



SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN INVENTORI GUDANG BERBASIS
MOBILE MENGGUNAKAN METODE
WATERFALL PADA CV. CAHAYA MULYA ABADI**

DHIYA' ULHAQ AHMAD RAMSI

NPM 21082010066

DOSEN PEMBIMBING

Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom

Nambi Sembilu, S.Kom., M.Kom

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAWA TIMUR
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SURABAYA
2025**



SKRIPSI

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN INVENTORI GUDANG BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE WATERFALL PADA CV. CAHAYA MULYA ABADI

DHIYA' ULHAQ AHMAD RAMSI

NPM 21082010066

DOSEN PEMBIMBING

Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom

Nambi Sembilu, S.Kom., M.Kom

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAWA TIMUR
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SURABAYA
2025**

Halaman ini sengaja dikosongkan

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN INVENTORI GUDANG BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE WATERFALL PADA CV. CAHAYA MULYA ABADI

Oleh :

DHIYA' ULHAQ AHMAD RAMSI
21082010066

Telah dipertahankan dihadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi Prodi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur Pada tanggal 19 Mei 2025.

Menyetujui

Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom

NIP. 19790317 2021211 002

 (Pembimbing I)

Nambi Sembilu, S.Kom., M.Kom

NIP. 19900516 202406 1 003

 (Pembimbing II)

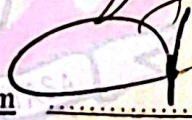
Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom

NIP. 19841201 2021212 005

 (Ketua Penguji)

Dhian Satria Yudha Kartika, S.Kom., M.Kom

NPT. 201198 60 522249

 (Penguji II)

Seftin Fitri Ana Wati, S.Kom., M.Kom

NPT. 212199 10 320267

 (Penguji III)

Mengetahui

Dekan Fakultas Ilmu Komputer ,



Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, M.T.

