



## **SKRIPSI**

### **PENGARUH UMUR DAN JENIS KELAMIN PADA PENERIMAAN APLIKASI WONDR BY BNI MENGGUNAKAN UTAUT2**

**BFINDAH DAMAIRA**  
NPM 21082010160

**DOSEN PEMBIMBING**  
Asif Faroqi, S.Kom., M.Kom.  
Arista Pratama, S.Kom., M.Kom.

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAWA TIMUR  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SURABAYA  
2025**

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

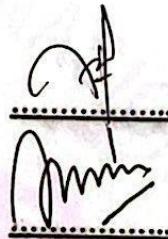
## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

### PENGARUH UMUR DAN JENIS KELAMIN PADA PENERIMAAN APLIKASI WONDR BY BNI MENGGUNAKAN UTAUT2

Oleh:  
BFINDAH DAMAIRA  
NPM. 21082010160

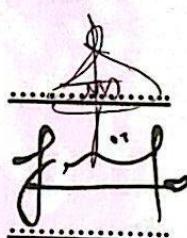
Telah dipertahankan dihadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi Prodi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur Pada tanggal 10 Maret 2025

Asif Faroqi, S.Kom., M.Kom  
NIP. 198705192018031001



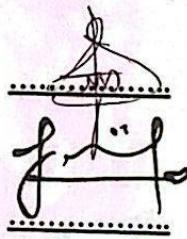
(Pembimbing I)

Arista Pratama, S.Kom., M.Kom  
NPT. 17119910320052



(Pembimbing II)

Tri Lathif Mardi Suryanto, S.Kom., M.T.  
NIP. 198902252021211001



(Ketua Penguji)

Eristya Maya Safitri, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 199303162019032020



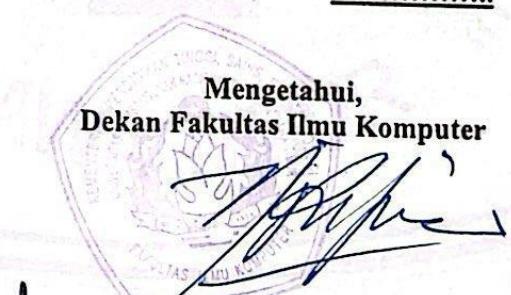
(Anggota Penguji II)

Virdha Rahma Aulia, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 199810202024062002



(Anggota Penguji III)

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT.  
NIP. 196811261994032001

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## **LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI**

### **PENGARUH UMUR DAN JENIS KELAMIN PADA PENERIMAAN APLIKASI WONDR BY BNI MENGGUNAKAN UTAUT2**

**Oleh:**  
**BFINDAH DAMAIRA**  
**NPM. 21082010160**

**Menyetujui,**

**Koordinator Program Studi Sistem Informasi  
Fakultas Ilmu Komputer**

  
Agung Brastama Putra, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 198511242021211003

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## **SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Bfindah Damaira

NPM : 21082010160

Program : Sarjana(S1)

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Ilmu Komputer

Menyatakan bahwa dalam dokumen ilmiah Skripsi ini tidak terdapat bagian dari karya ilmiah lain yang telah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di suatu lembaga Pendidikan Tinggi, dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang/lembaga lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam dokumen ini dan disebutkan secara lengkap dalam daftar pustaka.

Dan saya menyatakan bahwa dokumen ilmiah ini bebas dari unsur-unsur plagiasi. Apabila dikemudian hari ditemukan indikasi plagiat pada Skripsi ini, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari siapapun juga dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Surabaya, 13 Maret 2025

Yang Membuat pernyataan



Bfindah Damaira

NPM. 21082010160

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## **KATA PENGANTAR**

Dengan penuh rasa syukur dan puji kepada Allah SWT, penulis mengucapkan terima kasih atas kesempatan, kesehatan, dan kasih sayang yang diberikan-Nya, yang memungkinkan penulis untuk menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “Pengaruh Umur dan Jenis Kelamin terhadap Penerimaan Aplikasi Wondr By BNI dengan Pendekatan UTAUT2”. Laporan skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi di Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur.

Penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari dukungan, bantuan, dan doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan penuh kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang mendalam kepada:

1. Orang tua penulis, Almh. Ibu Fira Ardiati dan Bapak Basuki Widodo, serta seluruh keluarga yang telah memberikan doa dan dukungan yang tiada henti, yang menjadi sumber inspirasi dalam setiap langkah perjalanan penulis.
2. Bapak Asif Faroqi, S.Kom., M.Kom., sebagai dosen wali sejak semester pertama dan pembimbing I dalam penyusunan skripsi ini, yang telah memberikan waktu, bimbingan, dukungan, nasihat, dan motivasi yang sangat berarti.
3. Bapak Aristas Pratama, S.Kom., M.Kom., sebagai pembimbing II, yang telah memberikan masukan berharga dan arahan dalam proses penyusunan skripsi ini.
4. Bapak Agung Brastama Putra, S.Kom., M.Kom., selaku Koordinator Program Studi Sistem Informasi UPN Jawa Timur, atas kebijakan, dukungan, dan arahan yang diberikan selama masa perkuliahan.
5. Seluruh dosen Sistem Informasi yang telah memberikan ilmu, pengalaman, dan wawasan yang sangat berharga selama penulis menempuh pendidikan.

6. Para responden penelitian yang telah meluangkan waktu untuk berpartisipasi, yang kontribusinya sangat berarti bagi kelancaran penelitian ini.
7. Sherya Damanda, adik penulis tercinta, yang selalu mendampingi, mendukung, dan menjadi penyemangat dalam perjalanan akademik penulis.
8. Saipul Bahri, yang telah memberikan dukungan dan semangat tanpa henti, serta menjadi sumber motivasi dalam setiap langkah penulis.
9. Teman-teman penulis, Alya Fatin, Salma Nabila, Muhammatul Arofah, Dinda Adisty, Imamah Nur Fadlilah dan seluruh teman yang selalu menemani dan membantu selama proses perkuliahan hingga penyelesaian skripsi ini.
10. Bintang Nuari, Anisah Herian, dan Byanca Rebecca, sahabat dan teman dekat sejak awal perkuliahan, yang selalu memberikan dukungan dan semangat yang tak tergantikan.
11. Teman-teman seerbimbingan, atas kerja sama, diskusi, dan ilmu yang telah dibagikan, yang memberikan banyak wawasan baru dalam penyusunan skripsi ini.
12. Seluruh teman seperjuangan Sistem Informasi 2021, atas kebersamaan, dukungan, dan kerja sama yang telah terjalin selama masa studi.
13. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah memberikan bantuan dan dukungan yang sangat berarti selama proses ini. Terima kasih atas segala kontribusi yang telah memperlancar perjalanan penulis hingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan, oleh karena itu penulis terbuka terhadap saran dan kritik yang konstruktif untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca dan memberikan kontribusi positif dalam bidang ilmu yang penulis tekuni.

Surabaya, 5 Maret 2024

Penulis

## **ABSTRAK**

Nama	: Bfindah Damaira
Judul Skripsi	: Pengaruh Umur Dan Jenis Kelamin Pada Penerimaan Aplikasi Wondr By Bni Menggunakan UTAUT2
Dosen Pembimbing	: 1. Asif Faroqi, S.Kom. M.Kom. 2. Arista Pratama, S.Kom. M.Kom.

