

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh selama proses rancang bangun sistem informasi Smart BSK menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) dari tahap awal hingga tahap pengujian menunjukkan bahwa dalam proses perancangan dan pembangunan aplikasi Smart BSK untuk mendukung pengelolaan bank sampah digital, pendekatan *Rapid Application Development* (RAD) digunakan guna memastikan proses pengembangan berlangsung cepat dan adaptif terhadap kebutuhan pengguna. Tahap awal dimulai dengan mengidentifikasi kebutuhan melalui wawancara dan diskusi bersama pihak pengelola Bank Sampah Kencana. Proses dilanjutkan dengan workshop desain dan pembuatan prototipe awal yang kemudian disampaikan kepada pengguna melalui iterasi untuk mendapatkan feedback pengguna. Proses perancangan sistem menghasilkan *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram*, desain antarmuka pengguna, dan desain database. Aplikasi Smart BSK dirancang untuk mengelola pencatatan transaksi, pengelolaan data nasabah dan petugas, serta pemantauan aktivitas penukaran sampah lainnya oleh nasabah secara digital. Fungsionalitas ini tercapai melalui serangkaian iterasi desain yang bertujuan untuk memastikan aplikasi dapat memenuhi kebutuhan operasional dan mendukung kelancaran proses bisnis di Bank Sampah Kencana.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil skripsi dan implementasi aplikasi Smart BSK, berikut adalah beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut:

1. Mempertimbangkan untuk mengintegrasikan sistem dengan platform pihak ketiga seperti sistem dompet digital untuk memfasilitasi pencairan saldo nasabah atau kolaborasi dengan instansi lingkungan untuk memperluas cakupan layanan bank sampah digital.
2. Untuk meningkatkan performa dan pengalaman pengguna, aplikasi Smart BSK dapat mempertimbangkan penerapan sistem *cache* atau *offline-first architecture*. Penerapan ini akan mengoptimalkan proses pengambilan data antar halaman, mengurangi waktu loading, dan menghemat konsumsi data.

Halaman ini sengaja dikosongkan