

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Kusrianto, Adi. (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: CV.Andi Offset
- Tracy, Brian. (1984) *The Psychology of Achievement*. New York

Jurnal

- Alfitriani, N., Maula, W. A., & Hadiapurwa, A. (2021). *Penggunaan Media Augmented Reality dalam Pembelajaran Mengenal Bentuk Rupa Bumi*. Jurnal Penelitian Pendidikan, 38(1), 30–38. <https://doi.org/10.15294/jpp.v38i1.30698>
- Ardhanariswari, Hendariningrum. (2014). *Desain Layout Dalam Iklan Cetak (Analisis Deskriptif pada Iklan di Majalah Kartini)*. Jurnal Ilmu Komunikasi, 12(3), 259–266. <http://jurnal.upnyk.ac.id/index.php/komunikasi/article/view/1444/1318>
- Augia, Gesya Dwi. (2017). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Menggambar Ilustrasi untuk Siswa Kelas VIII di SMP N 2 Turi Sleman Yogyakarta*: 802-812.
- Dewi Sri, Kurniati Noviani, & Asmoro, D. S. (2024). *Dampak Dukungan Emosional Teman Sebaya terhadap Remaja: Kajian Sistematis*. Jurnal Psikologi, 1(4), 12–12. <https://doi.org/10.47134/pjp.v1i4.2562>
- Erlyana, Y., Everlin, S., & Fiona Yuwono, I. (2023). *Analisis Color Palette Berdasarkan Rasa Warna Sebagai Penguat Daya Tarik Emosional Dalam Video Anak*. ANDHARUPA: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia, 09(03). <https://publikasi.dinus.ac.id/index.php/andharupa/article/view/7136/4036>
- Grafista, Kartasudjana, dan Irwan,. (2020). *PERANCANGAN MEDIA EDUKASI UNTUK PENDAKI PEMULA*. Desta Lestari Grafista: 136010019 - repo unpas. Unpas.ac.id. <http://repository.unpas.ac.id/48949/1/AWAL.pdf>
- Hutomo, F., & Putri Utami, M. (2021). *Tinjauan Layout Pada Infografis WHO “Mengatasi Stres Selama Wabah Covid-19,”* 04(01). <https://journal.unika.ac.id/index.php/tuturupa/article/download/5191/pdf>
- Kurniawan, Mochtar. (2019). *PERANCANGAN BUKU CERITA ILUSTRASI “ORANG KAYO HITAM”* Unpas.ac.id. <http://repository.unpas.ac.id/40727/1/AWAL.pdf>
- Purnama, S. (2010). *Elemen Warna Dalam Pengembangan Multimedia Pembelajaran Agama Islam*. Al-Bidayah Urmal Pendidikan Dasar Islam, 2(1), 113–130.
- Putri, F. (2024). *“PERAN PENDIDIKAN KARAKTER TERHADAP FAKTOR-FAKTOR PENGAMBILAN KEPUTUSAN KARIER DI ERA REVOLUSI INDUSTRI 4.0.”* KoPeN: Konferensi Pendidikan Nasional, vol. 2, no. 1, 13 Feb. 2020, pp. 219–225. Accessed 14 Dec. 2024.
- Rusnandi, E., Sujadi, H., & FN, E. (2016). *Augmented Reality (AR) pada pengembangan media pembelajaran pemodelan bangun ruang 3D untuk siswa Sekolah Dasar*. INFOTECH Journal, 1.
- Saputro, K. Z. (2018). *Memahami Ciri dan Tugas Perkembangan Masa Remaja*. Aplikasi: Jurnal Aplikasi Ilmu-Ilmu Agama, 17(1), 25. <https://doi.org/10.14421/aplikasia.v17i1.1362>
- Setiawan, L. (2016). *TA : Perancangan Buku Ilustrasi Pengenalan Nama Buah-Buahan Dengan Sistem Isyarat Bahasa Indonesia (SIBI) Berbasis Karakter Untuk Anak-Anak TKLB-B Karya Mulia Surabaya* - Repositori Universitas Dinamika. Dinamika.ac.id. <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/1738/1/COVER.pdf>

Website

- Arum Rifda. (2022). *Apa Itu Impian dan Cita-Cita? - Best Seller Gramedia*.
<https://www.gramedia.com/best-seller/impian-dan-cita-cita/#:~:text=Impian%20itu%20sama%20dengan%20mimpi,tindakan%20nyata%20untuk%20menjadikannya%20kenyataan>.
- Caca Kartiwa. (2022). *Mengenal Augmented Reality, Apa Saja Jenis dan Contohnya*.
Jurnal Soreang. <https://jurnalsoreang.pikiran-rakyat.com/teknologi/pr-1013646238/mengenal-augmented-reality-apa-saja-jenis-dan-contohnya?page=all>
- Digital 2025: Indonesia — DataReportal – Global Digital Insights. (2025, February 25).
DataReportal – Global Digital Insights. DataReportal – Global Digital Insights.
<https://datareportal.com/reports/digital-2025-indonesia>
- Meilani. (2013). *TEORI WARNA: Penerapan Lingkaran Warna dalam Berbusana*
Meilani. 4(1), 326–338. <https://media.neliti.com/media/publications/167532-ID-teori-warna-penerapan-lingkaran-warna-da.pdf>
- Paksi. (2021). *Warna dalam Dunia Visual | 90 Warna dalam Dunia Visual*.
<https://imaji.ikj.ac.id/index.php/IMAJI/article/view/49>
- Putri, & abra. (2018). *Youthmanual: Angka Siswa yang Salah Pilih Jurusan Masih Tinggi*.
Skystar Ventures | Incubator Coworking Space Tangerang.
<https://skystarventures.com/blog/business/youthmanual-angka-siswa-yang-salah-pilih-jurusan-masih-tinggi/#:~:text=Dari%20hasil%20penelitian%20tersebut%2C%20ditemukan,studi%20dan%20profesi%20yang%20ada>.