

DAFTAR PUSTAKA

- Nofal, M. H., Baizal, Z. K. A., & Dharayani, R. (2021). Multi Criteria Recommender System for Music using K-Nearest Neighbors and Weighted Product Method. *Indonesia Journal on Computing*, 6(2), 33–42. <https://doi.org/10.34818/indojc.2021.6.2.575>
- Cahyo, D. A., & Desyandri. (2019). Pengaruh Penggunaan Musik Terhadap Konsentrasi Belajar Anak Sekolah Dasar. *EDUKATIF Jurnal Ilmu Pendidikan*, 1(3), 97-137. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v1i3.50>
- Odinokaya, M. A., Krylova, E. A., Rubtsova, A. V., & Almazova, N. I. (2021). Using the discord application to facilitate EFL vocabulary acquisition. *Education Sciences*, 11(9). <https://doi.org/10.3390/educsci11090470>
- Navisa, S., Hakim, L., & Nabilah, A. (2021). Komparasi Algoritma Klasifikasi Genre Musik pada Spotify Menggunakan CRISP-DM. *Jurnal Sistem Cerdas*, 4(2), 114–125. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/3591>
- Siva, P. N., & Yamaganti, R. (2019). A Review on Python for Data Science, Machine Learning and IOT. *International Journal of Scientific & Engineering Research*, 10(12), 851–858.
- Firdaus, B. A., Ratnawati, D. E., & Hanggara, B. T. (2021). *Klusterisasi Popularitas Artist pada Playlist Today's Top Hits Menggunakan Metode K-Means dengan Integrasi Spotify Web API dan Teknologi Amazon SageMaker*, *JPIITK* 5(1), 2548–2964. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Verma, A., Tyagi, S., & Mathur, G. (2021). A Comprehensive Review on Bot - Discord Bot. *International Journal of Scientific Research in Computer Science, Engineering and Information Technology*, 3307, 532–536. <https://doi.org/10.32628/cseit2172100>
- Haviluddi, Patandianan S. J., Putra G. M., Puspitasari N., Pakpahan H. S., (2021). Implementasi Metode K-Means Untuk Pengelompokkan Rekomendasi Tugas Akhir. *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*. 16(1), 13-18. <http://dx.doi.org/10.30872/jim.v16i1>
- Jannah, E. I., & Hentasmaka, D. (2021). the Use of Discord Application in Virtual English. *Journal of English Education*, 10(2), 183–200.
- Akmal, N. K., & Dasaprawira, M. N. (2022). Rancang Bangun Application Programming Interface (Api) Menggunakan Gaya Arsitektur GraphQL Untuk Pembuatan Sistem Informasi Pendaftaran Anggota Unit Kegiatan Mahasiswa (Ukm) Studi Kasus Ukm Starlabs. *Sitech*, Vol 5, No. <http://www.jurnal.umk.ac.id/sitech>

- Thomas, A., Candra, R., & Agung, H. (2020). Perancangan Rekomendasi Musik Menggunakan Algoritma K-Nearest Neighbor. *Journal of Information Engineering and Educational Technology*, 4(1), 41–46. <https://doi.org/10.26740/jieet.v4n1.p41-46>
- Giri, G. A. V. M. (2018). Klasifikasi Musik Berdasarkan Genre dengan Metode K-Nearest Neighbor. *Jurnal Ilmu Komputer*, 11(2), 104—108. <https://doi.org/10.24843/jik.2018.v11.i02.p05>.
- Soeparmi, & Soeheri. (2020). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN TEMPAT KOST BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE EUCLIDEAN DISTANCE. *INFOSYS (Information System) Journal*. 5(1), 105-113. 10.22303/infosys.5.1.2020.105-113
- Musyarafah, U. L., Alima, S. N., & Kartika, D. S. Y. (2022). Klasifikasi Top 50 Spotify Tahun 2010-2019 Menggunakan Metode K-Means Clustering. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi. Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 215–220. <https://doi.org/10.33005/sitasi.v2i1.300>
- Kisyaprakasa, T., Maulana, R., & Fitriyah, H. (2019). Perancangan Bot Pada Discord Untuk Pengendali Aktuator di Raspberry Pi. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(4), 8. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5056>
- Septiansyah, R., Akbar, S. R., & Maulana, R. (2018). Perancangan Bot Pada Discord Untuk Pembacaan Sensor Di Raspberry Pi Dengan Sistem Learning Yang Dinamis. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(10), 11. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/2871>
- Fraley, C., & Raftery, A. E. (1998). How Many Clusters? Which Clustering Method? Answers Via Model-Based Cluster Analysis. *Computer Journal*, 41, 578-588.
- Han, J., Kamber, M., & Tung, A. K. (2001). **Spatial Clustering Methods in Data Mining: A Survey.** <URL : https://www.researchgate.net/publication/238687113_Spatial_clustering_methods_in_data_mining_a_survey>
- Safii, M., Rosita, I., Jamal, J., Pamungkas, W. H., Atma, Y. D., Idris, N. Bin, & Daffa, A. (2022). Monitoring Ketinggian Permukaan Air Menggunakan Telegram Bot Berbasis NODEMCU ESP8266. *Metik Jurnal*, 6(2), 123–132. <https://doi.org/10.47002/metik.v6i2.384>