NIP. 19681126 199403 2 001

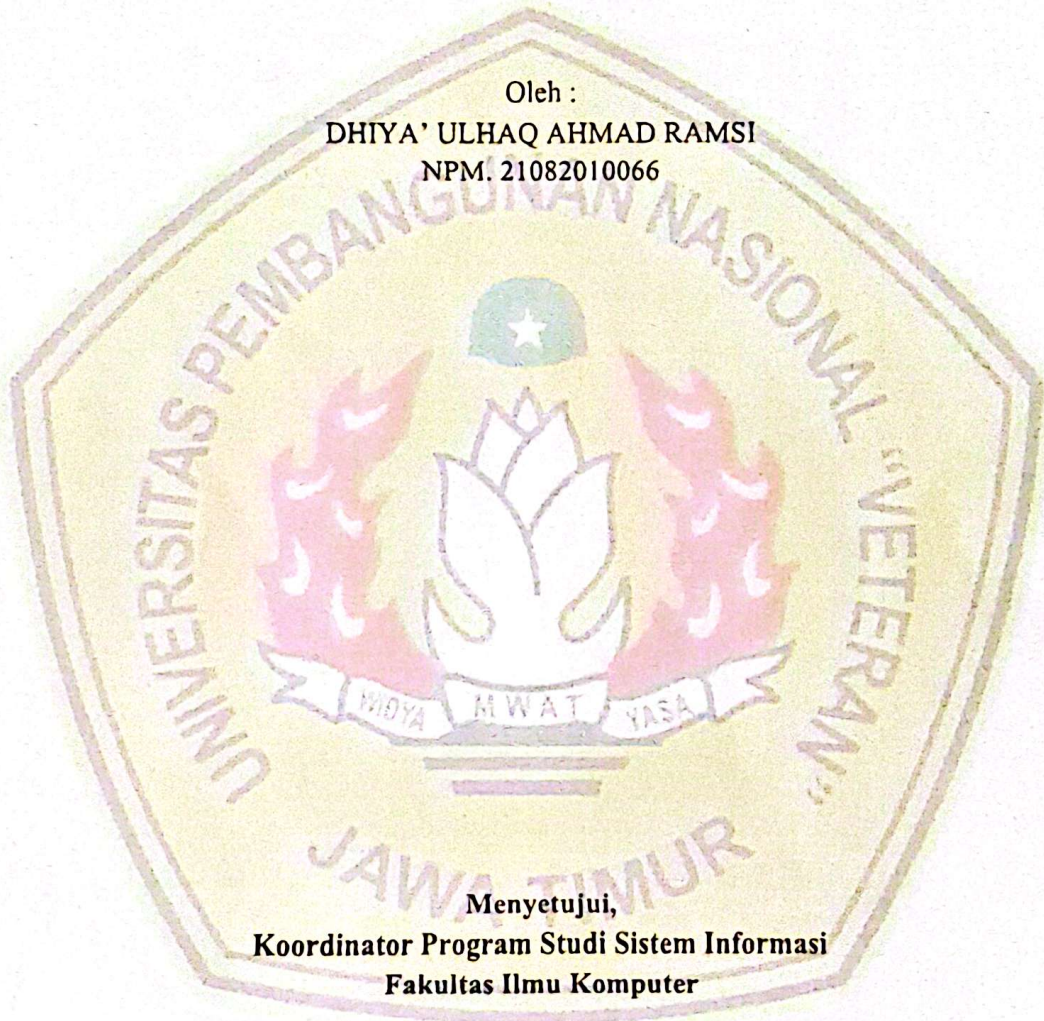
Halaman ini sengaja dikosongkan

LEMBAR PERSETUJUAN

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN INVENTORI
GUDANG BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE
WATERFALL PADA CV. CAHAYA MULYA ABADI**

Oleh :

DHIYA' ULHAQ AHMAD RAMSI
NPM. 21082010066



Menyetujui,
Koordinator Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer

Agung Brastama Putra, S.Kom., M.Kom
NIP. 19851124 2021211 003

Halaman ini sengaja dikosongkan

SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama mahasiswa : Dhiya' Ulhaq Ahmad Ramsi
NPM : 21082010066
Program : Sarjana (S1)
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer

Menyatakan bahwa dalam dokumen ilmiah Skripsi ini tidak terdapat bagian dari karya ilmiah lain yang telah diajukan memperoleh gelar akademik di suatu lembaga Pendidikan Tinggi, dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang/lembaga lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam dokumen ini dan disebutkan secara lengkap dalam daftar pustaka.

Dan saya menyatakan bahwa dokumen ilmiah ini bebas dari unsur – unsur plagiasi. Apabila dikemudian hari ditemukan indikasi plagiat pada Skripsi ini, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan perundang – undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari siapapun juga dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.



Surabaya, 19 Mei 2025

Yang Membuat Pernyataan,



Dhiya' Ulhaq Ahmad Ramsi
NPM. 21082010066

Halaman ini sengaja dikosongkan

ABSTRAK

Nama Mahasiswa / NPM : Dhiya' Ulhaq Ahmad Ramsi / 21082010066
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen
Inventori Gudang Berbasis Mobile Menggunakan
Metode Waterfall pada CV. Cahaya Mulya Abadi
Dosen Pembimbing : 1. Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom
2. Nambi Sembilu, S.Kom., M.Kom

Peningkatan teknologi telah membawa dampak yang signifikan terhadap cara kerja perusahaan. Sistem informasi menjadi sangat berharga, karena dapat membantu perusahaan dalam mengelola data secara efisien. Salah satu pemanfaatan teknologi tersebut yaitu dalam pengelolaan inventori barang. CV. Cahaya Mulya Abadi memiliki permasalahan dalam proses manajemen inventori, karena proses pengelolaan kemasan tube, pot cream, pot lulur, botol, serta kresek dilakukan dengan cara staff gudang mencatat di selembar kertas, kemudian menyerahkannya ke admin. Cara tersebut menjadikan proses menjadi lambat dan tidak efisien. Untuk mengatasi hal tersebut, maka dibangunlah sebuah aplikasi mobile manajemen inventori gudang pada CV. Cahaya Mulya Abadi. Pembuatan perangkat lunak yang digunakan dalam skripsi ini adalah metode waterfall yang digabung dengan ICONIX Process untuk pembuatan UML. Sistem dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Dart dan *framework* Flutter, sementara database yang digunakan adalah Firebase dan Supabase. Hasil pengujian aplikasi dengan menggunakan *black box testing* dan *User Acceptance Testing* menunjukkan bahwa semua skenario terpenuhi dan sesuai dengan yang diharapkan.