Kemajuan teknologi informasi mendorong inovasi dalam layanan perbankan digital, termasuk mobile banking. Aplikasi Wondr by BNI dikembangkan untuk mempermudah transaksi keuangan serta menyediakan solusi keuangan komprehensif, seperti perencanaan keuangan, investasi, dan layanan gaya hidup. Penelitian ini mengevaluasi faktor penerimaan teknologi yang mempengaruhi minat dan perilaku pengguna dalam menggunakan aplikasi Wondr by BNI, dengan model UTAUT2 yang dimoderasi oleh usia dan jenis kelamin. Analisis dilakukan menggunakan PLS-SEM dengan software SmartPLS 4. Sampel penelitian terdiri dari 452 responden yang dipilih dengan teknik purposive sampling berdasarkan rumus Lameshow. Hasil penelitian menunjukkan bahwa Social Influence, Hedonic Motivation, Habit, Price Value, dan Perceived Privacy berpengaruh signifikan terhadap Behavioral Intention, yang selanjutnya berpengaruh pada Actual Usage. Usia memoderasi hubungan antara Price Value dan Trust terhadap Behavioral Intention, sedangkan jenis kelamin memoderasi hubungan Trust terhadap Behavioral Intention. Temuan ini menunjukkan bahwa adopsi mobile banking bervariasi berdasarkan demografi pengguna. Hasil penelitian ini memberikan wawasan bagi pengembang aplikasi dan industri perbankan dalam merancang strategi pemasaran serta fitur yang lebih sesuai dengan segmentasi pengguna, guna meningkatkan adopsi dan keterlibatan dalam layanan mobile banking di Indonesia.

**Kata Kunci:** **Mobile Banking, Wondr by BNI, UTAUT2, Behavioral Intention, Actual Usage, PLS-SEM, Usia, Jenis Kelamin.**

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## **ABSTRACT**

Nama	: Bfindah Damaira
Judul Skripsi	: Pengaruh Umur Dan Jenis Kelamin Pada Penerimaan Aplikasi Wondr By Bni Menggunakan UTAUT2
Dosen Pembimbing	: 1. Asif Faroqi, S.Kom. M.Kom. 2. Arista Pratama, S.Kom. M.Kom.

The rapid advancement of information technology has driven innovation in digital banking services, including mobile banking. Wondr by BNI was developed to facilitate financial transactions and provide comprehensive financial solutions, such as financial planning, investments, and lifestyle services. This study evaluates the factors influencing technology acceptance that affect users' intention and behavior in using Wondr by BNI, employing the UTAUT2 model moderated by age and gender. The analysis was conducted using PLS-SEM with SmartPLS 4 software. The study sample consists of 452 respondents selected through purposive sampling based on Lameshow's formula. The results indicate that Social Influence, Hedonic Motivation, Habit, Price Value, and Perceived Privacy significantly impact Behavioral Intention, which in turn influences Actual Usage. Additionally, age moderates the relationship between Price Value and Trust with Behavioral Intention, while gender moderates the relationship between Trust and Behavioral Intention. These findings suggest that mobile banking adoption varies based on user demographics. The study provides insights for app developers and the banking industry in designing marketing strategies and features that better align with user segmentation, ultimately enhancing adoption and engagement in mobile banking services in Indonesia.

**Keywords:** UTAUT2, Mobile Banking, Wondr by BNI, *Behavioral Intention*, *Actual Usage*, PLS-SEM, Age, Gender.

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI .....</b>	<b>v</b>
<b>SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>xi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xxi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xxiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Rumusan Masalah.....	5
1.3    Batasan Masalah .....	6
1.4    Tujuan Penelitian .....	6
1.5    Manfaat Penelitian .....	6
1.6    Relevansi Sistem Informasi .....	7
1.7    Sistematika Penulisan .....	9
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>11</b>
2.1    Penelitian Terdahulu .....	11
2.2    Penerimaan Pengguna.....	16
2.3    Mobile Banking .....	17
2.4    Wondr by BNI .....	18

