

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, W., Rio, U., Muzawi, R., Nasution, T., & Haryono, D. (2021). Penguatan Pengelolaan Website Desa Untuk Meningkatkan Layanan Administrasi Kependudukan di Desa Pasir Baru Rokan Hulu. *Abdiformatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat Informatika*, 1(1), 8–17. <https://doi.org/10.25008/abdiformatika.v1i1.132>
- Albert, T., Nugroho, J. A., & Hapsari, R. W. (2021). ariefadityawan,+12.+17009-48176-2-SM+Final1. *Jurnal Rupaka, Vol 4, No.1*.
- Alviano, M., Trimarsiah, Y., & Suryanto. (2023). PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA PERUSAHAAN DAGANG DENDIS PRODUCTION MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *JIK (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 14(1), 37–45.
- Anggraini S, L., & Nathalia, K. (2014). *Desain Komunikasi Visual Dasar-Dasar Panduan Untuk Pemula* (I. Fibrianti, Ed.; Cetakan I). Penerbit Nusansa Cendekia.
- Anjeli, D., Faulina, T., Fakih, A., Informatika, J., & Komputer, D. (2022). Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Dasar Negeri 49 OKU Menggunakan Embarcadero XE2 Berbasis Client Server. In *JIK* (Vol. 13, Issue 2).
- Anshari, M. R., Kuncoro, A. P., & Subarkah, P. (2024). DESIGNING UI/UX FOR ELEMENTARY SCHOOL E-LEARNING USING DESIGN THINKING METHOD. *JURTEKSI (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi)*, 10(3), 575–582. <https://doi.org/10.33330/jurtekxi.v10i3.3177>
- Apriliani, Z., Hasanah, U., Anas, A. S., Ilmu, J., & Bumigora, K. (2019). PEMBUATAN VIDEO PROFIL DENGAN EFEK VINTAGE KAMPUNG WISATA ADAT SENGKOA SEBAGAI MEDIA INFORMASI MAKING OF VIDEO PROFILE WITH VINTAGE EFFECT OF SENGKOA TRADITIONAL KAMPUNG AS INFORMATION MEDIA. In *Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia (JTIM)* (Vol. 1, Issue 1).
- Arya Primasaji, M., Komputerisasi Akuntansi, J., & Piksi Ganesha Bandung, P. (2023). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Obat Berbasis Web di Poliklinik Wyata Guna

- Bandung. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 7(1), 2023.
<https://doi.org/10.35870/jti>
- Ayu, T. B., & Wijaya, N. (2023). PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN PROTOTYPE APLIKASI PAYOPRINT BERBASIS ANDROID. 2 *ND MDP STUDENT CONFERENCE (MSC)*. <https://www.payoprint.id/>.
- Bank, C., & Cao, J. (2016). *WEB UI DESIGN BEST PRACTICES*.
- Basatha, R., Kristianto, A., Rahmawati, T., Adiwena, B., Sutjiadi, R., Hariyanti, N. T., & Wirapraja, A. (2022). *UI/UX Design: Panduan, Teori dan Aplikasi Penulis*. www.ikado.ac.id
- Cao, J., Kamil, Krzysztof, & Ellis, M. (2015). *Color Theory in Web UI Design: A Practical Approach to the Principles*. UXPin.
- Fadilah, R. N., & Sweetania, D. (2023). PERANCANGAN DESIGN PROTOTYPE UI/UX APLIKASI RESERVASI RESTORAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *JUIT*, 2(2).
- Fadwanazirah. (2020, October 6). *Prinsip desain antarmuka pengguna berdasarkan General Principles of User Interface Design : Work Flow Compatibility*. <https://medium.com/@fadwanazirah/prinsip-desain-antarmuka-pengguna-berdasarkan-general-principles-of-user-interface-design-work-bb00f395a5e>
- Febi Arifianto, P. (2021). IMPLEMENTASI VISUAL GUIDELINES KAMPANYE GERNAS BBI 2021 (GERAKAN NASIONAL BANGGA BUATAN INDONESIA) DALAM MENDUKUNG DAYA BELI PRODUK UMKM PADA E-COMMERCE. *Kebangkitan Desain & New Media: Membangun Indonesia Di Era Pandemi*.
- Febi Arifianto, P., Setiawan, B., & Sherly Taju, F. (2024). Perancangan User Interface Aplikasi Mobile Abdimas Dengan Metode Human Centered Design. *DeKaVe, XVII No.1*.
- Feladi, V., & Marlianto, F. (2022). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS WEB DI SMA WISUDA PONTIANAK. *Prosiding Simposium Nasional Multidisiplin*, 4. <http://jurnal.umat.ac.id/index.php/senamu/index>

