

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perubahan pesat dalam dunia perdagangan yang disebabkan oleh perkembangan teknologi informasi dan komunikasi, terutama internet, telah membawa dampak signifikan pada sistem pengelolaan terutama pada pengelolaan pupuk. Sistem Pengelolaan telah menjadi pondasi penting dalam proses manajemen sebuah produk pertanian selama berabad-abad yang saat ini mulai mengalami perubahan dengan munculnya sistem cerdas berbasis aplikasi atau website.

Upaya pencapaian produksi pertanian memerlukan dukungan prasarana dan sarana, termasuk pupuk yang berperan vital bagi pertumbuhan tanaman. Oleh karena itu, setiap tahunnya pemerintah mengalokasikan anggaran subsidi pupuk untuk mendorong peningkatan produktivitas dan kualitas hasil pertanian sekaligus menjamin akses pupuk dengan harga terjangkau bagi para petani yang membutuhkan.

Ketersediaan pupuk, sebagai salah satu sarana produksi yang utama, terutama pupuk bersubsidi, diharapkan dapat dipenuhi sesuai azas 6 (enam) tepat yaitu: tepat waktu, jumlah, jenis, tempat, mutu dan harga. Dengan demikian, dalam pengelolaan pupuk bersubsidi diperlukan kesepahaman seluruh stakeholder terkait dalam mewujudkan tujuan tersebut

Dalam konteks ini, Dinas Ketahanan Pangan dan Pertanian (DKPP) Bojonegoro menyadari potensi dan manfaat yang dapat diperoleh dari pengembangan aplikasi manajemen untuk pengelolaan pupuk bersubsidi. DKPP Bojonegoro menjalin kerja sama dengan Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur dalam program Riset Mahasiswa Kampus Merdeka untuk merancang dan membangun sebuah website pengelolaan pupuk bersubsidi yang dapat memfasilitasi penyaluran produk pertanian.

Dengan hadirnya aplikasi pengelolaan pupuk bersubsidi, DKPP Bojonegoro memiliki tujuan untuk untuk mendorong peningkatan produktivitas dan kualitas hasil pertanian sekaligus menjamin akses pupuk dengan harga terjangkau bagi para petani yang membutuhkan. Melalui aplikasi ini juga, pihak – pihak yang

bersangkutan dalam penyaluran pupuk bersubsidi dapat mempermudah pekerjaan mereka sehingga menghasilkan produksi tani yang lebih baik.

Dalam merancang sistem pengelolaan pupuk bersubsidi ini, aspek-aspek seperti responsif, dan aksesibilitas menjadi fokus penulis. Responsif berarti bahwa aplikasi harus mampu menyesuaikan diri dengan perangkat yang digunakan oleh pengguna, baik itu komputer, gawai, atau tablet. Aksesibilitas adalah faktor penting dalam memastikan bahwa aplikasi dapat diakses dengan mudah oleh pengguna, tanpa hambatan teknis yang berarti.

Dalam melihat potensi aplikasi pengelolaan pupuk bersubsidi ini, diharapkan dapat memberikan kontribusi nyata bagi pertumbuhan ekonomi lokal, meningkatkan kesejahteraan petani, dan memperkuat sektor pertanian di Kabupaten Bojonegoro. Aplikasi pengelolaan pupuk bersubsidi akan menciptakan hubungan langsung antara produsen dan konsumen, mempercepat proses transaksi, dan memungkinkan produsen untuk lebih mudah dalam manajemen pupuk bersubsidi. Hal ini diharapkan akan berdampak positif dalam memperkuat perekonomian daerah dan meningkatkan kualitas hidup masyarakat.

Dengan mempertimbangkan analisis situasi ini, penulis akan merancang dan membangun sistem aplikasi yang responsif, aman, dan mudah diakses. Sistem ini diharapkan dapat menjadi solusi yang efektif untuk memperkuat sektor pertanian dan mendorong pertumbuhan ekonomi lokal di Kabupaten Bojonegoro.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan masalah yaitu :

- a. Bagaimana cara membuat sebuah sistem pengelolaan pupuk bersubsidi berbasis website berdasarkan kebutuhan pengguna yang telah dijabarkan?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pada rumusan masalah yang telah dijelaskan di atas, maka ditetapkan batasan masalah yang dibuat yaitu :

- a. Website sistem manajemen project berbasis website dapat dibuat menggunakan framework pemrograman PHP yaitu Laravel versi 5.8.38 dan basis data MySQL.

- b. Website memiliki fitur seperti verifikasi akun, verifikasi data, penentuan kuota pupuk bersubsidi, persetujuan ajuan, ajuan kuota pupuk, validasi data, serta monitoring pekerjaan.

1.4 Tujuan Praktik Kerja Lapangan

Tujuan yang ingin dicapai dari pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di Dinas Ketahanan Pangan dan Pertanian Bojonegoro adalah:

- a. Mengetahui proses pembuatan sistem manajemen project berbasis website dengan menggunakan Laravel dan MySQL.
- b. Mengetahui proses penyambungan setiap relasi database MySQL agar semua data saling berkesinambungan.
- c. Melatih kinerja penulis dalam pembangunan relasi sebuah sistem khususnya sistem sebuah aplikasi.

1.5 Manfaat Praktik Kerja Lapangan

Manfaat yang diperoleh dari pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di Dinas Ketahanan Pangan dan Pertanian Bojonegoro ini adalah:

1. Bagi Instansi

- a. Diharapkan instansi dapat terbantu dalam hal pengelolaan pupuk bersubsidi agar manajemen pengelolaan pupuk bersubsidi dapat dilakukan secara lebih baik dan efektif.
- b. Sebagai sarana untuk menjalin hubungan kerjasama yang baik antara sekolah dengan pihak Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur di masa yang akan datang.

2. Bagi Mahasiswa

- a. Untuk memenuhi kurikulum akademik yang merupakan salah satu syarat mahasiswa untuk menyelesaikan program Strata I (S1).
- b. Sebagai kesempatan bagi mahasiswa untuk menambah kemampuan, pengetahuan, dan wawasan praktis pada dunia kerja sebenarnya.
- c. Mahasiswa dapat mengaplikasikan dan meningkatkan ilmu yang diperoleh di bangku perkuliahan.

- d. Membantu dan melatih mahasiswa dalam hal *softskill* guna menunjang kemampuan komunikasi dan bekerja sama dalam tim (*team work*) di dunia kerja.
- e. Membantu mahasiswa dalam pemahaman ilmu keteknikan khususnya pada bidang teknik informatika yang diperoleh di bangku perkuliahan dengan membandingkan implementasinya di lapangan kerja yang sebenarnya.

3. Bagi Universitas

- a. Dapat menambah literatur tentang sistem jaringan di suatu perusahaan yang bertujuan untuk menambah ilmu pengetahuan dan wawasan pada setiap mahasiswa yang membacanya.
- b. Dapat menyediakan literatur acuan yang berguna bagi mahasiswa yang berminat akan topik dan pembahasan ini.