

**IMPLEMENTASI PENGUJIAN DALAM
PENGEMBANGAN WEBSITE INSERTLIVE PADA
DETIKCOM**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN (PKL)



**Oleh:
FADIYAH DHARA AL ARSYA**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JAWA TIMUR
2024**

HALAMAN PENGESAHAN

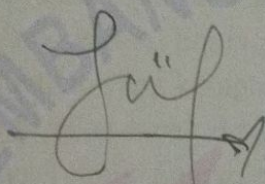
Judul : IMPLEMENTASI PENGUJIAN DALAM PENGEMBANGAN
WEBSITE INSERTLIVE PADA DETIKCOM

Oleh : FADIYAH DHARA AL ARSYA NPM. 21082010062

Menyetujui,

Pembimbing

Pembimbing Lapangan



Eristya Maya Safitri, S.Kom, M.Kom.

NIP. 199303162019032020


detikcom

Dania Diratitawiana Sadewo, S.T.

NIP. 220400119

Mengetahui,

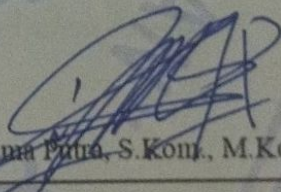
Dekan
Fakultas Ilmu Komputer

Koordinator Program Studi
Sistem Informasi



Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT.

NIP. 196811261994032001


Agung Brastama Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 198511242021211003

IMPLEMENTASI PENGUJIAN DALAM PENGEMBANGAN WEBSITE INSERTLIVE PADA DETIKCOM

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah membawa perubahan signifikan dalam industri media. Sebagai salah satu pemimpin dalam media digital di Indonesia, detikcom terus berinovasi untuk meningkatkan pengalaman pengguna di berbagai platformnya, termasuk situs web insertlive. Untuk menjaga kualitas situs web tersebut, detikcom menerapkan pengujian Black Box Testing, yang fokus pada pengujian fungsi dan fitur tanpa perlu memeriksa struktur internal kode. Salah satu teknik yang digunakan dalam pendekatan ini adalah Equivalence Partition, yang memastikan cakupan skenario pengujian yang komprehensif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengujian perangkat lunak dengan menggunakan metode Black Box Testing menggunakan Teknik Equivalence Partitions pada insertlive form register, form login dan form komentar adalah sudah sesuai tanpa adanya bug sehingga website insertlive telah layak untuk diluncurkan ke publik. Melalui penelitian ini diharapkan memberikan wawasan tentang bagaimana pendekatan tersebut dapat diterapkan untuk meningkatkan kualitas layanan, memperbaiki pengalaman pengguna, dan memastikan bahwa sistem memenuhi ekspektasi pengguna serta standar industri yang berlaku. Penelitian ini juga menegaskan pentingnya pengujian menyeluruh dalam proses pengembangan perangkat lunak guna memastikan kualitas produk yang tinggi sebelum diluncurkan ke pasar.

kata kunci: Black Box Testing, Pengujian Software, Equivalence Partition

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di PT Trans Digital Media (detikcom) serta saya dapat menyelesaikan penyusunan laporan yang berjudul “IMPLEMENTASI PENGUJIAN DALAM PENGEMBANGAN WEBSITE INSERTLIVE PADA DETIKCOM”.

Pada kesempatan kali ini, penulis mengucapkan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu memberi dukungan dan bimbingannya kepada penulis. Penulis mengucapkan rasa terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala nikmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan akhir ini.
2. Pihak PT Trans Digital Media (detikcom) yang telah memberikan kepada penulis untuk melaksanakan PKL di perusahaan tersebut.
3. Eristya Maya Safitri, S.Kom, M.Kom. selaku dosen pembimbing saya yang telah memberikan arahan dan bimbingan kepada saya dalam proses penulisan laporan PKL ini
4. Dania Diratitawiana Sadewo, S.T. selaku pembimbing lapangan selama pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan yang telah membantu memberikan motivasi dan selalu membagikan ilmu dan pengalamannya.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, penulis menerima kritik dan saran yang membangun agar dapat menyempurnakan laporan ini.

Jakarta, 28 Juni 2024

Penyusun

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Manfaat.....	3
BAB II.....	4
GAMBARAN UMUM TEMPAT PKL	4
2.1 Profil Organisasi	4
2.2 Tujuan Organisasi.....	5
2.3 Bidang Usaha Organisasi	5
2.4 Struktur Perusahaan.....	6
2.5 Aktivitas Perusahaan	6
BAB III	9
PELAKSANAAN PKL	9
3.1 Tinjauan Pustaka	9
3.1.1 <i>Pengujian Perangkat Lunak</i>	9
3.1.2 <i>Black Box Testing</i>	9
3.1.3 <i>Teknik Equivalence Partition</i>	9
3.1.4 <i>Proses Melakukan Pengujian</i>	10
3.1.5 <i>Studi Literatur</i>	10
3.1.6 <i>Merancang Test Case</i>	11
3.1.7 <i>Melakukan User Acceptance Testing (UAT)</i>	11
3.1.8 <i>Dokumentasi Hasil Pengujian</i>	11
3.2 Waktu dan Tempat Pelaksanaan PKL	11
3.2.1 <i>Tepat dan Waktu Pelaksanaan</i>	11
3.2.2 <i>Pelaksanaan</i>	11
BAB IV	13
HASIL DAN PEMBAHASAN	13

4.1 Merancang Test Case.....	13
4.1.1 <i>Form Register</i>	13
4.1.2 <i>Form Login</i>	15
4.1.3 <i>Form Komentar</i>	17
4.2.1 <i>Form Register</i>	18
4.2.2 <i>Form Login</i>	21
4.2.3 <i>Form Komentar</i>	22
BAB V	24
PENUTUP	24
5.1 Kesimpulan.....	24
5.2 Saran	24
DAFTAR PUSTAKA	25
LAMPIRAN	27

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Pelaksanaan	12
Tabel 4.1 Test Case Register	14
Tabel 4.2 Test Case Login	17
Tabel 4.3 Test Case Komentar	18
Tabel 4.4 Dokumentasi Hasil Pengujian Register	18
Tabel 4.5 Dokumentasi Hasil Pengujian Login.....	21
Tabel 4.6 Dokumentasi Hasil Pengujian Komentar	22

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Profil Organisasi.....	4
Gambar 2.2 Struktur Perusahaan.....	6
Gambar 3.1 Proses Pengujian	10
Gambar 4.1 Halaman Register	13
Gambar 4.2 Form Register	14
Gambar 4.3 Halaman Login	15
Gambar 4.4 Form Login (Nomor Ponsel).....	16
Gambar 4.5 Form Login (Password)	16
Gambar 4.6 Form Komentar	17

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Dokumentasi PKL secara offline	27
Lampiran 2. Meet bersama tim IT	27