- Harlim, K., & Setiyawati, N. (2022). Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Majuli Menggunakan Metode Design Thinking. In *Journal of Information Technology Ampera* (Vol. 3, Issue 2). <https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index>
- Hasanudin, D., & Adityawan, O. (n.d.). *Perkembangan Flat Design dalam Web Design dan User Interface (UI)*.
- Hidayat, W., Suhendra, & Maulana, A. (2016). *PERANCANGAN MEDIA VIDEO PROFILE BERBENTUK PROMOSI DAN INFORMASI DI SMK YUPPEN TEK 4 CILEDUG TANGERANG*. 2(1).
- Himawan, H., & Yanu F, M. (2020). *Buku Ajar Interface User Experience*. Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat UPN Veteran Yogyakarta.
- Izzah, N. (2020). PELATIHAN MEMBUAT DAN MENGELOLA WEBSITE SEKOLAH. *JABB (Jurnal Abdimas Bina Bangsa)*, 01(02). <https://doi.org/10.46306/jabb.v1i2>
- Jamilah, Y. S., & Padmasari, A. C. (2022). PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SAY.CO. *Jurnal Tanra Desain Komunikasi Visual*, 9 No.1.
- Jogiyanto. (2018). *METODE PENELITIAN*. Raden Fatah State Islamic University.
- Kesuma Astuti, F., & Sri Agustina, D. (2022). Membangun Website MTS Negeri 01 OKU Timur Menggunakan Php dan Mysql. In *JIK* (Vol. 13, Issue 1).
- m3.material.io. (2022). *Material Design*. M3.Material.Io. <https://m3.material.io/>
- material.io. (2020). *Material Design*. M2.Material.Io. m2.material.io
- Maulana, R. (2023, October 4). *Mengenal Komponen Material Design pada Aplikasi Android*. Dicoding.Com. <https://www.dicoding.com/blog/mengenal-komponen-material-design-pada-aplikasi-android/>
- medium.com. (2023, September 13). *Style Guide*. Medium.Com. <https://medium.com/@myskill.id/style-guide-21b13969663f>
- Meliana, M. (2023, June 7). *Meningkatkan Kualitas Desain dengan Icon yang Tepat*. Metamorphosys.Co.Id. <https://metamorphosys.co.id/meningkatkan-kualitas-desain-dengan-icon-yang-tepat/>