Kata Kunci : flutter, ICONIX process, inventori, metode waterfall, user acceptance testing

Halaman ini sengaja dikosongkan

ABSTRACT

Student Name / NPM : Dhiya' Ulhaq Ahmad Ramsi / 21082010066
Thesis Title : Design and Development of a Mobile-Based Warehouse
Inventory Management Information System Using the
Waterfall Method at CV. Cahaya Mulya Abadi
Advisors : 1. Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom
2. Nambi Sembilu, S.Kom., M.Kom

Technological advancements have had a significant impact on the way companies operate. Information systems have become highly valuable, as they assist organizations in managing data efficiently. CV. Cahaya Mulya Abadi faces challenges in inventory management, as the process of handling packaging materials such as tubes, cream jars, scrub jars, bottles, and plastic bags is carried out manually. Warehouse staff record inventory data on paper and then submit it to the admin, making the process slow and inefficient. To address this issue, a mobile-based warehouse inventory management application was developed for CV. Cahaya Mulya Abadi. The software development used in this thesis is Waterfall method, combined with the ICONIX Process for UML modeling. The system is built using the Dart programming language and the Flutter framework, while Firebase and Supabase are used as databases. Application testing, conducted using Black Box Testing and User Acceptance Testing (UAT), demonstrates that all test scenarios were met successfully and aligned with expectations.

Keywords : flutter, ICONIX process, inventory, waterfall method, user acceptance testing

Halaman ini sengaja dikosongkan

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat, hidayah, dan karunia-Nya kepada penulis sehingga skripsi dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Inventori Gudang Berbasis Mobile Menggunakan Metode Waterfall pada CV. Cahaya Mulya Abadi” dapat terselesaikan dengan baik.

Penulis menyampaikan apresiasi yang sebesar-besarnya kepada dosen pembimbing yang telah memberikan arahan. Selain itu, terdapat berbagai dukungan dari beberapa pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Ibu Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
2. Bapak Agung Brastama Putra S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur serta sebagai Dosen Wali yang telah memberikan arahan dan bantuan selama penulis menempuh studi di Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Bapak Nur Cahyo Wibowo S.Kom., M.Kom dan Bapak Nambi Sembilu S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk membimbing, memberikan kritik serta saran kepada penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.
4. Ibu Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom, selaku ketua penguji skripsi, Bapak Dhian Satria Yudha Kartika, S.Kom., M.Kom dan Ibu Seftin Fitri Ana Wati, S.Kom., M.Kom sebagai dosen penguji skripsi yang telah bersedia

meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan dalam penulisan serta melakukan pengujian terhadap skripsi ini.

5. Kedua orang tua penulis, Almarhum Prasetyo Djoko Waskito dan Rina Fajarwati, karya skripsi ini penulis persembahkan kepada mereka berdua. Terima kasih atas cinta, kasih sayang, serta bimbingan yang tiada henti dalam membesarkan penulis hingga mampu terus melangkah mengejar mimpi dan cita-cita. Segala keberhasilan dan hal-hal baik yang akan penulis raih di masa depan adalah berkat dan untuk kalian berdua.
6. Saudara penulis, Kakak Faisal Muhammad Irsyad terima kasih telah menjadi kakak yang baik, yang percaya pada mimpi-mimpi penulis.

Disadari bahwa dalam proses penyusunan karya ilmiah ini masih terdapat beberapa kekurangan yang perlu disempurnakan di masa mendatang. Penulis membuka diri terhadap saran dan kritik konstruktif yang dapat berkontribusi pada perbaikan dan penyempurnaan studi ini di kemudian hari. Akhir kata, semoga skripsi ini bisa memberikan manfaat bagi semua pihak, serta bagi penulis secara khusus.

