

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan beberapa hal antara lain sebagai berikut:

1. Penelitian ini berhasil merancang dan membangun sistem informasi Praktik Kerja Lapangan (PKL) menggunakan metode *Extreme Programming* (XP). Metode ini memungkinkan pengembangan sistem secara iteratif dengan kolaborasi erat antara pengembang dan pengguna. Hasil implementasi menunjukkan bahwa sistem berhasil mengotomatisasi berbagai proses administratif PKL, seperti pengajuan kegiatan, bimbingan mahasiswa, pendaftaran ujian, dan penilaian PKL. Dengan demikian, sistem ini mampu mengintegrasikan seluruh proses PKL dan menambah produktivitas secara keseluruhan.
2. Untuk memastikan keandalan dan kualitas fungsionalitas sistem, dilakukan pengujian dengan metode *White Box Testing*. Pengujian ini membuktikan bahwa kode program telah diuji secara mendalam dan memenuhi standar kualitas yang baik. Selain itu, survei kegunaan menggunakan *Computer System Usability Questionnaire* (CSUQ) menunjukkan hasil yang positif dengan skor rata-rata 6,19. Skor ini mengindikasikan tingkat kepuasan pengguna yang tinggi, terutama dalam aspek *System Usefulness* dan *Overall Usability*. Namun, masih terdapat aspek yang perlu diperbaiki, khususnya kualitas tampilan antarmuka pengguna (*Interface Quality*).

5.2 Saran

Adapun beberapa saran yang dapat diberikan untuk penelitian mendatang antara lain sebagai berikut:

1. Untuk mendapatkan hasil yang lebih representatif dalam survei kegunaan, jumlah responden dalam survei dengan *Computer System Usability Questionnaire* (CSUQ) dapat ditingkatkan dari sebelumnya berjumlah 25 orang. Dengan jumlah responden yang lebih banyak, analisis tingkat kepuasan pengguna akan lebih akurat dan

mencerminkan pengalaman pengguna yang lebih beragam dari berbagai pihak yang terlibat dalam penggunaan sistem.

2. Hasil survei kegunaan menunjukkan bahwa kualitas tampilan antarmuka masih dapat ditingkatkan. Oleh karena itu, disarankan untuk meningkatkan aspek desain UI/UX agar lebih menarik, dan ramah pengguna. Perbaikan dapat mencakup peningkatan tata letak, pemilihan warna yang lebih nyaman, serta optimasi navigasi.