

DAFTAR PUSTAKA

- [1] K. Rijaluddin, C. Wibowo, S. Fitri, dan A. Wati, “PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN UI/UX APLIKASI NILAI RAPOR BERBASIS WEBSITE DI SMA INTEGRAL LUQMAN AL-HAKIM,” 2024.
- [2] D. Anggraini, M. Kamisutara, dan A. Muchayan, “Perencanaan Aplikasi GOBIS Suroboyo Bus dengan Menggunakan Metode Analisis Heuristic Evaluation,” *Jurnal Ilmu Komputer dan Bisnis*, vol. 14, no. 2a, hlm. 135–147, Nov 2023, doi: 10.47927/jikb.v14i2a.664.
- [3] L. A. Gunarso dan A. Setiawan, “User Experience Sebagai Variabel Intervening Dalam Purchase Decision Making Model Pengguna Sistem Informasi Penjualan E-Commerce Grup Go-To Selama Pandemi Covid-19,” *Business Management Analysis Journal (BMAJ)*, vol. 5, no. 2, hlm. 189–209, Okt 2022, doi: 10.24176/bmaj.v5i2.7905.
- [4] H. Fitriaruli dan D. F. Suyatno, “Analisis Perbaikan User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Gobis (Suroboyo Bus) Menggunakan Metode Design Thinking,” 2024.
- [5] D. Salsa Bila dan D. Rosa Indah, “KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Perancangan Ulang UI-UX Desain Website BKKBN Provinsi Sumatera Selatan dengan Metode Design Thinking,” *Media Online*), vol. 3, no. 6, hlm. 746–753, 2023, doi: 10.30865/klik.v3i6.870.
- [6] M. A. D. Pratama, Y. R. Ramadhan, dan T. I. Hermanto, “Rancangan UI/UX Design Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang Pada Sekolah Menengah Atas Menggunakan Metode Design Thinking,” *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, vol. 9, no. 4, hlm. 980, Agu 2022, doi: 10.30865/jurikom.v9i4.4442.
- [7] A. Rozikin Herawan, R. I. Rokhmawati, dan M. A. Akbar, “Analisis dan Perancangan Ulang Desain UI & UX pada Aplikasi iPusnas dengan Penerapan Elemen Gamifikasi,” 2023. [Daring]. Tersedia pada: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [8] Y. I. Pitarto dan N. Setiyawati, “PERANCANGAN ULANG UI/UX PADA APLIKASI OSAGA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING,”

- JIPi (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, vol. 8, no. 4, hlm. 1154–1164, Nov 2023, doi: 10.29100/jipi.v8i4.4045.
- [9] R. A. Pangestuti, R. Permatasari, S. Fitri, dan A. Wati, “PERANCANGAN UI/UX DESIGN APLIKASI COFFEE CARE DENGAN METODE DESIGN THINKING BERBASIS MOBILE APP PADA CAFÉ PROOF.CO,” *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, vol. 8, no. 3, hlm. 60294, 2024.
- [10] A. Fadzar, M. A. Azkiya, N. A. V. Husaine, dan A. N. Fadillah, “RANCANGAN ULANG UI/UX WEBSITE SISTEM INFORMASI KELAUTAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN DESIGN THINKING,” *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, vol. 12, no. 3, Agu 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i3.4613.
- [11] Z. Zukhri, “Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Website Tracking GPS Tiara Track,” 2022.
- [12] A. Hadinegoro, R. Faticha, A. Aziza, dan M. F. Mufhadhal, “Analisis Pengaruh User Interface Dan User Experience Platform Online Menggunakan Metode Heuristik,” *Jurnal Teknologi Informasi*, vol. XVII, 2022.
- [13] Garrett dan J. James, “The elements of user experience: User-centered design for the Web and beyond (2nd ed),” *Berkeley, CA : New Riders*, 2011.
- [14] Law Effie Lai-Chong, Roto Virpi, Hassenzahl Marc, Vermeeren P.O.S Arnold, dan Kort Joke, “Understanding, scoping and defining user experience: a survey approach,” *Understanding, scoping and defining user experience: a survey approach*, 2009.
- [15] H. Loranger, “UX Without User Research Is Not UX,” 2014.
- [16] H. Judul, D. Oleh, dan E. C. Shirvanadi, “SKRIPSI PERANCANGAN ULANG UI/UX SITUS E-LEARNING AMIKOM CENTER DENGAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS: AMIKOM CENTER),” 2021.
- [17] D. Kelley dan T. Brown, “An introduction to Design Thinking,” *Institute of Design at Stanford*, 2018.