Surabaya, _____

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	v
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	vii
ABSTRAK	ix
KATA PENGANTAR.....	xiii
DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR TABEL	xxiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan.....	6
1.5 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II	9
TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Dasar Teori	9
2.1.1 Tentang CV. Cahaya Mulya Abadi.....	9
2.1.2 Dart.....	13
2.1.3 Flutter	14
2.1.4 Waterfall Model	15
2.1.5 ICONIX Process	17
2.1.6 Visual Studio Code	19
2.1.7 Firebase	20
2.1.8 Supabase.....	22
2.1.9 Black Box Testing.....	23
2.1.10 User Acceptance Testing.....	24
2.2 Penelitian Terdahulu.....	25
BAB III.....	29

METODOLOGI PENELITIAN	29
3.1 Identifikasi Masalah	29
3.2 Studi Literatur.....	30
3.3 Metode Pengembangan Sistem	31
3.4 Penarikan Kesimpulan.....	34
3.5 Penyusunan Laporan	34
BAB IV	35
HASIL DAN PEMBAHASAN	35
4.1 Communication	35
4.2 Planning.....	41
4.3 Modeling	47
4.4 Construction	109
4.5 Deployment	169
BAB V.....	171
PENUTUP.....	171
5.1 Kesimpulan.....	171
5.2 Saran	171
DAFTAR PUSTAKA	173
LAMPIRAN 1.....	177
LAMPIRAN 2.....	183

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	9
Gambar 2.2 Produk Kemasan Kosmetik.....	10
Gambar 2.3 Situasi Gudang pada CV. Cahaya Mulya Abadi	11
Gambar 2.4 Bahan Baku Pembuatan Kemasan Kosmetik	12
Gambar 2.5 Pencatatan pada CV. Cahaya Mulya Abadi	12
Gambar 2.6 Model Waterfall Pressman	15
Gambar 2.7 ICONIX Process.....	17
Gambar 2.8 Firebase	20
Gambar 2.9 Supabase.....	22
Gambar 3.1 Alur Pengerjaan Penelitian.....	29
Gambar 4.1 Proses Bisnis <i>Request</i> Belanja Bahan Baku Saat Ini.....	36
Gambar 4.2 Proses Bisnis Penyimpanan Bahan Baku Saat Ini.....	37
Gambar 4.3 Proses Bisnis Pemrosesan Barang Produksi Saat Ini	38
Gambar 4.4 Proses Bisnis Menerima Pesanan Saat Ini.....	39
Gambar 4.5 Proses Bisnis Keseluruhan Saat Ini	40
Gambar 4.6 Usulan Proses Bisnis <i>Request</i> Belanja Bahan Baku.....	42
Gambar 4.7 Usulan Proses Bisnis Penyimpanan Bahan Baku.....	43
Gambar 4.8 Usulan Proses Bisnis Pemrosesan Barang Produksi	44
Gambar 4.9 Usulan Proses Bisnis Menerima Pesanan.....	45
Gambar 4.10 Usulan Proses Bisnis Keseluruhan.....	46
Gambar 4.11 Domain Model.....	49
Gambar 4.12 GUI Login	50
Gambar 4.13 GUI Melihat Daftar Bahan Baku	50
Gambar 4.14 GUI Menambah Bahan Baku	51
Gambar 4.15 GUI Mengubah Bahan Baku	52
Gambar 4.16 GUI Menghapus Bahan Baku	52
Gambar 4.17 GUI Mengubah Stok Bahan Baku.....	53
Gambar 4.18 GUI Melihat Daftar Request Bahan Baku.....	54
Gambar 4.19 GUI Menambah Request Bahan Baku	54
Gambar 4.20 GUI Menghapus Request Bahan Baku.....	55
Gambar 4.21 GUI Approve Request Bahan Baku	56

