

DAFTAR PUSTAKA

- Triayudi, A., & Rodhi, A. S. (2018). WATERFALL MODELLING PADA SISTEM E-RESTORANT. *ProTekInfo(Pengembangan Riset Dan Observasi Teknik Informatika)*, 5. <https://doi.org/10.30656/protekinfo.v5i0.836>
- Sansprayada, A., & Suteja, I. G. N. (2019). Implementasi Aplikasi Framework Laravel: Studi Kasus PT. XYZ. *Jurnal Teknik Informatika*, 5(1), 18. <https://media.neliti.com/media/publications/494274-none-9403039d.pdf>
- Malabay. (2016). PEMANFAATAN FLOWCHART UNTUK KEBUTUHAN DESKRIPSI PROSES BISNIS. *Jurnal Ilmu Komputer*, 12(1). <https://ejurnal.esaunggul.ac.id/index.php/JIK/article/view/1579/1426>
- Alexander, Y., & Irfansyah, I. (2015). Pengaruh Visual Storytelling Komik Asing pada Komik Indonesia Terbitan PT Elex Media Komputindo Tahun 2004-2008. *Wimba : Jurnal Komunikasi Visual*, 2(2). <https://doi.org/10.5614/jkvw.2010.2.2.1>
- Adelia., J. Setiawan. “Implementasi Customer Relationship Management (CRM) pada Sistem Reservasi Hotel berbasis Website dan Desktop”. *Jurnal Sistem Informasi*. Vol.6 No.2. ISSN : 2085-1588. Hal: 114-126. 2011
- Kurniawati, K., & Mohammad, B. (2021). Penerapan metode waterfall untuk perancangan sistem informasi inventory pada Toko Keramik Bintang

Terang. Jurnal PROSISKO, 8(2), 47-58. <https://ejurnal.lppmunsera.org/index.php/PROSISKO/article/download/3852/1799/>

Amrin, A., Larasati, M. D., & Satriadi, I. (2020). Model Waterfall untuk pengembangan sistem informasi pengolahan nilai pada SMP Kartika XI-3 Jakarta Timur. Jurnal Teknik Komputer, 6(1), 1-10. <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2>