

DAFTAR PUSTAKA

- Amarta, A.A. & Anugrah, I.G., (2021). Implementasi Agile Scrum dengan Menggunakan Trello sebagai Manajemen Proyek di PT Andromedia. (*Jurnal Nasional Komputasi dan Teknologi Informasi*).
- Arnhold, M., Quade, M., & Kirch, W. (2014). Mobile Applications for Diabetics: A Systematic Review and Expert-Based Usability Evaluation Considering the Special Requirements of Diabetes Patients Age 50 Years or Older. (*Journal Of Medical Internet Research*).
- Hendriawan, M., Budiman, T., Yasin, V., & Rini, A. S. (2021). Pengembangan Aplikasi E-Commerce Di PT. Putra Sumber Abadi Menggunakan Flutter. (*Journal of Information System, Informatics and Computing*).
- Jadav, J. D., Pratiksha, S., & Sunita, G. (2016). Map Application Using Augmented Reality Technology for Smart Phones. (*International Journal of Science and Engineering Applications*).
- Maulana, F. & Ramadhan D.A., (2020). Pengembangan Aplikasi Android Patriot Pangan sebagai Sarana *e-Participation* untuk Sistem Ketahanan Pangan Nasional. (*Jurnal Ilmu Komputer Agri-Informatika*).
- Ningsih, N.P., 2020. Memperkenalkan Scrum sebagai Kerangka Kerja Perusahaan Demi Memenuhi Tantangan Perubahan Pasar di Era Revolusi Industri 4.0 yang Dinamis. (*Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora*).
- Sholihati, Z.I. & Tahyudin, I., (2022). Pengembangan Aplikasi Tiga-Tingkat Menggunakan Metode Scrum pada Aplikasi Presensi Karyawan Glints Academy. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*.
- Turban, E. (2012). *Electronic Commerce 2012: A Managerial and Social Network Perspective*.
- Wahyudi, A., Sunardi, S., & Riadi, I. (2022). PERAN STRATEGIS SCRUM MASTER PADA PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK PERPUSTAKAAN SEKOLAH BERBASIS ANDROID. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*.
- Wijatmiko, A. & Mahardhika G.P., (2022). Rancang Bangun Media Pembelajaran Berbasis Virtual Reality dengan Pendekatan Metode Scrum. *Jurnal Komtika (Komputasi dan Informatika)*.
- Wisesa, C. P. (2021). Studi Keputusan Pembelian Makanan Oleh-Oleh Khas Surabaya: Peran Brand Awareness dan Kualitas Produk. (*Jurnal Ilmu Manajemen*).