Gambar 4.22 GUI Melihat Daftar Produk	56
Gambar 4.23 GUI Menambah Produk	57
Gambar 4.24 GUI Mengubah Produk	57
Gambar 4.25 GUI Menghapus Produk.....	58
Gambar 4.26 GUI Mengubah Stok Produk.....	59
Gambar 4.27 GUI Melihat Daftar Pesanan	60
Gambar 4.28 GUI Menambah Pesanan.....	60
Gambar 4.29 GUI Mengubah Pesanan.....	61
Gambar 4.30 GUI Menghapus Pesanan	62
Gambar 4.31 GUI Melihat Detail Pesanan	62
Gambar 4.32 GUI Melihat Daftar Request Packaging	63
Gambar 4.33 GUI Menyelesaikan Request Packaging	63
Gambar 4.34 GUI Melihat Profile	64
Gambar 4.35 GUI Mengubah Profile.....	65
Gambar 4.36 GUI Mengatur Alert Bahan Baku	65
Gambar 4.37 Use Case Diagram.....	66
Gambar 4.38 Robustness Login	68
Gambar 4.39 Robustness Melihat Daftar Bahan Baku	68
Gambar 4.40 Robustness Mencari Bahan Baku.....	69
Gambar 4.41 Robustness Menambah Bahan Baku	69
Gambar 4.42 Robustness Mengubah Bahan Baku	70
Gambar 4.43 Robustness Menghapus Bahan Baku	71
Gambar 4.44 Robustness Mengubah Stok Bahan Baku	71
Gambar 4.45 Robustness Melihat Daftar Request Bahan Baku	72
Gambar 4.46 Robustness Mencari Request Bahan Baku.....	72
Gambar 4.47 Robustness Menambah Request Bahan Baku	73
Gambar 4.48 Robustness Menghapus Request Bahan Baku	74
Gambar 4.49 Robustness Approve Request Bahan Baku	74
Gambar 4.50 Robustness Melihat Daftar Produk	75
Gambar 4.51 Robustness Mencari Produk.....	75
Gambar 4.52 Robustness Menambah Produk	76
Gambar 4.53 Robustness Mengubah Produk.....	77

Gambar 4.54 Robustness Menghapus Produk	77
Gambar 4.55 Robustness Mengubah Stok Produk.....	78
Gambar 4.56 Robustness Melihat Daftar Pesanan	79
Gambar 4.57 Robustness Mencari Pesanan	79
Gambar 4.58 Robustness Menambah Pesanan	80
Gambar 4.59 Robustness Mengubah Pesanan	81
Gambar 4.60 Robustness Menghapus Pesanan.....	81
Gambar 4.61 Robustness Melihat Detail Pesanan	82
Gambar 4.62 Robustness Melihat Daftar Request Packaging	82
Gambar 4.63 Robustness Menyelesaikan Request Packaging.....	83
Gambar 4.64 Robustness Melihat Profile	83
Gambar 4.65 Robustness Mengubah Profile.....	84
Gambar 4.66 Robustness Mengatur Alert Bahan Baku	84
Gambar 4.67 Robustness Melihat Alert Bahan Baku	85
Gambar 4.68 Robustness Melihat Laporan.....	86
Gambar 4.69 Sequence Diagram Login	86
Gambar 4.70 Sequence Diagram Melihat Daftar Bahan Baku	87
Gambar 4.71 Sequence Diagram Mencari Bahan Baku.....	88
Gambar 4.72 Sequence Diagram Menambah Bahan Baku.....	88
Gambar 4.73 Sequence Diagram Mengubah Bahan Baku.....	89
Gambar 4.74 Sequence Diagram Menghapus Bahan Baku	90
Gambar 4.75 Sequence Diagram Mengubah Stok Bahan Baku	91
Gambar 4.76 Sequence Diagram Melihat Daftar Request Bahan Baku	91
Gambar 4.77 Sequence Diagram Mencari Request Bahan Baku.....	92
Gambar 4.78 Sequence Diagram Menambah Request Bahan Baku	92
Gambar 4.79 Sequence Diagram Menghapus Request Bahan Baku	93
Gambar 4.80 Sequence Diagram Approve Request Bahan Baku	94
Gambar 4.81 Sequence Diagram Melihat Daftar Produk	94
Gambar 4.82 Sequence Diagram Mencari Produk.....	95
Gambar 4.83 Sequence Diagram Menambah Produk	96
Gambar 4.84 Sequence Diagram Mengubah Produk.....	96
Gambar 4.85 Sequence Diagram Menghapus Produk	97

