



## **SKRIPSI**

# **IMPLEMENTASI METODE EXTREME PROGRAMMING PADA PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PKL DAN PENGUJIAN WHITE BOX SERTA COMPUTER SYSTEM USABILITY QUESTIONNAIRE (CSUQ)**

**ABDULLAH AL FATIH**  
NPM 21081010089

**DOSEN PEMBIMBING**  
Muhammad Muharrom Al Haromainy, S.Kom., M.Kom.  
Afina Lina Nurlaili, S.Kom., M.Kom.

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAWA TIMUR  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
SURABAYA  
2025**



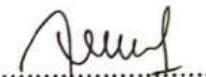
LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI METODE EXTREME PROGRAMMING PADA  
PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PKL DAN PENGUJIAN WHITE  
BOX SERTA COMPUTER SYSTEM USABILITY QUESTIONNAIRE  
(CSUQ)

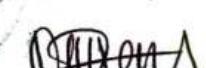
Oleh :  
**ABDULLAH AL FATIH**  
NPM. 21081010089

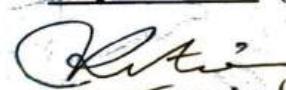
Telah dipertahankan dihadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi Prodi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur Pada tanggal 10 Maret 2025.

**Menyetujui**

M. Muhamrom Al Haromainy, S.Kom.,  (Pembimbing I)  
M.Kom.  
NIP. 19950601 202203 1 006

Afina Lina Nurlaili, S.Kom., M.Kom.  (Pembimbing II)  
NIP. 1993121 3202203 2 010

Henni Endah Wahanani, S.T., M.Kom.  (Ketua Penguji)  
NIP. 19780922 202121 2 005

Retno Mumpuni S.Kom., M.Sc.  (Anggota Penguji)  
NPT. 172198 70 216045

Mengetahui  
**Dekan Fakultas Ilmu Komputer**  
  
Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT.  
NIP. 19681126 199403 2 001

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

LEMBAR PERSETUJUAN

IMPLEMENTASI METODE EXTREME PROGRAMMING PADA  
PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PKL DAN PENGUJIAN WHITE  
BOX SERTA COMPUTER SYSTEM USABILITY QUESTIONNAIRE  
(CSUQ)

Oleh :

ABDULLAH AL FATIH  
NPM. 21081010089

Menyetujui,

Koordinator Program Studi Informatika

Fakultas Ilmu Komputer

  
Fetty Tri Anggraeny, S.Kom., M.Kom.

NIP. 19820211 202121 2 005

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Abdullah Al Fatih  
NPM : 21081010089  
Program : Sarjana (S1)  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer

Menyatakan bahwa dalam dokumen ilmiah Skripsi ini tidak terdapat bagian dari karya ilmiah lain yang telah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di suatu lembaga Pendidikan Tinggi, dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan Oleh orang/lembaga lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam dokumen ini dan disebutkan secara lengkap dalam daftar pustaka.

Dan saya menyatakan bahwa dokumen ilmiah ini bebas dari unsur-unsur plagiasi. Apabila dikemudian hari ditemukan indikasi plagiat pada Skripsi ini, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari siapapun juga dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Surabaya, 20 Mei 2025

Yang Membuat Pernyataan,



Abdullah Al Fatih

NPM. 21081010089

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## **ABSTRAK**

Nama Mahasiswa / NPM	:	Abdullah Al Fatih / 21081010089
Judul Skripsi	:	IMPLEMENTASI METODE EXTREME PROGRAMMING PADA PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PKL DAN PENGUJIAN WHITE BOX SERTA COMPUTER SYSTEM USABILITY QUESTIONNAIRE (CSUQ)
Dosen Pembimbing	:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. M. Muhamrom Al Haromainy, S.Kom., M.Kom.</li><li>2. Afina Lina Nurlaili, S.Kom., M.Kom.</li></ol>

