

LAMPIRAN

Lampiran 1. LOA



SURAT PENERIMAAN PROGRAM

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Adrianus Yoza Aprilio
Jabatan : Senior Education Program Manager
Mitra Perusahaan : PT Presentologics
Program : SIB Dicoding x Kampus Merdeka Cycle 5
Paket Belajar : Pengembang Front-End Web dan Back-End

Menyatakan menerima mahasiswa berikut ini:

Nama Mahasiswa : Verdian Loloate Berutu
NIM : 21081010271
Asal Universitas : Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur
Asal Jurusan : Teknik Informatika
Dosen Pembimbing : Pratama Wiryatama, S.Kom, M.Kom.
Periode Program : 14 Agustus – 31 Desember 2023
ID Peserta : F296YB388
ID Kegiatan Kampus Merdeka : 7162167

Apabila Bapak/Ibu yang menerima surat ini membutuhkan konfirmasi lebih lanjut, dapat menghubungi narasumber – Wintari Yasmin (Cohort Manager SIB Dicoding Cycle 5 2023) melalui email mbkm@dicoding.org dan nomor Telepon/WA 085161525274.

Demikian surat ini kami buat untuk dapat dipergunakan dengan semestinya.

Bandung, 7 Agustus 2023
Senior Education Program Manager
PT Presentologics


dicoding
Adrianus Yoza Aprilio

Head Office
PT Presentologics
Dicoding Space, Jalan Batik Kumeli No. 50, Kecamatan : Cibeunying Kaler, Kelurahan : Sukaluyu
Kota Bandung, Jawa Barat, 40123

Lampiran 2. Target Pembelajaran

Learning Objective	Target Hasil Belajar
Introduction (Minggu 1)	● Mengetahui ruang lingkup sejarah Singkat UI UX ● Memahami perbedaan User Interface dengan User Experience ● Memahami seberapa penting peran UI UX dalam Dunia Digital ● Mengetahui macam macam roles terkait UI UX ● Mengetahui case UI UX dalam kehidupan sehari hari ● Mengenal Tools dalam Proses Research dan Design ● Memahami Design Thinking dan kegunaannya ● Mengetahui step 5 Fase Design Thinking

Emphatize (Minggu 2)	● Memahami pentingnya Fase Empathize ● Memahami Activity Pada Fase Empathize ● Mengenal Empathy Maps ● Membuat Empathy Maps
	● Mengenal Research & UX Research dan ● Mengapa Research Penting ● Implementasi langkah-langkah Research beserta metodenya ● Melakukan Research Objective & Problem Statement
Define (Minggu 3)	● Memahami timeline penelitian dalam sebuah project ● Memahami beberapa metode UX Research secara mendalam ● Mengidentifikasi seberapa pentingnya fase define beserta ada activity apa saja ● Memahami User ● Memahami dan Membuat User Persona ● Memahami dan Membuat User Journey Maps
Ideate (Minggu 4, 5)	● Memahami dan Mengenal Wireframe & Information Architecture ● Mengenal peralatan wireframe & information architecture ● Mengenal Flow Chart ● Membuat Wireflow ● Prototyping dan Pentingnya Fase Prototyping ● Mengetahui Activity pada Fase Prototyping ● Mengenal peralatan prototyping

Prototyping (Minggu 6,7,8,9)	● Memahami design system ● Mengenal auto layout ● Mengetahui platform Inspirational untuk mendesign ● Memahami pentingnya design system ● Mengenal atomic design ● Mengenal color style
	● Mengenal type style ● Mengenal variant dan component ● Mengenal elevation / shadow ● Mengenal spacing dalam design ● Membuat button dan cards ● Mengimplentasi plugin dalam mendesign ● Mengenal interaksi
Testing (Minggu 10)	● Memahami seberapa pentingnya fase testing ● Memahami apa itu usability testing ● Metode-metode testing
Case Study (Minggu 11, 12, 13)	● Memahami design handoff ● Mengenal UX writing ● Mengetahui contoh-contoh case study ● Mengetahui platform portfolio ● Mengetahui platform penyedia kerja untuk UI UX Designer
Final Project (Minggu 14, 15, 16)	● Membuat sebuah web yang dapat berfungsi untuk menyelesaikan suatu masalah yang didefinisikan sejak awal

Lampiran 3. Dokumentasi Pembelajaran

Dicoding Expert Session #2 - Hani Ramadhan

Natural Language Processing

- Pembangkitan teks
- Terjemahan
- Ringkasan konten
- Penulisan ulang konten
- Klasifikasi dan kategorisasi
- Analisis sentimen
- AI percakapan dan chatbot

Sumber: <https://www.techtarget.com/whatis/definition/large-language-model-LLM>

Setelan 9

Reminder

Protokol Kehadiran

- Apabila kamu tercatat Off-Cam, kamu dapat mengumpulkan abstrak agar nilai kuismu dianggap.

Abstrak yang disetujui, **akan mengubah** status kehadiran menjadi Late.

- Join menggunakan akun email kredensial @dicoding.org.

Alur Informasi

- Jika ada hal penting mohon hubungi mbkm@dicoding.org.
- Diperbolehkan mengirimkan Whatsa SIB hanya untuk menjawab pertanyaan Tim SIB atau follow-up email yang dibalas (**setidaknya tunggu 1x24 jam**).

Penjelasan lengkap: [https://bit.ly/dicoding-SIB-Guide](#)

462 Participants

Utimate Stop Video

Participants Chat Share Screen Record Reactions Apps Whiteboards

Leave

Lampiran 4. Dokumentasi Presentasi Proyek Akhir

Keranjang Belanja

GADGET GLAM - Menjual Berbagai Peralatan Komputer

Keranjang

No	Gambar	Nama Barang	Jumlah	Harga	Total Harga	Aksi
1		LED 32 inch Samsung 7500	1	Rp. 1.475.000	Rp. 1.475.000	

Total Harga: **Rp. 1.475.000**

GADGET GLAM
Toko Online Khusus Peripherals Komputer Terbaik di Indonesia
(Jl. Komala Karna Denda 11)
Kontak: 08123456789
Instagram: @gadgetglam

$$H = \sum_{i=1}^n \frac{P_i^2}{2m_i} + V(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

Histori Pesanan

GADGET GLAM - Menjual Berbagai Peralatan Komputer

Riwayat Pesanan

Tanggal	Status	Jumlah Harga	Aksi
2023-12-16	Batal & Dikembalikan	Rp. 175.000	
2023-12-16	Batal & Dikembalikan	Rp. 475.000	
2023-12-16	Batal & Dikembalikan	Rp. 475.000	

GADGET GLAM
Toko Online Khusus Peripherals Komputer Terbaik di Indonesia
(Jl. Komala Karna Denda 11)
Kontak: 08123456789
Instagram: @gadgetglam

$$H = \sum_{i=1}^n \frac{P_i^2}{2m_i} + V(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

38

38

Lampiran 4. Dokumentasi Daftar Tugas dan modul selama kegiatan