Gambar 4.86 Sequence Diagram Mengubah Stok Produk.....	98
Gambar 4.87 Sequence Diagram Melihat Daftar Pesanan.....	98
Gambar 4.88 Sequence Diagram Mencari Pesanan	99
Gambar 4.89 Sequence Diagram Menambah Pesanan	100
Gambar 4.90 Sequence Diagram Mengubah Pesanan	100
Gambar 4.91 Sequence Diagram Menghapus Pesanan.....	101
Gambar 4.92 Sequence Diagram Melihat Detail Pesanan	102
Gambar 4.93 Sequence Diagram Melihat Daftar Request Packaging	102
Gambar 4.94 Sequence Diagram Menyelesaikan Request Packaging.....	103
Gambar 4.95 Sequence Diagram Melihat Profile	104
Gambar 4.96 Sequence Diagram Mengubah Profile.....	104
Gambar 4.97 Sequence Diagram Mengatur Alert Bahan Baku	105
Gambar 4.98 Sequence Diagram Melihat Alert Bahan Baku	106
Gambar 4.99 Sequence Diagram Melihat Laporan.....	107
Gambar 4.100 Class Diagram	108
Gambar 4.101 Struktur Database pada Firebase Firestore.....	110
Gambar 4.102 Collection Users	110
Gambar 4.103 Collection bahan_baku.....	110
Gambar 4.104 Collection laporan	111
Gambar 4.105 Collection barang_produksi	111
Gambar 4.106 Collection pesanan	111
Gambar 4.107 Collection outstanding	112
Gambar 4.108 Collection request_bahan_baku	112
Gambar 4.109 Collection packaging.....	112
Gambar 4.110 Tampilan Autentikasi pada Firebase Authentication	113
Gambar 4.111 Struktur Database pada Supabase Storage	113
Gambar 4.112 Potongan Kode Service Login.....	114
Gambar 4.113 Tampilan Antarmuka Login	114
Gambar 4.114 Potongan Kode Service Dashboard.....	115
Gambar 4.115 Tampilan Antarmuka Dashboard	115
Gambar 4.116 Potongan Kode Service Daftar Bahan Baku	116
Gambar 4.117 Tampilan Antar Muka Daftar Bahan Baku untuk Pemilik.....	116

Gambar 4.118 Tampilan Antar Muka Daftar Bahan Baku untuk Staff Gudang.	117
Gambar 4.119 Potongan Kode Service Menambah Bahan Baku	118
Gambar 4.120 Tampilan Antarmuka Menambah Bahan Baku.....	118
Gambar 4.121 Potongan Kode Service Mengubah Bahan Baku	119
Gambar 4.122 Tampilan Antarmuka Mengubah Bahan Baku.....	120
Gambar 4.123 Potongan Kode Service Menghapus Bahan Baku.....	120
Gambar 4.124 Tampilan Antarmuka Menghapus Bahan Baku	121
Gambar 4.125 Potongan Kode Service Mengubah Stok Bahan Baku.....	122
Gambar 4.126 Tampilan Antar Muka Mengubah Stok Bahan Baku	122
Gambar 4.127 Potongan Kode Service Daftar Request Bahan Baku	123
Gambar 4.128 Tampilan Antarmuka Daftar Request Bahan Baku.....	123
Gambar 4.129 Potongan Kode Service Menambah Request Bahan Baku.....	124
Gambar 4.130 Tampilan Antarmuka Menambah Request Bahan Baku	124
Gambar 4.131 Potongan Kode Service Menghapus Request Bahan Baku.....	125
Gambar 4.132 Tampilan Antarmuka Menghapus Request Bahan Baku	125
Gambar 4.133 Potongan Kode Service Approve Request Bahan Baku.....	126
Gambar 4.134 Tampilan Antarmuka Approve Request Bahan Baku	126
Gambar 4.135 Potongan Kode Service Daftar Produk	127
Gambar 4.136 Tampilan Antarmuka Daftar Produk.....	127
Gambar 4.137 Potongan Kode Service Menambah Produk.....	128
Gambar 4.138 Tampilan Antarmuka Menambah Produk	129
Gambar 4.139 Potongan Kode Service Mengubah Produk	130
Gambar 4.140 Tampilan Antarmuka Mengubah Produk.....	131
Gambar 4.141 Potongan Kode Service Menghapus Produk.....	131
Gambar 4.142 Tampilan Antarmuka Menghapus Produk	132
Gambar 4.143 Potongan Kode Service Mengubah Stok Produk	133
Gambar 4.144 Tampilan Antarmuka Mengubah Stok Produk.....	134
Gambar 4.145 Potongan Kode Service Daftar Pesanan.....	134
Gambar 4.146 Tampilan Antarmuka Daftar Pesanan	134
Gambar 4.147 Potongan Kode Service Menambah Pesanan	135
Gambar 4.148 Tampilan Antarmuka Menambah Pesanan	136
Gambar 4.149 Potongan Kode Service Mengubah Pesanan.....	137