Perkembangan teknologi informasi telah mendorong peningkatan efisiensi di berbagai sektor, termasuk dalam pengelolaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di perguruan tinggi. Namun, pengelolaan data PKL yang melibatkan banyak pihak seperti mahasiswa, dosen, dan admin masih menghadapi kendala dalam hal efisiensi dan integrasi sistem. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi PKL yang dapat mengotomatisasi dan menyederhanakan proses administratif PKL. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Extreme Programming* (XP) untuk pengembangan perangkat lunak dan *White Box Testing* untuk pengujian sistem. Selain itu, evaluasi kegunaan sistem dilakukan menggunakan *Computer System Usability Questionnaire* (CSUQ). Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem informasi PKL yang dikembangkan dapat mengatasi permasalahan operasional dan meningkatkan produktivitas kegiatan PKL dengan baik. Berdasarkan hasil survei CSUQ, skor rata-rata kepuasan pengguna adalah 6,19 (dihitung dari skala 1 sampai 7), yang menunjukkan tingkat kepuasan yang tinggi. Namun, terdapat area yang dapat ditingkatkan, terutama dalam aspek antarmuka pengguna. Sistem ini diharapkan dapat memberikan kontribusi dalam operasional kegiatan PKL di lingkungan prodi informatika Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur.

**Kata kunci :** Extreme Programming, White Box Testing, Computer System Usability Questionnaire, pkl

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## **ABSTRACT**

Student Name / NPM	:	Abdullah Al Fatih / 21081010089
Thesis Title	:	IMPLEMENTASI METODE EXTREME PROGRAMMING PADA PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PKL DAN PENGUJIAN WHITE BOX SERTA COMPUTER SYSTEM USABILITY QUESTIONNAIRE (CSUQ)
Advisor	:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. M. Muhamrom Al Haromainy, S.Kom., M.Kom.</li><li>2. Afina Lina Nurlaili, S.Kom., M.Kom.</li></ol>

The development of information technology has encouraged increased efficiency in various sectors, including in the management of Field Work Practices (PKL) in higher education. However, the management of PKL data involving many parties such as students, lecturers, and administrators still faces obstacles in terms of efficiency and system integration. This research aims to design and build a PKL information system that can automate and simplify the PKL administrative process. The methods used in this research are Extreme Programming (XP) for software development and White Box Testing for system testing. In addition, system usability evaluation was conducted using the Computer System Usability Questionnaire (CSUQ). The results showed that the developed PKL information system can solve operational problems and increase the productivity of PKL activities well. Based on the CSUQ survey results, the average user satisfaction score is 6.19 (calculated on a scale of 1 to 7), which indicates a high level of satisfaction. However, there are areas that can be improved, especially in the user interface aspect. This system is expected to contribute to the operation of PKL activities in the informatics study program of the Veteran National Development University of East Java.

**Keywords :** Extreme Programming, White Box Testing, Computer System Usability Questionnaire, pkl

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kita panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena sudah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan penelitian dan menyelesaikan skripsi dengan lancar. Skripsi ini bertujuan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada Program Studi Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini tidak lepas dari dukungan, bimbingan, dan doa dari banyak pihak. Untuk itu, penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. Ibu tercinta, Ummi Khoiriyah, terima kasih atas doa, dukungan, dan kasih sayang yang tiada henti. Motivasi dan semangat yang Ibu berikan menjadi sumber kekuatan bagi penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak M. Muhamrom Al Haromainy, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing I yang senantiasa memberikan bimbingan, dukungan, dan ilmu selama penyusunan skripsi ini. Penulis sangat berterimakasih atas waktu, tenaga, dan kesediaannya dalam memberikan saran yang membangun sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
3. Ibu Afina Lina Nurlaili, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan nasihatnya dalam penyusunan skripsi ini. Terimakasih yang sebesar-besarnya atas segala waktu, tenaga, dan kesediannya dalam memberikan masukan yang positif sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu.
4. Sahabat-sahabat penulis, Muhammad Azka Zaki, Doding Laswadana, Rangga Widiasmara, Muhammad Revanza, Isfa fadil Muhammad, Abdul Aziz Noufal, Ahmad Sofian Aris Syahputra, Marchel Adias Pradana, Ahmad Izzul Ramadhani, dan Krisnajaya Farhan Saputra yang telah memberikan dukungan, kebersamaan, dan motivasi selama penelitian berlangsung. Kehadirannya tidak hanya menjadi penyemangat, tetapi juga memberikan banyak pelajaran berharga dalam proses belajar dan menyelesaikan skripsi ini.