2.5	Unified Theory of Acceptance and Use of Technology 2 (UTAUT 2) .....	19
2.6	Hubungan Umur dengan Penerimaan Teknologi.....	21
2.7	Hubungan Jenis Kelamin dengan Penerimaan Teknologi .....	22
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>25</b>	
3.1	Alur Penelitian .....	25
3.2	Studi Observasi .....	25
3.3	Identifikasi Masalah .....	26
3.4	Studi Literatur .....	27
3.5	Model Konseptual .....	28
3.6	Definisi Operasional .....	29
3.7	Hipotesis Penelitian.....	31
3.7.1	Hubungan Performance Expectancy terhadap Behavioral Intention	31
3.7.2	Hubungan Effort Expectancy terhadap Behavioral Intention .....	32
3.7.3	Hubungan Facilitating Conditions terhadap Behavioral Intention	33
3.7.4	Hubungan Social Influence terhadap Behavioral Intention .....	33
3.7.5	Hubungan Hedonic Motivation terhadap Behavioral Intention ....	34
3.7.6	Hubungan Price Value terhadap Behavioral Intention .....	35
3.7.7	Hubungan Habit terhadap Behavioral Intention .....	35
3.7.8	Hubungan Trust terhadap Behavioral Intention.....	36
3.7.9	Hubungan Perceived Security terhadap Behavioral Intention .....	36
3.7.10	Hubungan Perceived Privacy terhadap Behavioral Intention .....	37
3.7.11	Hubungan Behavioral Intention terhadap Behavioral Intention ....	38
3.8	Sumber Pengumpulan Data.....	38
3.8.1	Data Primer .....	38
3.8.2	Data Sekunder.....	38

3.9	Penetapan Populasi dan Sampel .....	39
3.9.1	Target dan Jumlah Populasi.....	39
3.9.2	Ukuran Sampel .....	39
3.9.3	Teknik Sampling .....	40
3.10	Penyusunan Instrumen Kuesioner .....	41
3.11	Skala Pengukuran .....	46
3.12	Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian .....	46
3.12.1	Uji Validitas.....	47
3.12.2	Uji Reliabilitas.....	53
3.13	Pengolahan dan Analisis Data .....	54
3.13.1	Statistik Deskriptif.....	54
3.13.2	Statistik Inferensial .....	54
3.14	Penarikan Kesimpulan dan Saran .....	58
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>59</b>	
4.1	Data Demografi responden .....	59
4.1.1	Usia Responden .....	59
4.1.2	Jenis Kelamin Responden.....	60
4.1.3	Pekerjaan Responden.....	61
4.1.4	Lama Menggunakan Aplikasi.....	61
4.1.5	Fitur yang sering digunakan .....	62
4.2	Pembahasan Analisis Deskriptif .....	63
4.3	Pembahasan Analisis Inferensial .....	74
4.3.1	Outer Model.....	75
4.3.2	Inner Model .....	81
4.3.3	Pengujian Hipotesis .....	83

4.4	Pembahasan Hasil Penelitian .....	97
4.4.1	Hubungan Umur dan Jenis Kelamin terhadap <i>Performance Expectancy</i> dalam meningkatkan <i>Behavioral Intention</i> .....	98
4.4.2	Hubungan Umur dan Jenis Kelamin terhadap <i>Effort Expectancy</i> dalam meningkatkan <i>Behavioral Intention</i> .....	102
4.4.3	Hubungan Umur dan Jenis Kelamin terhadap <i>Facilitating Condition</i> dalam meningkatkan <i>Behavioral Intention</i> .....	105
4.4.4	Hubungan Umur dan Jenis Kelamin terhadap <i>Social Influence</i> dalam meningkatkan <i>Behavioral Intention</i> .....	108
4.4.5	Hubungan Umur dan Jenis Kelamin terhadap <i>Hedonic Motivation</i> dalam meningkatkan <i>Behavioral Intention</i> .....	112
4.4.6	Hubungan Umur dan Jenis Kelamin terhadap <i>Price Value</i> dalam meningkatkan <i>Behavioral Intention</i> .....	115
4.4.7	Hubungan Umur dan Jenis Kelamin terhadap <i>Habit</i> dalam meningkatkan <i>Behavioral Intention</i> .....	120
4.4.8	Hubungan Umur dan Jenis Kelamin terhadap <i>Trust</i> dalam meningkatkan <i>Behavioral Intention</i> .....	123
4.4.9	Hubungan Umur dan Jenis Kelamin terhadap <i>Perceived Security</i> dalam meningkatkan Behavioral Intention .....	127
4.4.10	Hubungan Umur dan Jenis Kelamin terhadap <i>Perceived Privacy</i> dalam meningkatkan <i>Behavioral Intention</i> .....	130
4.4.11	Hubungan Umur dan Jenis Kelamin terhadap <i>Behavioral Intention</i> dalam meningkatkan <i>Actual Usage</i> .....	134
4.5	Komparasi Hasil dengan Penelitian Terdahulu.....	137
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>141</b>
5.1	Kesimpulan .....	141
5.2	Saran.....	142

