

**PERENCANAAN WEBSITE LAYANAN BACA DAN PINJAM
ARSIP STATIS DI DINAS PERPUSTAKAAN DAN
KEARSIPAN KOTA SURABAYA
PRAKTIK KERJA LAPANGAN**



Oleh:

IKHYA ULUMMUDDIN (20081010120)

KEZIA (20081010258)

SRI FATMAWATI YUNIZAR (20081010125)

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR**

2023

LEMBAR PENGESAHAN
PRAKTIK KERJA LAPANGAN

Judul : PERENCANAAN WEBSITE LAYANAN BACA DAN PINJAM
ARSIP STATIS DI DINAS PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN
KOTA SURABAYA

Oleh : 1. IKHYA ULUMMUDDIN (20081010120)
2. KEZIA (20081010258)
3. SRI FATMAWATI YUNIZAR (20081010125)

Telah Disetujui dan Disahkan, pada:
Hari Rabu, Tanggal 5 April 2023

Menyetujui

Dosen Pembimbing



Made Hanindia Prami S, S.Kom, M.Cs

NIP: 19890205 2018032 001

a. n. Kepala Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Surabaya
Sekretaris,



Dra. Novelija, SH

NIP: 197111141992012001

Mengetahui

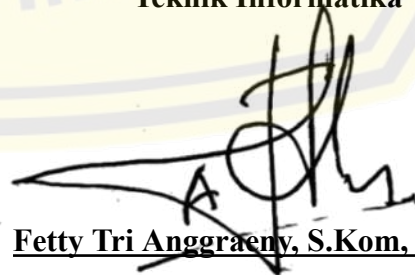
Dekan
Fakultas Ilmu Komputer



Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT.

NIP: 19681126 199403 2 001

Koordinator Program Studi
Teknik Informatika



Fetty Tri Anggraeny, S.Kom, M.Kom

NIP: 19820211 2021212 005

Judul : Perencanaan Website Layanan Baca dan Pinjam Arsip Statis
di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Surabaya

Studi Kasus : Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Surabaya

Penulis : 1. Ikhya Ulummuddin (20081010120)
2. Kezia (20081010258)
3. Sri Fatmawati Yunizar (20081010125)

Pembimbing : Made Hanindia Prami S, S.Kom, M.Cs

Abstrak

Perkembangan teknologi di dunia saat ini selalu meningkat secara signifikan. Adanya manfaat dari teknologi tersebut dipergunakan oleh manusia untuk mempermudah semua aktivitasnya setiap hari di berbagai aspek, salah satunya dalam mencari ilmu pengetahuan tentang sejarah. Ilmu pengetahuan ini dapat dilihat dan dibaca melalui arsip atau buku yang membahas tentang sejarah. Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Surabaya (Dispupip) memiliki salah satu layanan, yaitu peminjaman arsip statis, seperti foto, dokumen, dan video yang berisi tentang sejarah Kota Surabaya.

Namun, semua proses peminjaman masih dilakukan secara konvensional. Pada kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini membuat perencanaan untuk website layanan baca dan pinjam arsip statis di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Surabaya berupa rencana manajemen proyek serta studi kasus desain *user interface* dan *user experience*. Adanya perencanaan *website* yang telah dibuat diharapkan dapat membantu Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Surabaya dalam pembuatan *website* apabila ditindaklanjuti agar pegawai dan warga yang berkaitan dengan layanan baca arsip statis kedepannya dapat dipermudah dan dipercepat tujuannya.

Kata kunci: *Desain, Dinas Perpustakaan dan Kearsipan, Manajemen*

Abstract

The development of technology in the world is continuously increasing significantly. The benefits of technology are utilized by humans to simplify their daily activities in various aspects, one of which is in seeking knowledge about history. This knowledge can be seen and read through archives or books that discuss history. The Surabaya City Library and Archives Office (Dispusip) provides one of its services, namely the borrowing of static archives, such as photos, documents, and videos that contain the history of Surabaya City.

However, all borrowing processes are still done conventionally. In this Field Work Practice activity, a plan for a website that provides reading and borrowing archive services at the Surabaya City Library and Archives Office is made, in the form of a project management plan and a user interface and user experience design case study. The existence of the website plan is expected to help the Surabaya City Library and Archives Office in creating a website if it is followed up so that employees and residents who are related to static archive reading services in the future can be facilitated and expedited in achieving their goals.

Keyword: *Design, Department of Library and Archives, Management*

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas rahmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan serangkaian kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Surabaya. Penulis melakukan praktik kerja lapangan terhitung mulai tanggal 3 Januari 2023 hingga 3 Februari 2023, yang mana seluruh rangkaian kegiatan PKL akan dirangkum ke dalam laporan ini. Laporan serangkaian kegiatan PKL penulis dibuat bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan pada jenjang pendidikan S1 di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Laporan akhir praktik kerja lapangan ini tidak akan terselesaikan tanpa bantuan dari berbagai pihak, baik secara moral maupun materi. Penulis sangat berterima kasih atas semua dukungan dan bantuan yang diberikan selama proses penyelesaian laporan akhir praktik kerja lapangan ini. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
2. Ibu Fetty Tri Anggraeny, S.Kom, M.Kom selaku Koordinator Program Studi S1 Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Ibu Made Hanindia Prami S, S.Kom, M.Cs selaku dosen pembimbing dari Program Studi S1 Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur, yang telah membantu dalam memberikan bimbingan selama berjalannya penyusunan laporan kerja praktik ini.

