

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Teknologi informasi merupakan salah satu teknologi yang sedang berkembang pesat pada saat ini. Dengan memanfaatkan kemajuan teknologi informasi, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur melaksanakan program Praktek Lapangan Kerja yang dimana mahasiswa terutama pada program studi Sistem Informasi, mendapat pengalaman kerja di lapangan kerja. Selain itu juga menjadikan mahasiswa Sistem Informasi mengembangkan ilmu berbasis teknologi informasi.

Sistem informasi diciptakan agar berbagai macam proses manual dapat dikerjakan secara komputerisasi sehingga lebih efektif dan efisien. Menurut Hamalik (2001), Praktik kerja lapangan mempunyai fungsi besar bagi peserta didik untuk dapat beradaptasi dan siap terjun ke dunia kerja, sehingga di dalam bekerja nantinya dapat sesuai dengan tuntutan dunia kerja.

MI Narrative Qur'an merupakan salah satu instansi di bidang pendidikan yang telah memanfaatkan teknologi informasi dalam menunjang aktifitas kerjanya. Kini dalam program terbarunya bernama SAHADA yaitu sebagai sarana pendukung keberhasilan dalam menghafal al-quran. Yang dimana kesadaran masyarakat akan belajar pada ilmu agama semakin tinggi namun pembelajaran di sekolah dirasa kurang maksimal untuk beberapa materi seperti Tahfidz, Quran, Hadist, Bahasa Arab, dll. Serta kesulitan orang tua dalam mencari guru yang memiliki sanad ilmu yang jelas. Sebelumnya belum ada aplikasi untuk membantu program SAHADA karena perusahaan masih melakukan program tersebut seperti pembelajaran offline, laporan dan pengelolaannya secara manual. Oleh karena itu dibuatkannya sebuah sistem yang dapat mempermudah pekerjaan tersebut. Penulis melakukan perancangan sistem yang akan dibuat, serta tampilan aplikasinya.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan pada bagian latar belakang masalah, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam kerja praktek adalah bagaimana desain aplikasi yang dapat membantu pengikut program SAHADA untuk pendukung keberhasilan dalam ilmu agama?

## **1.3. Tujuan**

Adapun tujuan dari pembuatan rancangan sistem informasi SAHADA adalah sebagai berikut:

1. Sistem Informasi yang dibuat merupakan sebuah aplikasi yang menyediakan platform media pembelajaran dengan guru bersanad keilmuan yang jelas dan fitur-fitur yang tidak jauh dari Agama Islam.
2. Perancangan memberikan gambaran mengenai alur dari sistem informasi berbasis web yang telah dibuat.

## **1.4. Manfaat**

### **1.4.1 Bagi Mahasiswa**

1. Mengembangkan kemampuan berpikir kritis mahasiswa saat melakukan praktik kerja lapangan.
2. Menambah wawasan mahasiswa dalam praktik kerja lapangan.
3. Untuk memberikan pemahaman yang lebih baik kepada siswa tentang kondisi kerja yang sebenarnya.

### **1.4.2 Tujuan bagi Fakultas dan Program Studi**

1. Mendapatkan saran tentang permasalahan selama dalam PKL.
2. Dapat digunakan sebagai tolak ukur kinerja program pembelajaran, khususnya untuk menilai hasil pembelajaran oleh lembaga praktik kerja lapangan.

### **1.4.3 Tujuan bagi Lembaga/Instansi/Perusahaan**

1. Mendapatkan solusi dari input yang sesuai di lapangan.
2. Menjadi metode promosi branding perusahaan agar dikenal banyak kalangan.