

**PENGEMBANGAN WEBSITE E-COMMERCE TOKO
KOMPUTER BERBASIS LARAVEL**

PRAKTEK KERJA LAPANGAN



Oleh :

VERDIAN LOLOATE BERUTU

21081010271

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"

JAWA TIMUR

202

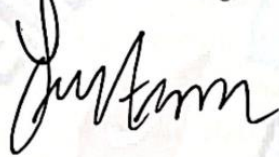
**LEMBAR PENGESAHAN
PRAKTEK KERJA LAPANGAN**

Judul : PENGEMBANGAN WEBSITE E-COMMERCE TOKO
KOMPUTER BERBASIS LARAVEL
Oleh : VERDIAN LOLOATE BERUTU
NPM : 21081010271

Telah Disetujui dan Disahkan, pada :
Hari Kamis, 18 Januari 2024

Menyetujui

Dosen Pembimbing,



Pratama Wirya Atmaja, S.Kom M.Kom

NIP. 19840106 2018031 001

Pembimbing Lapangan,



Adrianus Yoza Aprilio

Mengetahui

Dekan
Fakultas Ilmu Komputer,



Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT
NIP. 19681126 199403 2 001

Koordinator Program Studi
Informatika,



Fetty Tri Anggraeny, S.Kom, M.Kom.
NIP. 19820211 2021212 005

Judul	: Pengembangan Website E-commerce Toko Komputer
	Berbasis Laravel
Studi Kasus	: PT. Presentologics (Dicoding)
Penulis	: Verdian Loloate Berutu
Pembimbing	: Pratama Wirya Atmaja, S.Kom.,M.Kom

Abstrak

Pengembangan sebuah website E-Commerce untuk toko komputer menggunakan framework Laravel. Proyek ini bertujuan untuk memberikan pengalaman belanja online yang lebih efisien dan menyenangkan bagi pelanggan, serta meningkatkan efisiensi operasional bagi pemilik toko. Proses pengembangan dimulai dengan analisis kebutuhan, termasuk fitur-fitur yang diperlukan untuk meningkatkan fungsionalitas dan daya tarik situs. Penggunaan Laravel sebagai basis pengembangan memberikan keuntungan dalam hal kecepatan, keamanan, dan kemudahan pemeliharaan.

Implementasi fitur-fitur utama melibatkan manajemen produk, keranjang belanja, proses checkout, dan integrasi metode pembayaran yang aman. Desain antarmuka yang responsif dan ramah pengguna juga menjadi fokus untuk memastikan pengalaman pengguna yang optimal di berbagai perangkat. Selama tahap pengembangan, uji coba dilakukan secara menyeluruh untuk memastikan kestabilan dan keamanan situs. Selain itu, integrasi dengan sistem manajemen database diterapkan untuk efisiensi pengelolaan data produk, transaksi, dan informasi pelanggan. Hasil akhir proyek ini adalah sebuah website E-Commerce yang berfungsi dengan baik, memberikan kemudahan bagi pelanggan untuk menjelajahi produk, melakukan pembelian, dan melacak status pesanan mereka. Pemilik toko juga dapat dengan mudah mengelola inventaris, melacak penjualan, dan berinteraksi dengan pelanggan melalui dashboard administratif yang disediakan.

Dengan menggunakan Laravel, proyek ini memberikan solusi yang handal dan scalable untuk pengembangan website E-Commerce. Keberhasilan proyek ini diharapkan dapat meningkatkan daya saing toko komputer dalam industri ecommerce, memberikan nilai tambah bagi pelanggan, dan meningkatkan efisiensi operasional secara keseluruhan.

Kata Kunci: *Laravel, Komputer, E-commerce, Website*

Abstract

Development of an E-Commerce website for a computer store using the Laravel framework. The project aims to provide a more efficient and enjoyable online shopping experience for customers while enhancing operational efficiency for the store owner. The development process begins with a needs analysis, including the identification of features necessary to improve the site's functionality and appeal. The use of Laravel as the development foundation offers advantages in terms of speed, security, and ease of maintenance..

Implementation of key features involves product management, shopping cart functionality, checkout processes, and secure payment method integration. Responsive and user-friendly interface design is also a focus to ensure an optimal user experience across various devices. Throughout the development phase, comprehensive testing is conducted to ensure the site's stability and security. Additionally, integration with a database management system is implemented for efficient handling of product data, transactions, and customer information. The project's final result is a well-functioning E-Commerce website, providing customers with ease in product exploration, purchase transactions, and order tracking. Store owners can effortlessly manage inventory, track sales, and interact with customers through the provided administrative dashboard..