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>145</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>157</b>

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Tabel Penjelasan Variabel UTAUT 2 .....	20
Tabel 2. 2 Variabel Signifikan Penelitian Terdahulu.....	11
Tabel 2. 3 Penelitian Terdahulu .....	13
Tabel 3. 1. Definisi Operasional .....	29
Tabel 3. 2 Instrumen Pernyataan.....	41
Tabel 3. 3 Skala Likert .....	46
Tabel 3. 4 Outer Model .....	55
Tabel 3. 5 Inner Model.....	56
Tabel 4. 1. Crosstabulation TR1 dengan Usia.....	64
Tabel 4. 2. Crosstabulation TR2 dengan Usia.....	65
Tabel 4. 3. Crosstabulation TR3 dengan Usia.....	66
Tabel 4. 4.Crosstabulation TR4 dengan Usia.....	67
Tabel 4. 5. Crosstabulation TR1 dengan Jenis Kelamin .....	68
Tabel 4. 6. Crosstabulation TR2 dengan Jenis Kelamin .....	69
Tabel 4. 7. Crosstabulation TR3 dengan Jenis Kelamin .....	70
Tabel 4. 8. Crosstabulation TR4 dengan Jenis Kelamin .....	70
Tabel 4. 9. Statistik Deskriptif .....	72
Tabel 4. 10. Outer Loading .....	75
Tabel 4. 11. Nilai AVE .....	77
Tabel 4. 12. Fornell Larcker Criterion .....	78
Tabel 4. 13. Cross Loading .....	79
Tabel 4. 14. Nilai Reliability.....	80
Tabel 4. 15. R-Square.....	81
Tabel 4. 16. F-Square .....	82
Tabel 4. 17. Hasil Uji Boostraping Hipotesis .....	84
Tabel 4. 18. Hasil Uji Multi Group Analysis (MGA) pada Usia .....	89
Tabel 4. 19. Hasil Uji Multi Group Analysis (MGA) pada Jenis Kelamin.....	89
Tabel 4. 20. Hasil Uji Moderasi .....	98

Tabel 4. 21. Komparasi Hasil ..... 137

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1. 1. Penilaian Aplikasi Wondr by BNI pada Google Play store .....	3
Gambar 1. 2. Pendekatan Manajemen Sistem Informasi .....	7
Gambar 2. 1 Tampilan Aplikasi Wondr by BNI.....	19
Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	25
Gambar 3. 2 Model Konseptual .....	29
Gambar 4. 1. Usia Responden.....	59
Gambar 4. 2. Jenis Kelamin Responden .....	60
Gambar 4. 3. Pekerjaan Responden .....	61
Gambar 4. 4. Lama Menggunakan Aplikasi .....	62
Gambar 4. 5. Fitur yang sering digunakan .....	62
Gambar 4. 6. Hasil Uji Boostraping Hipotesis.....	84

*Halaman ini sengaja dikosongkan*