

DAFTAR PUSTAKA

- Andhika, D. I., Muharrom, M., Prayitno, E. & Siregar, J. (2022). RANCANG BANGUN SISTEM PENERIMAAN DOKUMEN PADA PT. REASURANSI INDONESIA UTAMA. *JURNAL INFORMATIKA DAN TEKNOLOGI KOMPUTER*. 2(2): 136-145.
- Dix, A., Finlay, J., Abowd, G. D. & Beale, R. (2004). *Human-Computer Interaction*. England: Pearson Education Limited.
- Febriandirza, A. (2020). PERANCANGAN APLIKASI ABSENSI ONLINE DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN KOTLIN. *Jurnal Pseudocode*. VII(2): 123-133.
- Himawan, H. & Yanu, F. M. (2020). *Interface USER EXPERIENCE*. Yogyakarta: Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat UPN Veteran Yogyakarta.
- Jamilah, Y. S. & Padmasari, A. C. (2022). PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SAY.CO. *Jurnal TANRA*. 9(1): 73-88.
- Juansyah, A. (2015). PEMBANGUNAN APLIKASI CHILD TRACKER BERBASIS ASSISTED – GLOBAL POSITIONING SYSTEM (A-GPS) DENGAN PLATFORM ANDROID. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*. 1(1): 1-8.
- Kurniawan, T. B. (2020). PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA CAFETERIA NO CAFFE DI TANJUNG BALAI KARIMUN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN. *Jurnal TIKAR*. 1(2): 192-206.
- Sonata, F. & Sari, V. W. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer. *Jurnal Komunika*. 8(1): 22-31.
- Sopriani, E. & Purwanto, H. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB PADA PT. XYZ (DEPARTMENT IT INFRASTRUCTURE). *JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma*. 10(1): 127-138.

Widodo, A. P. (2003). Transformasi Dokumen XML. *JURNAL MATEMATIKA DAN KOMPUTER*. 6(3): 128-136.