

EDU-FUN CENTER

DI KOTA SURABAYA DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR UNIVERSAL

Kota Surabaya terkenal dengan sejuta ruang publiknya yang ramah terhadap pengunjungnya. Kebutuhan akan ruang publik yang dapat memadahi berbagai kalangan pengguna termasuk mereka yang memiliki status kehidupan sosial yang berbeda. Sehingga dapat saling berkumpul, bersenang-senang, saling mengedukasi, dan menghargai antar sesama. Edu-Fun Center hadir sebagai ruang publik terbaru yang membawakan konsep ramah secara universal terhadap penggunaannya sehingga dapat diakses dan dinikmati untuk berbagai kalangan masyarakat pengguna di Kota Surabaya.



WHAT THE ASPECT?
HOW ABOUT THE CORRELATION?

EDU-FUN CENTER AND UNIVERSAL ARCHITECTURE

Menghadirkan fasilitas publik berkonsep edukasi bernuansa hiburan sehingga pengguna mendapatkan aspek yang seimbang.



Dapat diakses oleh berbagai kalangan pengguna tanpa membedakan status sosial kehidupannya.

Aspek edukasi yang diberikan berupa social experiment antar kalangan pengguna, serta edukasi terhadap berbagai bidang yang ada di Indonesia seperti melukis, menjahit, berkreasi, dsb.



SITE INFORMATION

Site menghadap ke timur berada di Jl. Bubutan sebagai jalan raya utama menuju arah utara Surabaya



-Kota Surabaya sebagai kota padat penduduk
-Terdiri atas berbagai populasi jenis manusia (normal & penyandang disabilitas)
-Persebaran populasi manusia ini tersebar ke beberapa titik ruang dalam mengekspresikan kesenangan atau mencari hiburan.

Bagaimana upaya yang dilakukan untuk memastikan persebaran ruang publik kota yang inklusif dan mengakomodasi berbagai kalangan pengguna tersebar secara merata di Surabaya?

Hadirnya inovasi perancangan fasilitas publik sekaligus sebagai tempat wisata yang dapat diakses secara umum/universal oleh berbagai kalangan tanpa adaptasi khusus, membawakan nuansa edukasi serta hiburan terhadap dua pihak antar kelompok manusia.

FACTS

ISSUE

SOLUTION

CONCEPTUAL DESIGN

TEMA RANCANG

Fun Exploration Towards Surabaya's Care for All

Keseruan Eksplorasi Menuju Surabaya Peduli Terhadap Sesama.

METODE RANCANG

Metafora Teraba (Tangible Metaphor)

Mengambil salah satu unsur bentuk edukasi yaitu puzzle

PENDEKATAN

Arsitektur Universal

EDU-FUN CENTER IMPLEMENTATION

WHAT WE NEED?
WHAT WE DO?

EDU



FUN



MASSING CONCEPT

Mengkombinasikan aspek bermain dan belajar dengan eksplorasi yang menarik



COMBINED EDUCATION ASPECT

TANGIBLE METAPHOR



Bentuk puzzle bermakna sebagai implementasi kombinasi antara aspek bermain dan belajar. Dengan bermain puzzle, seseorang akan memecahkan teka-teki sembari melatih otak dan berkonsepkan bermain.

DIIMPLEMENTASIKAN

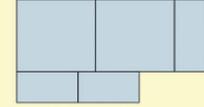
Ide bentuk desain dan Layouting Massa

DIVIDED



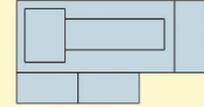
Lahan berbentuk persegi panjang tidak beraturan dengan luas 16.557,51 m² dibagi menjadi beberapa zona

ZONNING



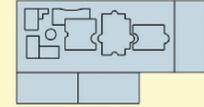
Zoning terbagi atas publik, semi publik, privat, dengan menerapkan prinsip organisasi ruang linear sehingga ramah secara universal dalam segi aksesibilitas

MASSING



Tatanan massa terbagi atas massa utama sebagai implementasi dari konsep dan zoning edu zone serta edu-fun zone, sedangkan zoning fun zone diimplementasikan pada ruang luar

FINAL MASSING



Menerapkan metafora teraba bentuk puzzle sebagai final tatanan massa yang terbagi atas 2 massa utama dan 1 massa pendukung, dengan massa lainnya merupakan massa penunjang serta service

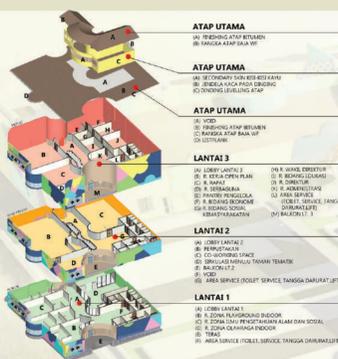
LAYOUT PLAN



POTONGAN



AXONOMETRI



SITEPLAN



- LEGENDA:
1. MAIN ENTRANCE
 2. AMPHITHEATER
 3. PARKIR DISABILITAS
 4. MAIN GARDEN (TAMAN CAHAYA)
 5. SANITASI (TOILET)
 6. MASSA EDUC ZONE 1
 7. MASSA EDUC ZONE 2
 8. COFFEE SHOP
 9. STAND MAKANAN/MEWUMAH
 10. SANITASI WISATA BAHARI SAMPAH
 11. WISATA BAHARI SAMPAH
 12. TAMAN AIR
 13. TAMAN BERTARUNG
 14. ZONA OLAHRAGA OUTDOOR
 15. PLAYGROUND OUTDOOR
 16. SOLAR HEATING ANAK
 17. MISBOLLA
 18. CAFE TERAS
 19. EXIT GATE PARKIR DAN DROP OFF
 20. EXIT GATE PARKIR DISABILITAS
 21. EXIT GATE SEKELUAS EMERGENCY & PARKIR INCIDENTAL
 22. PARKIR MOBIL
 23. PARKIR MOTOR
 24. TAMAN TEMATIK
 25. POS SECURITY ENTRANCE DAN EXIT GATE
 26. PARKIR BESI
 27. POS SECURITY EXIT GATE
 28. BUS SERVICE
 29. DROP OFF PARKIR
 30. MASSA SERVICE POLDA
 31. R. STAFF
 32. R. GUEST
 33. R. STAFF
 34. OGDANG UTAMA
 35. SECURITY SERVICE
 36. PARKIR MOTOR SERVICE
 37. PARKIR MOBIL SERVICE
 38. ENTRANCE SERVICE
 39. EXIT GATE SERVICE
 40. EXIT GATE LOADING DOCK



VIEW TAMAN DEPAN SITE



VIEW JALAN PENGHELA



VIEW TAMAN TEMATIK



VIEW TAMAN BELAKANG DAN WAHANA BAHARI