

DAFTAR PUSTAKA

- Apache Friends. (2020). *XAMPP Apache + MariaDB + PHP + Perl*. Diambil dari <https://www.apachefriends.org/index.html>
- Duta.co. (2024). Invitasi olahraga tradisional 2024: Upaya pelestarian budaya dan pembinaan atlet muda Jawa Timur. Duta.co. <https://duta.co/invitasi-olahraga-tradisional-2024-upaya-pelestarian-budaya-dan-pembinaan-atlet-muda-jawa-timur>
- Ikhsan, M., Helmina, Z., Akbar, Z., Dani, R., & Ediansa, O. (2024). Sosialisasi dan Pelatihan Framework Codeigniter Untuk Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi. *ASPIRASI: Publikasi Hasil Pengabdian dan Kegiatan Masyarakat*, 2(1), 70-76.
- Jampur, A. P., & Santjojo, D. J. H. (2022). Implementasi sistem informasi penilaian berbasis capaian pembelajaran menggunakan CodeIgniter 4. *JSI: Jurnal Sistem Informasi (E-Journal)*, 14(2).
- Junaedi, A., Drajat, D., Syihabuddin, R. I., Damayanti, U. M., & Wahyutama, M. F. (2021). Perancangan perpustakaan digital berbasis website pada SMAN 18 Kabupaten Tangerang. *ADI Bisnis Digital Interdisiplin Jurnal*, 2(2), 20–26. <https://doi.org/10.34306/abdi.v2i2.550>
- Mahfud, I., & Fahrizqi, E. B. (2020). Pengembangan Model Latihan Keterampilan Motorik Melalui Olahraga Tradisional Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Sport Science & Education Journal*, 1(1), 31-37.
- Mandasari, M., & Kaban, R. (2020). Perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web dengan metode Rapid Application Development (RAD) dan framework CSS Bootstrap. *Jurnal Poliprofesi*, 14(2).
- Noviana, R. (2022). Pembuatan aplikasi penjualan berbasis web Monja Store menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Teknik dan Science (JTS)*, 1(2), 112-124.
- Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). Rancangan dan implementasi aplikasi sewa lapangan badminton wilayah

- Depok berbasis web. Jurnal Teknik dan Science, 1(2), 88–103.
<https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.108>
- Rachman, F., Ramadhan, Z. F., Armanjaya, S., Gumantan, A., Yuliandra, R., & Rifqi, M. (2023). Pelestarian olahraga tradisional melalui festival permainan tradisional se-kota bandar lampung. PROFICIO, 4(2), 157-163.
- Sahi, A. (2020). Aplikasi Test Potensi akademik seleksi saringan masuk LP3I berbasis web online menggunakan framework CodeIgniter. Tematik, 7(1), 120-129.
- Sreenivasan, V. (2022). AI-Powered Code Completion: A Comparative Study of GitHub Copilot and Traditional Code Assistants. Journal of Machine Learning in Software Engineering, 5(4), 134-147.
- Suara Surabaya. (2024). Dispora Jatim melestarikan olahraga tradisional dengan gelar invitasi Otrad di Ngawi. Suara Surabaya.
<https://www.suarasurabaya.net/olahraga/2024/dispورا-jatim-melestarikan-olahraga-tradisional-dengan-gelar-invitasi-otrad-di-ngawi/>
- Susanti, P. A. W., Farrah, F., & Heykal, M. (2024). Pengaruh Event Activity Terhadap Kepuasan Pengunjung Pada Acara Olahraga. Jurnal Minfo Polgan, 13(2), 1422-1427.
- The PHP Group. (2020). PHP: Preface. Diambil dari
<https://www.php.net/manual/en/preface.php>
- Times Indonesia. (2024). Traditional sport, cara Banyuwangi membudayakan permainan tradisional. Times Indonesia.
<https://timesindonesia.co.id/olahraga/498928/traditional-sport-cara-banyuwangi-membudayakan-permainan-tradisional>
- Warmerdam, T., & Zayed, Y. (2020). The Rise of Visual Studio Code: An Overview of Its Architecture and Features. Software Engineering Today, 15(2), 12-29.
- Wahyudin, Y., & Rahayu, D. N. (2020). Analisis metode pengembangan sistem informasi berbasis website: a literature review. Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi, 15(3), 119-133.

Zulfikar, I., Hidayat, T., & Ramadhan, R. (2024). Pengaruh Permainan Olahraga Tradisional untuk Peningkatan Kebugaran Jasmani Siswa Madrasah Aliyah Negeri 2 Dompu. *Jurnal Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan*, 1(1), 33-39.