5. Mohamad Fasafa Hubaidilah, yang memberikan bantuan dalam proses pengunggahan website, sehingga survei kegunaan sistem informasi PKL dapat dilakukan dengan lancar.
6. Windy Fadhilah Susanti, yang selalu menjadi sumber dukungan dan semangat dalam proses penyusunan skripsi ini. Kehadiran dan perhatian yang diberikan sangat berarti bagi penulis dalam melalui berbagai tantangan selama penelitian ini berlangsung.
7. Seluruh pihak yang telah berkontribusi baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu, tanpa mengurangi rasa hormat.

Pada akhirnya, semoga Allah SWT membalas segala kebaikan yang telah diberikan. Penulis juga menyadari bahwa masih terdapat kekurangan baik dari penyusunan hingga tata bahasa penyampaian dalam skripsi ini. Oleh karena itu, penulis dengan rendah hati menerima saran dan kritik dari pembaca agar penulis dapat memperbaiki diri. Penulis berharap semoga skripsi yang telah disusun ini dapat memberikan manfaat dan juga inspirasi bagi pembaca.

Surabaya, 27 Februari 2025



Penulis

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	vii
ABSTRACT .....	ix
KATA PENGANTAR .....	xi
DAFTAR ISI .....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR .....	xix
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Fokus Penelitian .....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Terdahulu .....	5
2.2 Dasar Teori.....	6
2.2.1 Sistem Informasi .....	6
2.2.2 Praktik Kerja Lapangan.....	8
2.2.3 Next.js.....	8
2.2.4 Extreme Programming (XP) .....	9
2.2.5 White Box Testing .....	9
2.2.6 Flowchart .....	10
2.2.7 Flowgraph.....	11
2.2.8 Cyclomatic Complexity.....	11
2.2.9 Unified Modelling Language .....	12
2.2.10 Use Case Diagram.....	12
2.2.11 Activity Diagram.....	13
2.2.12 Sequence Diagram.....	13
2.2.13 Entity Relationship Diagram .....	14
2.2.14 Computer System Usability Questionnaire (CSUQ).....	14
BAB III.....	17
DESAIN DAN IMPLEMENTASI SISTEM.....	17

3.1 Metode Penelitian dan Langkah-Langkah Penelitian .....	17
3.1.1 Studi Literatur .....	18
3.1.2 Perencanaan Sistem.....	19
3.1.3 Perancangan Sistem.....	19
3.1.4 Implementasi Kode Program .....	19
3.1.5 Pengujian Sistem.....	19
3.1.6 Survei Kegunaan .....	20
3.1.7 Evaluasi Hasil .....	20
3.1.8 Penyusunan Laporan .....	20
3.2 Desain Sistem.....	20
3.2.1 Implementasi Extreme Programming.....	20
3.2.2 Use Case Diagram.....	21
3.2.2 Activity Diagram.....	24
3.2.3 Sequence Diagram .....	27
3.2.4 Entity Relationship Diagram .....	33
3.2.5 Langkah Pengujian dan Skenario Pengujian Sistem.....	35
3.2.6 Implementasi Pengujian White Box.....	36
3.2.7 Implementasi Computer System Usability Questionnaire (CSUQ).....	38
BAB IV .....	39
HASIL DAN PEMBAHASAN .....	39
4.1 Tahap Pengembangan Bagian Persiapan Akun.....	41
4.1.1 Registrasi Akun oleh Admin .....	41
4.1.2 Masuk ke Dasbor .....	49
4.1.3 Melihat dan Mencari Detail Akun .....	52
4.1.4 Mengubah Password .....	58
4.1.5 Edit Profil Mahasiswa .....	62
4.1.6 Edit Profil Dosen.....	68
4.1.7 Lihat Alur Kegiatan PKL .....	70
4.1.8 Lihat Statistik Sebagai Dosen .....	72
4.1.9 Lihat Statistik Sebagai Admin .....	73
4.2 Tahap Pengembangan Bagian Pengajuan Kegiatan PKL .....	75
4.2.1 Isi Data Pengajuan PKL .....	75
4.2.2 Lihat dan Cari Data Pengajuan PKL .....	78
4.2.3 Ubah Izin Pengajuan PKL .....	80
4.3 Tahap Pengembangan Bagian Bimbingan PKL.....	83
4.3.1 Atur dan Ubah Dosen Pembimbing .....	83