4. Seluruh staf Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Surabaya yang telah membantu dalam kelancaran kegiatan praktik kerja lapangan ini.
5. Kedua orang tua, adik/kakak, serta anggota keluarga lainnya penulis yang senantiasa mendoakan serta mendampingi penulis selama melaksanakan dan menyelesaikan praktik kerja lapangan.
6. Beberapa teman di UPN “Veteran” Jawa Timur maupun di luar universitas yang selalu memberikan dukungan dan bantuan yang berarti.
7. Semua pihak yang berperan dalam pelaksanaan kegiatan dan penyelesaian laporan yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan praktik kerja lapangan ini masih jauh dari kata sempurna, sehingga diperlukan kritik dan saran yang bersifat membangun dari para pembaca. Penulis mengharapkan laporan yang dibuat ini dapat menambah wawasan serta bermanfaat bagi para pembacanya.

Surabaya, 5 April 2023

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Praktik Kerja Lapangan	3
1.4 Manfaat Praktik Kerja Lapangan	3
BAB II	5
2.1 Sejarah Instansi	5
2.2 Struktur Organisasi.....	6
2.3 Bidang Usaha	6
BAB III.....	8
3.1 Waktu dan Tempat Praktik Kerja Lapangan	8
3.2 Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan	9
3.3 Tinjauan Pustaka	14
3.4 Pembagian Tugas	31
BAB IV	33
4.1 Deskripsi Sistem.....	33
4.2 Manajemen Proyek.....	33
4.3 Desain UI/UX.....	40
BAB V	74

5.1 Kesimpulan.....	74
5.2 Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA.....	75
LAMPIRAN.....	77

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Dispusip.....	5
Gambar 2.2 Bagan susunan struktur organisasi.....	6
Gambar 3.2. 1 Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan	9
Gambar 3.2. 2 Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan	10
Gambar 3.2. 3 Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan	11
Gambar 3.2. 4 Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan	12
Gambar 3.2. 5 Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan	13
Gambar 3.2. 6 Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan	14
Gambar 3.1 Arsip.....	14
Gambar 3.2 Website	18
Gambar 3.3 User interface dan user experience	19
Gambar 3.4 Design thinking.....	20
Gambar 3.6 Define.....	21
Gambar 3.7 Ideate.....	22
Gambar 3.8 Prototype	22
Gambar 3.9 Test.....	23
Gambar 3.10 Figma	23
Gambar 3.11 Manajemen proyek	25
Gambar 3.12 Work Breakdown Structure	26
Gambar 3.13 Project scope management.....	27
Gambar 3.14 Project time management.....	28
Gambar 3.15 Risk management.....	29
Gambar 3.16 Quality Management.....	30
Gambar 4.1 WBS website layanan baca dan pinjam arsip statis.....	33
Gambar 4.2 Gantt chart.....	37
Gambar 4.3 Tabel pengendalian kualitas.....	39
Gambar 4.3 Pain points.....	46
Gambar 4.4 How-Might We	47
Gambar 4.3 Solution idea	48
Gambar 4.6 Ide yang harus dilakukan langsung.....	49

Gambar 4.7 Ide yang bisa dilakukan selanjutnya	49
Gambar 4.8 Ide yang bisa dilakukan terakhir	50
Gambar 4.9 User flow membuat permohonan.....	51
Gambar 4.10 User flow cek permohonan	52
Gambar 4.11 User flow layanan peminjaman arsip.....	53
Gambar 4.12 User flow layanan baca arsip	54
Gambar 4.13 Wireframe halaman beranda	55
Gambar 4.14 Wireframe halaman buat permohonan.....	56
Gambar 4.15 Wireframe halaman profil.....	57
Gambar 4.16 Wireframe halaman cek permohonan	58
Gambar 4.17 Wireframe halaman login	58
Gambar 4.18 Wireframe halaman formulir buat permohonan	59
Gambar 4.19 Logo Dispusip untuk prototyping	60
Gambar 4.20 Design system untuk warna	61
Gambar 4.21 Design system untuk checkbox.....	61
Gambar 4.22 Design system untuk typography.....	62
Gambar 4.23 Design system untuk button.....	63
Gambar 4.24 Design system untuk card	64
Gambar 4.25 High-fidelity untuk halaman beranda	65
Gambar 4.26 High-fidelity untuk halaman profil	66
Gambar 4.27 High-fidelity untuk halaman buat permohonan	67
Gambar 4.28 High-fidelity untuk halaman cek permohonan	68
Gambar 4.29 High-fidelity untuk halaman register akun	68
Gambar 4.30 High-fidelity untuk halaman login akun	69
Gambar 4.31 Prototype tanpa akun	69
Gambar 4.32 Prototype dengan akun.....	69

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Susunan Jam Kerja	8
Tabel 3.2 Pembagian tugas	31
Tabel 4.1 Tabel proyek	36
Tabel 4.2 Tabel risk management.....	37

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran Dokumentasi Kegiatan	77
-------------------------------------	----