- Priyatna, B., & Hananto, A. (2020). Implementation of Application Programming Interface (API) in Indonesian Dance and Song Applications. *Systematics*, 2(2), 47–57. <https://doi.org/10.35706/sys.v2i2.3481>
- Alan Jeffares, 2019. **K-means: A Complete Introduction**, <URL: <https://towardsdatascience.com/k-means-a-complete-introduction-1702af9cd8c>>.
- Kirk, J. & Miller, M. L., (1986). Reliability and Validity in Qualitative Research, **Beverly Hills, CA, Sage Publications**.
- Lexy J. Moleong, (2006). **Metodologi Penelitian Kualitatif**, Bandung, PT Remaja Rosdakarya.
- Anugerah Ayu Sendari, 2019. **Mengenal Jenis Penelitian Deskriptif Kualitatif pada Sebuah Tulisan Ilmiah**, <URL: <https://www.liputan6.com/hot/read/4032771/mengenal-jenis-penelitian-deskriptif-kualitatif-pada-sebuah-tulisan-ilmiah> >.
- Dinata, R. K., Safwandi, S., Hasdyna, N., & Azizah, N. (2020). Analisis K-Means Clustering pada Data Sepeda Motor. *INFORMAL: Informatics Journal*, 5(1), 10. <https://doi.org/10.19184/isj.v5i1.17071>
- Cahyo D. A., Desyandri, Pengaruh Penggunaan Musik Terhadap Konsentrasi Belajar Anak Sekolah Dasar, *EDUKATIF Jurnal Ilmu Pendidikan*, Vol. 1, No. 3, pp. 205-209, 2019. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v1i3.50>
- Sugiyono. (2017). **Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D**. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, N. S. (2014). **Metode Penelitian Pendidikan**. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Hakam, F. (2016). **Analisis, Perancangan dan Evaluasi Sistem Informasi Kesehatan**. Yogyakarta: Gosyen Publishing.
- Ian Witten, Elbe Frank. (2005). **Data Mining, Practical Machine Learning Tools and Techniques, 2nd Edition**. San Fransisco: Morgan Kaufmann Publishers.
- Nishom, M. (2019). Perbandingan Akurasi Euclidean Distance, Minkowski Distance, dan Manhattan Distance pada Algoritma K-Means Clustering berbasis Chi-Square. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 4(1), 20–24. <https://doi.org/10.30591/jpit.v4i1.1253>

Shafilah Ahmad Fitriani, 2021. **Analisis Klaster Atribut Musik pada Global Top 50 Dengan Data Spotify dengan Menggunakan Algoritma K-Means**, <URL: <https://www.researchgate.net/publication/348335831>>.

Hendri Rasminto, 2021. **8 Cara Mengatasi Komputer Lemot atau Lambat, Mudah dan Cepat**, <URL:<https://komputerisasi-akuntansi-d3.stekom.ac.id/informasi/baca/8-Cara-Mengatasi-Komputer-Lemot-atau-Lambat-Mudah-dan-cepat/f111f376352dc911db43324cb1010603a820b93c>>.

Muhammad Nur Huda, 2018. **Apa Itu Sistem Terdistribusi ?**, <URL: <https://medium.com/@MHMMDNURHUDA/apa-itu-sistem-informasi-terdistribusi-985d607f0866>>

ALITH, MUHAMMAD FAJAR (2015) **KLASTERISASI PROSES SELEKSI PEMAIN MENGGUNAKAN ALGORITMA K-MEANS (STUDI KASUS : TIM HOCKEY KABUPATEN KENDAL)**. Skripsi, Fakultas Ilmu Komputer:Universitas Dian Nuswantoro.