- [18] J. Brooke, "SUS: A quick and dirty usability scale." [Daring]. Tersedia pada: <https://www.researchgate.net/publication/228593520>
- [19] brandy klug, "Tinjauan Umum Skala Kegunaan Sistem pada Situs Web Perpustakaan dan Pengujian Kegunaan Sistem," vol. 1, no. 6, 2017.
- [20] M. Mujinga, M. M. Eloff, dan J. H. Kroeze, "System usability scale evaluation of online banking services: A South African study," *S Afr J Sci*, vol. 114, no. 3–4, 2018, doi: 10.17159/sajs.2018/20170065.
- [21] J. R. Lewis, "Item Benchmarks for the System Usability Scale," 2018. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.researchgate.net/publication/330225055>
- [22] N. Norman Group, "Heuristic Evaluation Workbook," 1993. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.nngroup.com/articles/ten-usability-heuristics/>
- [23] I. Sinaga, S. F. A. Wati, dan A. S. Fitri, "PERANCANGAN ULANG UI/UX WEBSITE D'COFFEE CUP KE APLIKASI MOBILE DENGAN METODE DESIGN THINKING," *Jurnal Teknik Informasi dan Komputer (Tekinkom)*, vol. 7, no. 1, hlm. 512, Jun 2024, doi: 10.37600/tekinkom.v7i1.1466.
- [24] T. Fessenden, "Design Systems 101," 2021.
- [25] R. F. Dam dan T. yu Siang, "What is Design Thinking and Why Is It So Popular?," *Interaction Design Foundation*, 2017.
- [26] R. P. Sutanto, "Studi Kasus Website Gramedia sebagai Media Online untuk Membeli Buku," *Nirmana*, vol. 17, no. 1, hlm. 37, Okt 2018, doi: 10.9744/nirmana.17.1.37-41.
- [27] M. J. . Hamm, *Wireframing essentials : an introduction to user experience design : learn the fundamentals of designing the user experience for applications and websites*. Packt Publishing, 2014.
- [28] A. Fikriyya dan R. T. Dirgahayu, "Implementasi Prototyping dalam Perancangan Sistem Informasi Sekolah Desa Pendar Foundation Yogyakarta," 2020.
- [29] R. E. Saputro, R. Faturama, dan S. Sarmini, "Revolutionizing Sustainable Public Transportation: The Go-Bus Mobile App Journey With Design

- Thinking,” *Sinkron*, vol. 9, no. 1, hlm. 230–243, Jan 2024, doi: 10.33395/sinkron.v9i1.13106.
- [30] D. Rahma Fahriyah, D. Ikasari, dan Widiastuti, “Implementasi Re-design Application Mobile MRT Jakarta Menggunakan Metode User Centered Design,” *Journal of Applied Computer Science and Technology*, vol. 5, no. 1, hlm. 98–108, Jun 2024, doi: 10.52158/jacost.v5i1.812.
- [31] Z. Aurira Hanifah, O. Komarudin Informatika, U. Singaperbangsa Karawang Jalan Raya Karanglo km, I. H. Jl Ronggo Waluyo, T. Timur, dan J. Barat, “PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI MOBILE TRANSPORTASI UMUM MENGGUNAKAN METODE DESIGN SPRINT,” 2024.
- [32] A. Karimullah, A. Rizal, dan A. S. Y. Irawan, “PERANCANGAN UI/UX APLIKASI TRANSPORTASI PUBLIK BERBASIS MOBILE DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN,” *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, vol. 12, no. 3, Agu 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i3.4855.
- [33] S. Christy dan R. A. Susanto, “PERANCANGAN MEDIA APLIKASI BUS TRANS METRO BANDUNG,” *Serat Rupa Journal of Design*, vol. 3, no. 1, hlm. 34–47, Jan 2019, doi: 10.28932/srjd.v3i1.1060.