4.3.2 Lihat dan Cari Data Bimbingan PKL .....	88
4.3.3 Tambah dan Lihat Bimbingan PKL .....	90
4.3.4 Isi Materi Bimbingan .....	97
4.3.5 Ubah Izin Bimbingan PKL .....	101
4.4 Tahap Pengembangan Bagian Pendaftaran Ujian PKL .....	102
4.4.1 Isi, Lihat, dan Edit Pendaftaran Ujian PKL .....	102
4.4.2 Cari dan Lihat Data Pendaftaran Ujian PKL .....	105
4.4.3 Ubah Izin Pendaftaran Ujian PKL .....	108
4.5 Tahap Pengembangan Bagian Penilaian PKL.....	109
4.5.1 Atur dan Ubah Dosen Penguji .....	110
4.5.2 Lihat dan Cari Data Penilaian PKL.....	112
4.5.3 Lihat Detail Data Penilaian PKL .....	114
4.5.4 Isi Pengumuman Detail Pelaksanaan Ujian PKL.....	116
4.5.5 Ubah Izin Penilaian PKL .....	117
4.5.6 Lihat Data Pendaftaran Ujian PKL dan Isi Nilai Mahasiswa .....	118
4.5.7 Lihat Pengumuman Detail Pelaksanaan Ujian PKL .....	120
4.5.8 Lihat Informasi Penilaian Ujian PKL.....	122
4.6 Tahap Pengembangan Bagian Fitur Tambahan .....	125
4.6.1 Unggah dan Unduh Format Berkas Penting .....	125
4.6.2 Lihat Format Berkas Penting .....	128
4.6.3 Mengatur Tahun Ajaran .....	130
4.7 Survei Kegunaan .....	131
BAB V.....	134
PENUTUP .....	134
5.1 Kesimpulan .....	134
5.2 Saran .....	134
DAFTAR PUSTAKA .....	136
LAMPIRAN .....	139
Lampiran 1: Activity Diagram.....	139
Lampiran 2: Sequence Diagram.....	167

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol flowchart .....	10
Tabel 2.2 Pertanyaan survei kegunaan dengan Computer System Usability Questionnaire (CSUQ) .....	15
Tabel 3.1 Test case pengujian sistem.....	35
Tabel 3.2 Hubungan cyclomatic complexity dengan risiko .....	37
Tabel 3.3 Test case fungsi convertToHoursMinute.....	38
Tabel 4.1 User stories sistem informasi PKL .....	39
Tabel 4.2 Kebutuhan fungsional sistem informasi PKL .....	40
Tabel 4.3 Kebutuhan non fungsional sistem informasi PKL .....	40
Tabel 4.4 Story card no. 1 sistem informasi PKL.....	41
Tabel 4.5 Test case fungsi membuat akun .....	47
Tabel 4.6 Acceptance test story card no. 1 .....	48
Tabel 4.7 Story card no. 2 sistem informasi PKL.....	49
Tabel 4.8 Test case fungsi autentikasi .....	51
Tabel 4.9 Acceptance test story card no. 2.....	52
Tabel 4.10 Story card no. 3 sistem informasi PKL.....	52
Tabel 4.11 Test case fungsi cari akun mahasiswa .....	56
Tabel 4.12 Acceptance test story card no. 3.....	58
Tabel 4.13 Story card no. 4 sistem informasi PKL.....	58
Tabel 4.14 Test case fungsi ubah kata sandi .....	61
Tabel 4.15 Acceptance test story card no. 4.....	62
Tabel 4.16 Story card no. 5 sistem informasi PKL.....	62
Tabel 4.17 Test case fungsi ubah profil mahasiswa .....	66
Tabel 4.18 Acceptance test story card no. 5.....	67
Tabel 4.19 Story card no. 6 sistem informasi PKL.....	68
Tabel 4.20 Acceptance test story card no. 6.....	70
Tabel 4.21 Story card no. 7 sistem informasi PKL.....	70
Tabel 4.22 Acceptance test story card no. 7 .....	71
Tabel 4.23 Story card no. 8 sistem informasi PKL.....	72
Tabel 4.24 Acceptance test story card no. 8.....	73
Tabel 4.25 Story card no. 9 sistem informasi PKL.....	73
Tabel 4.26 Acceptance test story card no. 9 .....	74
Tabel 4.27 Story card no. 10 sistem informasi PKL.....	75
Tabel 4.28 Acceptance test story card no. 10.....	77