- Nicholas, M., Muslimah Az-Zahra, H., & Syawli, A. (2023). Evaluasi dan Perbaikan Alur dan Navigasi Situs Web Indonesia.go.id sebagai Media E-Government Public Relations (GPR) Kementerian Komunikasi dan Informatika (Kemenkominfo) dengan Menggunakan Pendekatan Tree Testing dan Card Sorting. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(6).
- Nugroho, A., & Daniati, E. (2021). Pelatihan Penggunaan Website sebagai Media Informasi Profil Desa. *Kontribusi: Jurnal Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 9–16.
- Nur, E. (2021). PERAN MEDIA MASSA DALAM MENGHADAPI SERBUAN MEDIA ONLINE THE ROLE OF MASS MEDIA IN FACING ONLINE MEDIA ATTACKS. *MAJALAH SEMI ILMIAH POPULER KOMUNIKASI MASSA*, 2.
- Nurelasari, E. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akademik Pada Sekolah Menengah Pertama Berbasis Web. *Komputika: Jurnal Sistem Komputer*, 9(1), 67–73. <https://doi.org/10.34010/komputika.v9i1.2243>
- Nursyanti, Y., & Partisia, R. (2024). Analisis Discrepancy Inventaris di Gudang Menggunakan Root Cause Analysis. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri Terapan (JTMIT)*, 3(3), 313–323.
- O. Galitz, W. (2007). *The Essential Guide to User Interface Design: An Introduction to GUI Design Principles and Techniques, Third Edition* (Third). Wiley Publishing.
- Peraturan Pemerintah Indonesia No. 4 Tahun 2022 Tentang Standar Nasional Pendidikan, Pub. L. No. 4 (2022).
- Permata Sari, A., & Suhendi. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN TALENT FILM BERBASIS APLIKASI WEB. *Jurnal Informatika Terpadu*, 6(1), 29–37. <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>
- Pratama, R. E., & Wahyuni, E. G. (2024). PERANCANGAN DESAIN ANTARMUKA PENGGUNA DAN PENGALAMAN PENGGUNA PADA APLIKASI YADA. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 9(2), 841–851. <https://doi.org/10.29100/jupi.v9i2.4742>

- Puspita Hannah, M., Nur Kholiza, R., & Kurniawan. (2024). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Perancangan UI/UX Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Menggunakan Metode User Centered Design. *Media Online*, 4(4), 2342–2356. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i4.1722>
- Puteri, Y. A., Aulia, D., Alya, A., & Sari, K. (2022). IMPLEMENTASI METODE DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN USER INTERFACE APLIKASI ONLINE COURSE. *Jurnal Siliwangi*, 8(2), 60–65.
- Renaldy Suteja, B., & Harjoko, A. (2015). PERANCANGAN USER INTERFACE E-LEARNING BERBASIS WEB. *Seminar Nasional Informatika*.
- Rizki Zahrahwani, D. (2020). Website Destinasi Wisata Di Kabupaten Karanganyar Dengan Wordpress. *POLITEKNOSAINS*, XIX(1).
- Safitri, L., Nadiyah, D., & Murtiwiayati, M. (2024). Perancangan User Interface Dan User Experience Website Reservasi Rima Villa Ciwidey Dengan Metode Design Thinkings. *Jurnal Penelitian Teknologi Informasi Dan Sains*, 2(2), 40–53. <https://doi.org/10.54066/jptis.v2i2.1845>
- Saputro, H., Zuliyana, N., Wakit, A., & Rochmanto, D. (2022). PENERAPAN TEKNOLOGI WEBSITE SEKOLAH UNTUK PENINGKATAN PROMOSI PADA MTS NU MAFATIHUL ULUM SIDOREKSO KUDUS. *Communnity Development Journal*, 3(1), 259–263.
- Segara. (2019). Penerapan Pola Tata Letak (Layout Pattern) pada Wireframing Halaman Situs Web. *Jurnal Magenta, STMK Trisakti*, 3.
- Setiawan, R. (2021, August 4). *Flowchart Adalah: Fungsi, Jenis, Simbol, dan Contohnya*. Dicoding.Com. <https://www.dicoding.com/blog/flowchart-adalah/>
- Setiawati, P. (2018). STANDAR KOMPETENSI KERJA NASIONAL INDONESIA (SKKNI). *JIK: Jurnal Ilmu Komputer*, 3, 136.
- Setya, H., Lituhayu, T., & Ramdani, C. (2024). REDESIGN COMPRO KODEGIRI DENGAN METODE DESIGN THINKING: STUDI KASUS KODEGIRI. In *Jurnal Ilmiah Sain dan Teknologi* (Vol. 2, Issue 7).

