

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Melalui proses perancangan buku cerita interaktif *What's Around Ami?*, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis visual dan naratif yang sederhana memiliki peran yang sangat penting dalam membentuk pemahaman dan karakter anak usia dini, khususnya dalam aspek spiritualitas dan moralitas. Buku ini dirancang untuk menjadi sarana edukasi yang menghibur, mendidik dan dengan pendekatan cerita yang sederhana namun bermakna. Didukung oleh ilustrasi yang menarik serta aktivitas interaktif yang sesuai dengan tahap perkembangan anak usia 4-7 tahun.

Karakter Ami, seekor domba putih menjadi tokoh utama diciptakan untuk merepresentasikan anak yang sedang belajar, bertumbuh dan mengenal cinta kasih. Melalui perjalanan Ami dari pagi hingga malam atau kesehariannya, anak-anak diajak untuk memahami pentingnya berdoa harian. Pendekatan naratif juga dapat memperkuat keterlibatan emosional anak terhadap cerita, yang secara tidak langsung, mereka akan meneladani sikap Ami.

Proses perancangan dari buku ini mempertimbangkan kebutuhan atas literasi visual yang kuat untuk anak usia dini, termasuk penggunaan warna yang sesuai, ekspresi karakter yang komunikatif, dan elemen interaktif seperti membolak-balikkan elemen lift the flap dapat meningkatkan fokus, motorik halus dan partisipasi anak. selain itu terdapat sepenggal kisah Alkitab di akhir cerita yang dimaksudkan untuk memperkuat nilai-nilai iman Kristiani.

Dengan memperhatikan pendekatan edukatif, visual dan spiritual yang menyatu dalam satu karya, diharapkan buku ini dapat menjadi media pembelajaran yang menyenangkan sekaligus bermakna untuk orang tua di rumah, guru di sekolah, maupun guru sekolah minggu di lingkungan gereja.

#### **5.2 Saran**

Agar pengembangan buku cerita berseri ini agar dapat memberikan dampak yang lebih luas, berikut beberapa saran yang dapat dipertimbangkan.

1. Pengembangan Seri Lanjutan : buku ini dapat dikembangkan menjadi seri dengan tema cinta kasih yang lebih luas.
2. Format Digital Interaktif : pengembangan dalam bentuk digital seperti eb
3. Keterlibatan Orang Tua dan Guru