Tabel 4.29 Story card no. 11 sistem informasi PKL.....	78
Tabel 4.30 Acceptance test story card no. 11 .....	80
Tabel 4.31 Story card no. 12 sistem informasi PKL.....	80
Tabel 4.32 Acceptance test story card no. 12.....	83
Tabel 4.33 Story card no. 13 sistem informasi PKL.....	83
Tabel 4.34 Test case fungsi atur dosen pembimbing.....	86
Tabel 4.35 Acceptance test story card no. 13.....	87
Tabel 4.36 Story card no. 14 sistem informasi PKL.....	88
Tabel 4.37 Acceptance test story card no. 14.....	89
Tabel 4.38 Story card no. 15 sistem informasi PKL.....	90
Tabel 4.39 Test case API tambah bimbingan.....	95
Tabel 4.40 Acceptance test story card no. 15 .....	96
Tabel 4.41 Story card no. 16 sistem informasi PKL.....	97
Tabel 4.42 Acceptance test story card no. 16.....	100
Tabel 4.43 Story card no. 17 sistem informasi PKL.....	101
Tabel 4.44 Acceptance test story card no. 17.....	102
Tabel 4.45 Story card no. 18 sistem informasi PKL.....	102
Tabel 4.46 Acceptance test story card no. 18.....	105
Tabel 4.47 Story card no. 19 sistem informasi PKL.....	105
Tabel 4.48 Acceptance test story card no. 19.....	107
Tabel 4.49 Story card no. 20 sistem informasi PKL.....	108
Tabel 4.50 Acceptance test story card no. 20.....	109
Tabel 4.51 Story card no. 21 sistem informasi PKL.....	110
Tabel 4.52 Acceptance test story card no. 21 .....	111
Tabel 4.53 Story card no. 22 sistem informasi PKL.....	112
Tabel 4.54 Acceptance test story card no. 22 .....	113
Tabel 4.55 Story card no. 23 sistem informasi PKL.....	114
Tabel 4.56 Acceptance test story card no. 23 .....	115
Tabel 4.57 Story card no. 24 sistem informasi PKL.....	116
Tabel 4.58 Acceptance test story card no. 24 .....	117
Tabel 4.59 Story card no. 25 sistem informasi PKL.....	117
Tabel 4.60 Acceptance test story card no. 25 .....	118
Tabel 4.61 Story card no. 26 sistem informasi PKL.....	118
Tabel 4.62 Acceptance test story card no. 26 .....	120
Tabel 4.63 Story card no. 27 sistem informasi PKL.....	120
Tabel 4.64 Acceptance test story card no. 27 .....	122

Tabel 4.65 Story card no. 28 sistem informasi PKL.....	122
Tabel 4.66 Acceptance test story card no. 28.....	124
Tabel 4.67 Story card no. 29 sistem informasi PKL.....	125
Tabel 4.68 Acceptance test story card no. 29 .....	127
Tabel 4.69 Story card no. 30 sistem informasi PKL.....	128
Tabel 4.70 Acceptance test story card no. 30.....	129
Tabel 4.71 Story card no. 31 sistem informasi PKL.....	130
Tabel 4.72 Acceptance test story card no. 31 .....	130
Tabel 4.73 Nilai rata-rata setiap kategori pertanyaan .....	133