By leveraging Laravel, this project delivers a reliable and scalable solution for E-Commerce website development. The success of this project is expected to enhance the competitiveness of the computer store in the e-commerce industry, providing added value for customers and improving overall operational efficiency

.Keywords, *Laravel, Computer, Webiste*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah Swt. yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Praktek Kerja Lapangan yang berjudul “Pengembangan Website E-commerce Toko Komputer Berbasis Laravel” ini tepat pada waktunya. Penulis berusaha dengan semaksimal mungkin dalam penyusunan laporan ini baik dari hasil kegiatan belajar dengan mentor, maupun dalam menunaikan tugas mingguan dan tugas capstone.

Dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam pelaksanaan kegiatan MSIB maupun penyusunan laporan ini kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa, yang senantiasa melimpahkan berkat dan rahmat kepada penulis.
2. Orang tua penulis yang selalu memberikan doa serta dukungan baik secara moril ataupun materil kepada penulis
3. Bapak Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, M.MT., selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
4. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
5. Ibu Fetty Tri Anggraeny, S.Kom, M.Kom. selaku Koordinator Program Studi Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
6. Pratama Wiryatama, S.Kom.,M.Kom. selaku dosen pembimbing MBKM Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
7. Desi Selaku Koordinator MSIB Dicoding
8. Abdillahnur selaku mentor F-16

9. Tim Dicoding yang senantiasa sabar dalam memberikan informasi kepada mahasiswa.
10. Kelompok C523-PS032 yang selalu aktif dan progresif dalam menyelesaikan final project.

Akhir kata, penulis berharap laporan ini dapat memberikan manfaat serta menjadi bahan referensi bagi penulis maupun pembaca, sehingga mendapatkan gambaran mengenai praktik redesign suatu aplikasi. Penulis menyadari bahwa laporan yang ditulis ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun penulis butuhkan demi kesempurnaan laporan ini.

Surabaya, 15 Januari 2024

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Verdian Loloate Berutu', is written over a light blue rectangular background.

Verdian Loloate Berutu

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK.....	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1	
1.1 Latar Belakang	
1	
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	
2	
1.4 Tujuan Praktek Kerja Lapangan	2
1.4.1 Tujuan Umum	
2	
1.4.2 Tujuan Khusus	
3	
1.5 Manfaat Praktek Kerja Lapangan	
3	
1.5.1 Mahasiswa	
3	
1.5.2 Instansi	
4	
BAB II GAMBARAN UMUM TEMPAT PKL	5
2.1 Sejarah Perusahaan	
5	
2.2 Struktur Organisasi	
6	
2.3 Bidang Usaha	
7	

BAB III PELAKSANAAN	8
3.1 Waktu dan Tempat MBKM	9
3.2 Pelaksanaan	9
3.2.1 Tinjauan Pustaka	9
3.2.2 Pelaksanaan PKL MBKM	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	19
4.1 Deskripsi Pengembangan Website	19
4.2 Planning	19
4.3 Designing	20
4.3.1 Designing Logo	20
4.3.2 Designing UI	21
4.4 User Flow Diagram	21
4.4.1 User Flow diagram Pemesanan barang.....	22
4.5 Development	23
4.5.1 Development UI.....	23
4.6 Testing	23
4.2.1 Testing Halaman Login	24
4.2.1 Testing Halaman Utama	25
4.2.1 Testing Halaman Detail produk	25
4.2.1 Testing halaman Keranjang User.....	26
4.2.1 Testing halaman Checkout dan Payment	26
4.7 Finalisasi	27
BAB V PENUTUP	29
5.1 Kesimpulan	29

5.2 Saran	29
DAFTAR PUSTAKA	30
LAMPIRAN	36

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Waktu MBKM	9
----------------------------	---

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Dicoding.....	5
Gambar 2.2 Struktur Organisasi	6
Gambar 4.1 Pengerjaan Proyek	20
Gambar 4.2 Design Logo	20
Gambar 4.3 Design Tampilan UI figma	21
Gambar 4.4 Flowchart Pemesanan	22
Gambar 4.5 Development UI	23
Gambar 4.6 Testing Halaman Login	24
Gambar 4.7 Testing Halaman Utama	25
Gambar 4.8 Testing Halaman detail produk.....	25
Gambar 4.9 Testing Halaman Keranjang user	26
Gambar 4.10 Testing Halaman checkout dan payment	26
Gambar 4.11 Pembuatan Power Point.....	27
Gambar 4.12 Dokumentasi presentasi proyek	28

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. LOA	31
Lampiran 2. Target Pembelajaran	35
Lampiran 3. Dokumentasi daftar Hadir	36
Lampiran 4. Dokumentasi Modul selama kegiatan.....	37