- Siregar, Y. S., Darwis, M., Baroroh, R., & Andriyani, W. (2022). Peningkatan Minat Belajar Peserta Didik dengan Menggunakan Media Pembelajaran yang Menarik pada Masa Pandemi Covid 19 di SD Swasta HKBP 1 Padang Sidempuan. *Jurnal Ilmiah Kampus Mengajar*, 69–75. <https://doi.org/10.56972/jikm.v2i1.33>
- smartek. (2023, October 13). *Mengenal Komponen User Interface dan Tools yang Digunakan*. Smarteksistem.Com. <https://smarteksistem.com/komponen-user-interface/?lang=id>
- Soedewi, S., Mustikawan, A., & Swasty, W. (2022). Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website UMKM Kiri huci. *Desain Komunikasi Visual UNIKOM*, 10 No. 2.
- Soewardikoen, D. (2019). *Metode Penelitian Desain Komunikasi Visual* (B. Anggana & F. Maharani, Eds.). PT Kinasius. <https://books.google.co.id/books?id=-uQWEAAQBAJ&lpg=PP1&pg=PT4#v=onepage&q&f=false>
- Sonny, S., & Rizki, S. N. (2021). PENGEMBANGAN SISTEM PRESENSI KARYAWAN DENGAN TEKNOLOGI GPS BERBASIS WEB PADA PT BPR DANA MAKMUR BATAM. In *JURNAL COMASIE* (Vol. 04, Issue 04).
- Sridevi, S. (2014). USER INTERFACE DESIGN. *International Journal of Computer Science and Information Technology Research*, 2(2), 415–426. www.researchpublish.com
- Suharni, S. Harlina, M., Susilowati, E., & Franklin Lintjewas, R. (2022). IMPLEMENTASI WEBSITE SISTEM INFORMASI PARIWISATA JIMBARAN MENGGUNAKAN METODE SDLC (System Development Life Cycle). *Jurnal Rekayasa Informasi*, 11(1), 24–35.
- Sulistiani, I. (2018). *Desain Web* (Dodi Ilham, Ed.). Lembaga Penerbit Kampus IAIN Palopo.
- Sutanto, R. P. (2022). Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Nirmana*, 22(1), 41–51. <https://doi.org/10.9744/nirmana.22.1.41-51>
- Sutrisno, T., & Trisnawarman, D. (2018). PEMBUATAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE DESA PANDOWOHARJO. *Jurnal Bakti Masyarakat Indonesia*, 1(2), 211–220. www.internetworldstats.com
- UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL, Pub. L. No. 20,

https://jdih.kemdikbud.go.id/sjdih/siperpu/dokumen/salinan/UU_tahun2003_nomor020.pdf 1 (2003).

- Vlasenko, K., Volkov, S., Semerikov, S. O., Vlasenko, K. V, Lovianova, I. V, Volkov, S. V, Sitak, I. V, Chumak, O. O., Krasnoshchok, A. V, & Bohdanova, N. G. (2022). UI/UX design of educational on-line courses. *CEUR Workshop Proceedings*. <http://formathematics.com/tutors/olena-chumak/>
- Widhiarso, W., & Ernawati, R. (2022). ANALISIS PENYEBAB KETIDAKCOCOKAN STOCK OPNAME KOMPONEN SPAREPART DI GUDANG SPAREPART. *RADIAL : Jurnal Peradaban Sains, Rekayasa Dan Teknologi*, 10(1), 181–191. <https://doi.org/10.37971/radial.v10i1.279>
- Wijayanto, A. M., Triayudi, A., & Rubhasy, A. (2021). PENERAPAN METODE DESIGN THINKING DALAM RANCANG APLIKASI PENANGANAN LAPORAN PENCURIAN BARANG BERHARGA DI POLSEK SUKMAJAYA. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*.
- Yuwono, A. R., & Anggraeni, N. S. (2023). Persepsi Elemen Visual dan Layout User Interface Aplikasi Alfa Gift dan Klik Indomaret. *GESTALT*, 5(1), 55–72. <https://doi.org/10.33005/gestalt.v5i1.135>
- Zainudin, A. (2021). *Buku Ajar Tipografi* (A. Prakasa Hadi, Ed.). Yayasan Prima Agus Teknik.
- Zufria, I., & Hasan Azhari, M. (2017). Web-Based Applications in Calculation of Family Heritage (Science of Faroidh). *QUERY: Jurnal Sistem Informasi*, 1.