Gambar 4.150 Tampilan Antarmuka Mengubah Pesanan	137
Gambar 4.151 Potongan Kode Service Menghapus Pesanan	138
Gambar 4.152 Tampilan Antarmuka Menghapus Pesanan.....	138
Gambar 4.153 Potongan Kode Service Melihat Detail Pesanan.....	139
Gambar 4.154 Tampilan Antarmuka Melihat Detail Pesanan	139
Gambar 4.155 Potongan Kode Service Daftar Request Packaging	140
Gambar 4.156 Tampilan Antarmuka Daftar Request Packaging.....	140
Gambar 4.157 Potongan Kode Service Detail Request Packaging.....	141
Gambar 4.158 Tampilan Antarmuka Detail Request Packaging	141
Gambar 4.159 Potongan Kode Service Profile	142
Gambar 4.160 Tampilan Antarmuka Profile.....	142
Gambar 4.161 Potongan Kode Service Mengubah Profile	143
Gambar 4.162 Tampilan Antarmuka Mengubah Profile.....	143
Gambar 4.163 Potongan Kode Service Mengatur Alert Bahan Baku.....	144
Gambar 4.164 Tampilan Antarmuka Mengatur Alert Bahan Baku	144
Gambar 4.165 Potongan Kode Service Melihat Alert Bahan Baku.....	145
Gambar 4.166 Tampilan Antarmuka Melihat Alert Bahan Baku	145
Gambar 4.167 Proses Build Aplikasi CMA Stock.....	169

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Functional Requirements	47
Tabel 4.2 Pengujian Login	146
Tabel 4.3 Pengujian Melihat Dashboard.....	146
Tabel 4.4 Pengujian Melihat Daftar Bahan Baku	147
Tabel 4.5 Pengujian Mencari Bahan Baku.....	147
Tabel 4.6 Pengujian Menambah Bahan Baku	148
Tabel 4.7 Pengujian Mengubah bahan baku	148
Tabel 4.8 Pengujian Menghapus Bahan Baku	149
Tabel 4.9 Pengujian Mengubah Stok Bahan Baku.....	150
Tabel 4.10 Pengujian Melihat Daftar Request Bahan Baku	151
Tabel 4.11 Pengujian Mencari Request Bahan Baku.....	151
Tabel 4.12 Pengujian Menambah Request Bahan Baku	152
Tabel 4.13 Pengujian Menghapus Request Bahan Baku	152
Tabel 4.14 Pengujian Approve Request Bahan Baku	153
Tabel 4.15 Pengujian Melihat Daftar Produk	154
Tabel 4.16 Pengujian Mencari Produk.....	154
Tabel 4.17 Pengujian Menambah Produk	155
Tabel 4.18 Pengujian Mengubah Produk	155
Tabel 4.19 Pengujian Menghapus Produk	156
Tabel 4.20 Pengujian Mengubah Stok Produk.....	157
Tabel 4.21 Pengujian Melihat Daftar Pesanan	158
Tabel 4.22 Pengujian Mencari Pesanan	159
Tabel 4.23 Pengujian Menambah Pesanan.....	159
Tabel 4.24 Pengujian Mengubah Pesanan	160
Tabel 4.25 Pengujian Menghapus Pesanan.....	161
Tabel 4.26 Pengujian Melihat Detail Pesanan	162
Tabel 4.27 Pengujian Melihat Daftar Request Packaging	162
Tabel 4.28 Pengujian Menyelesaikan Request Packaging.....	162
Tabel 4.29 Pengujian Melihat Profile	163
Tabel 4.30 Pengujian Mengubah Profile.....	164
Tabel 4.31 Pengujian Mengatur Alert Bahan Baku	164

Tabel 4.32 Pengujian Melihat Alert Bahan Baku	165
Tabel 4.33 User Acceptance Testing	167