

DAFTAR PUSTAKA

- Aisah, & Widodo, S. (2024). Perancangan User Interface Game Edukasi Android pada Mata Pelajaran Operasi Hitung Matematika dengan Metode Design Thinking. *sudo Jurnal Teknik Informatika*, 3(1), 9–18.
<https://doi.org/10.56211/sudo.v3i1.462>
- Buana, W., & Sari, B. N. (2022). Analisis User Interface Meningkatkan Pengalaman Pengguna Menggunakan Usability Testing pada Aplikasi Android Course. *Journal of Computer and Information Technology*, 5(2), 91.
<https://doi.org/10.25273/doubleclick.v5i2.11669>
- Dhakal, S. P., & Mahmood, M. N. (2025). A scientometric analysis of three decades of research on workplace psychosocial hazards : Implications for policy and practice. *Journal of Safety Research*, 93(January 2024), 79–89.
<https://doi.org/10.1016/j.jsr.2025.02.011>
- Djaelani, M., & Darmawan, D. (2022). Pengaruh Keselamatan dan Kesehatan Kerja serta Beban Kerja terhadap Kinerja Pekerja Proyek Konstruksi. *Jurnal Penelitian Rumpun Ilmu Teknik*, 1(4), 15–27.
<https://doi.org/10.55606/juprit.v1i4.567>
- Fahrudin, R., & Ilyasa, R. (2021). Perancangan Aplikasi “Nugas” Menggunakan Metode Design Thinking dan Agile Development. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), 35–44.
<https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.714>

- Gonzalez, A. P. G., Chovwen, P., Myers, S., Davids, J. S., Keshinro, A. O., & Hill, S. S. (2025). Diversity, Equity, and Inclusion in Colon and Rectal Surgery Patient Populations. *Journal Pre-proof*.
<https://doi.org/10.1016/j.cpsurg.2025.101736>
- Jordan, Y., Pranatawijaya, V. H., & Widiatry. (2024). Analisis Kualitas Dan Penerapan Software Quality Assurance Pada Aplikasi Dana Menggunakan Model Iso/Iec 9126. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(4), 7687–7691. <https://doi.org/10.36040/jati.v8i4.10048>
- Maheu, C., Singh, M., Tock, W. L., Robert, J., Vodermaier, A., Parkinson, M., Maheu, C., Singh, M., Tock, W. L., Robert, J., & Vodermaier, A. (2025). The Cancer and Work Scale (CAWSE): Development and Validation of a Return to Work Assessment for Cancer The Cancer and Work Scale (CAWSE): Development and Validation of a Return to Work Assessment. *Preprint*, 0–22. <https://doi.org/10.20944/preprints202502.0966.v1>
- Meisak, D., Hendri, & Agustini, S. R. (2022). Penerapan Metode Prototipe Pada Perancangan Sistem Informasi Penjualan Mediatama Solusindo Jambi. *Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*, 1(4), 1–11. <https://doi.org/10.55123/storage.v1i4.1066>
- Muh. Ahlun Nazar, Eka Dyar Wahyuni, & Agussalim Agussalim. (2024). Desain Ui/Ux Aplikasi Various Wash Services Marketplace Ez Clean Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer*, 4(1), 129–140. <https://doi.org/10.55606/juisik.v4i1.755>
- Nadila, A. P., Tranggono, & Islami, M. C. P. (2025). Application of the Think Aloud and System Usability Scale (SUS) Methods in Usability Evaluation in Online Transportation Applications for the Elderly. *JAIC*, 9(2).

- Nugroho, K. T., Julianto, B., & Nur MS, D. F. (2022). Usability Testing pada Sistem Informasi Manajemen AKN Pacitan Menggunakan Metode System Usability Scale. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 11(1), 74. <https://doi.org/10.23887/janapati.v11i1.43209>
- Pratama, A., Faroqi, A., & Mandyartha, E. P. (2021). Analisis Tingkat Usability Pada Aplikasi Frostid Menggunakan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Ilmiah Edutic : Pendidikan dan Informatika*, 8(1), 31–38. <https://doi.org/10.21107/edutic.v8i1.12195>
- Ramadhan, A. rizki, & Sutabri, T. (2023). Analisa Website SIG Radar Cuaca Dengan Metode System Usability Scale (SUS) Pada UPT BMKG. *Indonesian Journal of Multidisciplinary on Social and Technology*, 1(2), 104–109. <https://doi.org/10.31004/ijmst.v1i2.126>
- Saputra, D., & Kania, R. (2022). Implementasi Design Thinking untuk User Experience Pada Penggunaan Aplikasi Digital. *Prosiding Industrial Research Workshop and National Seminar*, 13, 1175. <https://jurnal.polban.ac.id/ojs-3.1.2/proceeding/article/view/4210>
- Sari, D. M., & Purnomo, E. (2021). Efektifitas Usability (Penggunaan) Sign System Tempat Wisata Kota Sawahlunto Sebagai Kota Tambang Berbudaya. *Gorga : Jurnal Seni Rupa*, 10(2), 254. <https://doi.org/10.24114/gr.v10i2.24724>
- Siswidiyanto, S., Munif, A., Wijayanti, D., & Haryadi, E. (2020). Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 15(1), 18–25. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i1.64>
- Sodik, A., Putri, R. R., Firdaus, I., & Husada, S. A. (2024). Penerapan Metode

- Design Thinking Pada User Interface Dan User Experince Aplikasi Monitoring Skripsi Berbasis Website. *Jurnal Ilmiah TELSINAS*, 9(1), 1–9. <https://doi.org/10.32528/justindo.v9i1.782>
- Stransky-heilkron, I. (2024). *reCOVery : Developing a React Native Diary Mobile Application for Long COVID Patients*.
- Suprihatin, E., & Herlangga, S. (2024). Komputerisasi Transaksi Penjualan Tunai Celana Jeans Menggunakan Appsheet pada PT Multi Garmenjaya Bandung. *ANALYSIS : Accounting, Management, Economics, and Business*, 2(3), 198–216. <https://doi.org/10.56855/analysis.v2i3.1195>
- Syabania, R., & Rosmawani, N. (2021). Perancangan Aplikasi Customer Relationship Management (Crm) Pada Penjualan Barang Pre-Order Berbasis Website. *Rekayasa Informasi*, 10(1), 44–49.
- Trivaika, E., & Senubekti, M. A. (2022). Perancangan Aplikasi Pengelola Keuangan Pribadi Berbasis Android. *Nuansa Informatika*, 16(1), 33–40. <https://doi.org/10.25134/nuansa.v16i1.4670>
- Waviandy, E. (2022). Penggunaan Appsheet untuk Pencatatan Transaksi Sederhana pada Bisnis Kecil. *Applied Business and Administration Journal*, 1(1), 42–59.
- Willyan, A. C., Fajar, M., & Zaman, B. (2022). Analisis Dan Desain Kembali Ui Game Smartest Brain Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Ilmu Komputer*, 17(2), 30–44. <https://doi.org/10.55645/kharismatech.v17i2.231>
- Winoto, M. C., Guwinarto, K., & Limanto, S. (2023). Faktor Penyebab dan Dampak Keterlambatan Pelaksanaan Proyek Konstruksi menurut Kontraktor terhadap Indikator Performa Proyek. *Dimensi Pratama Teknik Sipil*, 12, 57–63.