

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan yaitu, perancangan sistem diawali dengan melakukan wawancara dan observasi kepada mitra CV. Cahaya Mulya Abadi, serta mencari penelitian terdahulu yang sesuai dengan skripsi ini. Skripsi ini dibuat dengan menggunakan model waterfall, serta ICONIX Process untuk pembuatan UML. Kemudian, sistem yang dihasilkan memiliki fitur untuk mengelola bahan baku, produk, dan pesanan. Sementara itu, sistem diuji dengan menggunakan *Black Box Testing* dan *User Acceptance Testing (UAT)*. Sistem dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Dart dan framework UI milik Google yaitu Flutter. Database yang digunakan dalam sistem ini yaitu Firebase Firestore dan Supabase Storage. Alasan digunakan database tersebut adalah karena integrasi yang mudah serta dapat menyimpan dan menampilkan data secara *realtime*.

5.2 Saran

Berikut adalah saran yang diberikan, yaitu sistem informasi ini masih berada pada tahap awal pengembangan. Oleh karena itu, diharapkan dapat terus dikembangkan dengan menambahkan beberapa fitur tambahan pada aplikasi. Seperti pada *role* pemilik dapat ditambahkan fitur mengelola *supplier* dan mengelola pendapatan serta pengeluaran keuangan perusahaan.

Halaman ini sengaja dikosongkan