

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, S. (2023, Juni 2). *Mengenal Pengertian dan Perbedaan antara UI dan UX Design*. Retrieved Juni 24, 2024, from Gamelab Indonesia: <https://www.gamelab.id/news/2491-mengenal-pengertian-dan-perbedaan-antara-ui-dan-ux-design>
- Binus University. (2020). *Memahami System Development Life Cycle*. Dipetik Juni 24, 2024, dari Binus University: <https://accounting.binus.ac.id/2020/05/19/memahami-system-development-life-cycle/>
- biztech academy. (2023, Oktober 27). *Memahami Perbedaan Antara Pengembangan Frontend dan Backend*. Dipetik Juni 25, 2024, dari biztech academy: <https://biztechacademy.id/memahami-perbedaan-antara-pengembangan-frontend-dan-backend/>
- GTBLOGGER. (2023, Juli 11). *Mengenal Apa itu User Acceptance Test dan Prosesnya dalam Pengembangan Software*. Dipetik Juni 25, 2024, dari GamatechnoBlog: <https://blog.gamatechno.com/mengenal-apa-itu-user-acceptance-test-dan-prosesnya-dalam-pengembangan-software/>
- Huda, N. (2022, November 22). *Visual Studio Code: Pengertian, Fitur, Keunggulan dan Jenisnya*. Dipetik Juni 25, 2024, dari dewaweb: <https://www.dewaweb.com/blog/mengenal-visual-studio-code/#:~:text=Visual%20Studio%20Code%20adalah%20aplikasi%20code%20editor%20buatan,seperti%20Windows%2C%20Mac%20OS%2C%20Linux%2C%20dan%20lain%20sebagainya.>
- Iqbal. (2023, Agustus 2). *Pengertian Metode Agile, Tahapan, Contoh Serta Kelebihan dan Kekurangannya*. Dipetik Juni 25, 2024, dari Nextgen: <https://nextgen.co.id/pengertian-metode-agile-tahapan-contoh-serta-kelebihan-dan-kekurangannya/>

- Jessica, C. (2024, April 19). *Sistem Informasi: Pahami Definisi, Komponen, dan Jenis-jenisnya di Sini*. Dipetik Juni 24, 2024, dari glints: <https://glints.com/id/lowongan/apa-itu-sistem-informasi/>
- Kumau Info. (2018, Desember 15). *Sejarah Singkat Solo Technopark (STP)*. Dipetik Juni 25, 2024, dari Kumau Info: https://www.kumau.info/sejarah-singkat-solo-technopark-stp#google_vignette
- Melati, S. (2020, April 3). *Project Management: Pengertian, Tugas dan Skill yang Harus Dimiliki*. Dipetik Juni 24, 2024, dari LinovHR: <https://www.linovhr.com/project-management/>
- Prima, P. (2024, Maret 5). *Mengenal Trello, Pengertian, Fitur, Manfaat, & Cara Menggunakannya*. Dipetik Juni 25, 2024, dari kitalulus: <https://www.kitalulus.com/blog/seputar-kerja/trello-adalah/>
- Raihanah, N. P. (2023, Januari 20). *Apa Itu Figma? Fitur, Kelebihan dan Kekurangan*. Dipetik Juni 25, 2024, dari alterra blog: <https://academy.alterra.id/blog/apa-itu-figma/#:~:text=Figma%20adalah%20sebuah%20tools%20desain%20yang%20digunakan%20untuk,ilustrasi%20vektor%2C%20gambar%20bitmap%2C%20typography%2C%20dan%20juga%20animasi.>
- Satria, E. (2024, Maret 23). *Instalasi PgAdmin 4 di Windows untuk menjaankan PostgreSQL*. Dipetik Juni 25, 2024, dari Medium: <https://medium.com/@dewagderlangga/instalasi-pgadmin-4-di-windows-untuk-menjaankan-postgresql-72fc567e9c4f>
- Team, A. (2023, Juni 6). *Best Practices dalam Backend Development : Memahami Framework, Konsep dan Tantangannya*. Dipetik Juni 25, 2024, dari Azura Labs: <https://azuralabs.id/blog-programming/best-practices-dalam-backend-development>
- Widianto, E. (2023, Juli 30). *User Experience (UX): Pengertian, Fungsi, dan Manfaatnya*. Dipetik Juni 25, 2024, dari Blog Lab: https://bloglab.id/user-experience-ux-pengertian-fungsi-dan-manfaatnya/#google_vignette

Wijayanti, N. N. (2021, Oktober 1). *Database: Berikut adalah Pengertian, Fungsi, dan Jenis-jenisnya!* Retrieved Juni 24, 2024, from Niagahoster Blog:
<https://www.niagahoster.co.id/blog/database-adalah/>