

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB DAN MOBILE
PADA SAHADA**

(Studi Kasus : MI NARRATIVE QURAN)

PRAKTEK KERJA LAPANGAN



Oleh:

RATIH AISYAH

NPM : 20082010190

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR
SURABAYA
2022**

HALAMAN PENGESAHAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Judul : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB DAN
MOBILE PADA SAHADA (Studi Kasus: MI NARRATIVE QURAN)

Oleh : Ratih Aisyah

NPM. 20082010190

Menyetujui,

Pembimbing

Pembimbing Lapangan


Siti Mukaromah, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19810704 2021212 011


Tuhfatul Mubarakah A., M.Pd
NIP. 11123524 05370 002

Mengetahui,

Dekan

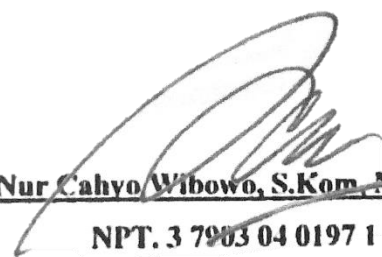
Koordinator Program Studi

Fakultas Ilmu Komputer

Sistem Informasi



Dr. Ir. Ni Retul Sari, MT.
NPT. 19650731199203 2 001


Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom
NPT. 3 7903 04 0197 1

RINGKASAN / ABSTRAK

Dengan memanfaatkan kemajuan teknologi informasi, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur melaksanakan program Praktek Lapangan Kerja yang dimana mahasiswa terutama pada program studi Sistem Informasi, mendapat pengalaman kerja di lapangan kerja. Penulis dalam pelaksanaan PKL di Lembaga MI Narrative Quran yang berada di Jl. Kalianyar Kelurahan Sukomulyo Lamongan. PKL berlangsung selama 1 bulan lebih tepatnya (sebulan dari 11 juli 2022 sampai dengan 11 agustus 2022), menangani permasalahan yang terdapat di perusahaan tersebut.

Penulis ditempatkan di divisi Digital Operations Management atau yang disingkat dengan DOM, divisi tersebut menangani supervisi pada infrastruktur perusahaan dengan merancang serta dilakukannya implementasi pada rancangan yang telah dibuat guna terpantaunya seluruh progress. Dalam pelaksanaannya penulis sendiri melakukan perancangan pada suatu sistem informasi yang sedang dibuat oleh MI Narrative Quran yaitu SAHADA, aplikasi tersebut dilakukan perancangan terlebih dahulu agar pembuatan aplikasi tersebut efisien. Perancangan pada UML, serta graphical user interface telah penulis pelajari materi pelajaran terkait pada semester sebelumnya, hal ini memungkinkan penulis untuk memahami cara kerja aplikasi dan juga didampingi oleh pembuat aplikasi secara langsung, hal ini memungkinkan penulis untuk mendiskusikan informasi atau kesulitan baru yang mereka temui.

Oleh karena itu, selama pelaksanaan PKL di MI Narrative Quran terlihat bahwa langkah pertama adalah melakukan desain menyeluruh yang efisien dalam pembuatan aplikasi, serta meminimalkan risiko waktu pengerjaan yang bertambah karena kurangnya kehati-hatian dalam perancangan. Penulis juga mendapatkan wawasan tentang proses pembuatan aplikasi, mulai dari konsep awal hingga implementasi.

Kata Kunci: *Praktik Kerja Lapangan, New Vestyna dan Religius, Use Case Diagram*

KATA PENGANTAR

Rasa syukur peneliti panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat dan karunia-Nya peneliti telah menyelesaikan laporan Praktik Kerja Lapangan di MI Narrative Qur'an. Adapun pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan merupakan salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Studi Srata Satu di Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur.

Selama melaksanakan Praktik Kerja Lapangan dan dalam menyelesaikan laporan ini, peneliti telah banyak menerima bimbingan, pengarahan serta saran, sehingga membantu hingga akhir penulisan laporan ini. Atas dukungan moral dan materil yang diberikan dalam penyusunan laporan ini, maka peneliti ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Orang tua, yang telah memberikan doa serta dukungan yang tak ada habisnya.
2. Ibu Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur.
3. Bapak Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom. selaku Koordinator Program Studi Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur.
4. Ibu Siti Mukaromah, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan arahan, nasehat, dan bimbingan dalam menyelesaikan Praktik Lapangan Kerja di MI Narrative Quran.
5. Seluruh Dosen Sistem Informasi yang telah memberikan waktu dan ilmunya selama proses belajar mengajar saat perkuliahan maupun diluar jam perkuliahan.
6. Ibu Tuhfatul Mubarakah Assalamah selaku pembimbing lapangan, dan Pak Suhaily Hassanal Bolkiah selaku programmer SAHADA.