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Langkah-langkah penelitian .....	18
Gambar 3.3 Use case diagram mahasiswa sistem informasi PKL .....	21
Gambar 3.4 Use case diagram dosen sistem informasi PKL .....	22
Gambar 3.5 Use case diagram admin sistem informasi PKL .....	23
Gambar 3.6 Activity diagram registrasi akun oleh admin .....	24
Gambar 3.7 Activity diagram masuk ke dasbor .....	25
Gambar 3.8 Activity diagram melihat dan mencari detail akun.....	25
Gambar 3.9 Activity diagram mengubah password.....	26
Gambar 3.10 Activity diagram edit profil mahasiswa .....	27
Gambar 3.11 Sequence diagram registrasi akun oleh admin .....	28
Gambar 3.12 Sequence diagram masuk ke dasbor .....	29
Gambar 3.13 Sequence diagram melihat dan mencari detail akun 1 .....	30
Gambar 3.14 Sequence diagram melihat dan mencari detail akun 2 .....	31
Gambar 3.15 Sequence diagram mengubah password .....	32
Gambar 3.16 Sequence diagram edit profil mahasiswa.....	33
Gambar 3.17 Entity relationship diagram sistem informasi PKL .....	34
Gambar 3.18 Langkah pengujian.....	35
Gambar 3.19 Flowchart fungsi convertToHoursMinute .....	36
Gambar 3.20 Flowgraph fungsi convertToHoursMinute.....	37
Gambar 4.1 Halaman formulir buat akun mahasiswa di dasbor admin .....	42
Gambar 4.2 Halaman formulir buat akun dosen di dasbor admin .....	43
Gambar 4.3 Halaman formulir buat akun admin di dasbor admin .....	43
Gambar 4.4 Flowchart fungsi membuat akun .....	45
Gambar 4.5 Flowgraph fungsi membuat akun .....	46
Gambar 4.6 Hasil pengujian white box fungsi membuat akun .....	48
Gambar 4.7 Halaman formulir masuk sistem informasi PKL .....	50
Gambar 4.8 Flowchart fungsi autentikasi login.....	50
Gambar 4.9 Flowgraph fungsi autentikasi login .....	51
Gambar 4.10 Hasil pengujian white box fungsi autentikasi login .....	52
Gambar 4.11 Halaman data pengguna mahasiswa di dasbor admin.....	53
Gambar 4.12 Halaman data pengguna dosen di dasbor admin .....	54
Gambar 4.13 Halaman data pengguna admin di dasbor admin.....	55
Gambar 4.14 Tampilan detail akun pengguna.....	55
Gambar 4.15 Flowchart fungsi cari akun mahasiswa .....	55

Gambar 4.16 Flowgraph fungsi cari akun mahasiswa .....	56
Gambar 4.17 Hasil pengujian white box fungsi cari akun mahasiswa .....	57
Gambar 4.18 Tampilan input OTP pada halaman ubah password .....	59
Gambar 4.19 Tampilan input password baru pada halaman ubah password .....	59
Gambar 4.20 Flowchart fungsi ubah kata sandi .....	60
Gambar 4.21 Flowgraph fungsi ubah kata sandi .....	60
Gambar 4.22 Hasil pengujian white box fungsi ubah kata sandi .....	61
Gambar 4.23 Halaman profil mahasiswa di dasbor mahasiswa .....	63
Gambar 4.24 Halaman formulir ubah profil mahasiswa di dasbor mahasiswa .....	63
Gambar 4.25 Flowchart fungsi ubah profil mahasiswa .....	64
Gambar 4.26 Flowgraph fungsi ubah profil mahasiswa .....	65
Gambar 4.27 Hasil pengujian white box fungsi ubah profil mahasiswa .....	67
Gambar 4.28 Halaman profil dosen di dasbor dosen.....	69
Gambar 4.29 Halaman formulir ubah profil dosen.....	69
Gambar 4.30 Tampilan alur kegiatan PKL di dasbor mahasiswa .....	71
Gambar 4.31 Tampilan statistik di dasbor dosen.....	72
Gambar 4.32 Tampilan statistik di dasbor admin .....	74
Gambar 4.33 Halaman formulir daftar pengajuan PKL di dasbor mahasiswa.....	76
Gambar 4.34 Halaman pengajuan PKL di dasbor mahasiswa .....	76
Gambar 4.35 Halaman formulir edit pengajuan PKL di dasbor mahasiswa .....	77
Gambar 4.36 Halaman pengajuan PKL di dasbor admin.....	79
Gambar 4.37 Halaman detail pengajuan PKL di dasbor admin .....	79
Gambar 4.38 Halaman pengaturan sistem di dasbor admin .....	81
Gambar 4.39 Tampilan pengajuan PKL ditutup pada dasbor mahasiswa 1.....	82
Gambar 4.40 Tampilan pengajuan PKL ditutup pada dasbor mahasiswa 2.....	82
Gambar 4.41 Tampilan formulir atur dosen pembimbing di dasbor admin .....	84
Gambar 4.42 Tampilan formulir ubah dosen pembimbing di dasbor admin .....	85
Gambar 4.43 Flowchart fungsi atur dosen pembimbing .....	85
Gambar 4.44 Flowgraph fungsi atur dosen pembimbing .....	86
Gambar 4.45 Hasil pengujian white box fungsi atur dosen pembimbing .....	87
Gambar 4.46 Halaman bimbingan PKL di dasbor admin .....	89
Gambar 4.47 Halaman bimbingan PKL di dasbor mahasiswa 1 .....	91
Gambar 4.48 Halaman bimbingan PKL di dasbor mahasiswa 2 .....	91
Gambar 4.49 Halaman formulir bimbingan PKL di dasbor mahasiswa .....	92
Gambar 4.50 Flowchart API tambah bimbingan.....	93
Gambar 4.51 Flowgraph API tambah bimbingan.....	94

