ideate membuat userflow dan sketsa kasar atau low-fidelity untuk aplikasi Bitracke, filosofi penggunaan nama “Bitracke” dan logo, terakhir pada tahap prototype mendetailkan desain dari low-fidelity untuk menyelesaikan permasalahan yang dialami pengguna.

Adapun sedikit saran dan masukan yang dapat diberikan kepada PT. Bisa Artifisial Indonesia yang mendukung untuk pelaksanaan program studi independen selanjutnya yaitu, Pada pembelajaran lebih difokuskan lagi pada pembelajaran mengenai UI/UX mengingat tujuan peserta memilih studi independen ini untuk mendalami terkait UI/UX. Mempelajari hal lain memang sangat bagus dan berguna untuk meningkatkan skill, saran yang dapat saya berikan mungkin bisa dikurangkan waktu pembelajarannya sekitar 2 minggu sekali untuk mempelajari pembelajaran diluar materi mengenai UI/UX sehingga peserta bisa fokus untuk mendalami terkait UI/UX, dan kepada mahasiswa yang ingin mengikuti Studi independen untuk lebih teliti dalam membaca ketentuan, peraturan dan pembelajaran apa saja yang diberikan sebelum memilih mitra yang akan diikuti, jalani kegiatan ini dengan sepenuh hati dan atur waktu dengan sebaik mungkin agar tidak kesusahaan diakhir kegiatan.