Surabaya, Oktober 2022

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
RINGKASAN / ABSTRAK.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan.....	2
1.4. Manfaat	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	3
2.1. Perancangan	3
2.2. Sistem Informasi	3
2.3. <i>Data Flow Diagram</i>	3
2.4. <i>Graphical User Interface</i>	4
2.5. <i>Power Designer Portable</i>	4
2.6. <i>WordPress</i>	4
BAB III GAMBARAN UMUM ORGANISASI	5
3.1. Profil Perusahaan	5
3.2. Tujuan Organisasi	5
3.3. Logo Perusahaan.....	5
3.4. Struktur Organisasi	6
BAB IV PELAKSANAAN PKL	9
4.1. Pelaksanaan PKL	9
4.2. Metode Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan.....	9
4.3. Rincian Kegiatan	10
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	12
5.1 Perancangan Sistem Aplikasi SAHADA.....	12
5.1.1 <i>Use Case Diagram</i>	12
5.1.2 <i>Activity Diagram</i>	13

5.1.3	Sequence Diagram.....	18
5.1.4	Class Diagram	21
5.1.5	Kebutuhan Non-Fungsional.....	21
5.1.6	Mobile GUI SAHADA.....	22
5.1.3	Web GUI SAHADA.....	29
BAB VI		34
6.1.	Kesimpulan	34
6.2.	Saran	34
DAFTAR PUSTAKA		35
LAMPIRAN		36



DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Rincian Kegiatan PKL	10
Tabel 5.1 Kebutuhan Non-Fungsional	109



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Logo MI Narrative Qur'an	6
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Yayasan Ethical Munawwaroh	7
Gambar 3.3 Struktur Organisasi unit Digital Operations Management	8
Gambar 4.1 Diagram Alur PKL	9
Gambar 5.1 <i>Use Case Diagram</i> SAHADA.....	12
Gambar 5.2 <i>Activity Diagram Boarding</i>	13
Gambar 5.3 <i>Activity Diagram Login</i>	13
Gambar 5.4 <i>Activity Diagram</i> Registrasi.....	14
Gambar 5.5 <i>Activity Diagram</i> Fitur Beranda	14
Gambar 5.6 <i>Activity Diagram</i> Melihat Progress	15
Gambar 5.7 <i>Activity Diagram</i> Melihat Notifikasi.....	15
Gambar 5.8 <i>Sequence Diagram Boarding</i>	16
Gambar 5.9 <i>Sequence Diagram Login</i>	16
Gambar 5.10 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi.....	17
Gambar 5.11 <i>Sequence Diagram</i> Fitur Beranda.....	17
Gambar 5.12 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Progress	18
Gambar 5.13 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Notifikasi	18
Gambar 5.14 <i>Class Diagram</i>	19
Gambar 5.15 <i>Mobile GUI Launch</i> SAHADA	20
Gambar 5.16 <i>Mobile GUI Boarding</i> SAHADA.....	21
Gambar 5.17 <i>Mobile GUI Login</i> SAHADA Melalui Google	22
Gambar 5.18 <i>Mobile GUI Login</i> SAHADA Melalui Facebook.....	22
Gambar 5.19 <i>Mobile GUI Register</i> SAHADA.....	23
Gambar 5.20 <i>Mobile GUI Beranda</i> SAHADA.....	23
Gambar 5.21 <i>Mobile GUI Progres</i> SAHADA.....	24
Gambar 5.22 <i>Mobile GUI Notifikasi</i> SAHADA	24
Gambar 5.23 <i>Mobile GUI Akun</i> SAHADA	25
Gambar 5.24 <i>Mobile GUI Search</i> SAHADA.....	25
Gambar 5.25 <i>Mobile GUI Menu Doa-Doa</i> SAHADA	26
Gambar 5.26 <i>Mobile GUI Menu Sholat</i> SAHADA	26

Gambar 5.27 Web GUI Home SAHADA.....	27
Gambar 5.28 Web GUI Contact SAHADA.....	31