Gambar 4.52 Hasil pengujian white box API tambah bimbingan .....	96
Gambar 4.53 Halaman bimbingan PKL di dasbor dosen.....	98
Gambar 4.54 Halaman detail bimbingan PKL di dasbor dosen .....	98
Gambar 4.55 Tampilan formulir edit keterangan dosen di dasbor dosen .....	99
Gambar 4.56 Tampilan formulir nilai dosen pembimbing di dasbor dosen.....	99
Gambar 4.57 Tampilan bimbingan PKL ditutup pada dasbor mahasiswa.....	101
Gambar 4.58 Halaman formulir pendaftaran ujian PKL di dasbor mahasiswa ...	103
Gambar 4.59 Tampilan informasi pendaftaran ujian di dasbor mahasiswa .....	104
Gambar 4.60 Halaman formulir edit pendaftaran ujian PKL di dasbor mahasiswa .....	104
Gambar 4.61 Halaman pendaftaran ujian PKL di dasbor admin.....	107
Gambar 4.62 Halaman detail pendaftaran ujian PKL di dasbor admin .....	107
Gambar 4.63 Tampilan pendaftaran ujian PKL ditutup pada dasbor mahasiswa	109
Gambar 4.64 Tampilan formulir atur dosen penguji di dasbor admin.....	110
Gambar 4.65 Tampilan formulir ubah dosen penguji di dasbor admin .....	111
Gambar 4.66 Halaman penilaian PKL di dasbor admin .....	113
Gambar 4.67 Halaman penilaian PKL di dasbor dosen .....	114
Gambar 4.68 Halaman detail penilaian PKL di dasbor dosen .....	115
Gambar 4.69 Halaman formulir edit detail pelaksanaan ujian di dasbor admin .	116
Gambar 4.70 Tampilan penilaian PKL ditutup pada dasbor mahasiswa .....	118
Gambar 4.71 Halaman formulir edit penilaian ujian di dasbor dosen .....	119
Gambar 4.72 Tampilan detail pengumuman pelaksanaan ujian di dasbor dosen	121
Gambar 4.73 Tampilan detail pengumuman pelaksanaan ujian di dasbor mahasiswa .....	122
Gambar 4.74 Halaman penilaian PKL di dasbor mahasiswa .....	123
Gambar 4.75 Halaman formulir unggah berkas ujian di dasbor mahasiswa.....	124
Gambar 4.76 Halaman template berkas di dasbor admin .....	126
Gambar 4.77 Halaman formulir unggah template berkas di dasbor admin .....	126
Gambar 4.78 Halaman template berkas di dasbor mahasiswa .....	128
Gambar 4.79 Halaman template berkas di dasbor dosen .....	129
Gambar 4.80 Hasil survei kegunaan sistem informasi PKL .....	132