

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berawal dari Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi (Kemendikbud) yang mengadakan program kampus merdeka. Pada program Kampus Merdeka, kemendikbud menggandeng berbagai macam perusahaan di Indonesia. Satu diantara perusahaan yang bergabung di program Kampus Merdeka ialah Infinite Learning.

Infinite Learning menjadi satu diantara perusahaan yang menyediakan produk pelatihan. Produk ini berkerjasama dengan berbagai macam perusahaan ternama, yang terdiri atas Application Development Division, Certified Training, HR dan Managed Service Business Unit. Infinite Learning berfokus pada pendidikan berupa pelatihan. Pelatihan ini bisa dilakukan diluar kampus.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan sebelumnya, dapat diperoleh rumusan masalah sebagai berikut:

1. Mahasiswa sudah mempunyai bahan materi dari perkuliahan, namun belum mempunyai materi yang berguna dan diimplementasikan secara langsung di dunia kerja.
2. Mahasiswa mempunyai pengetahuan terkait penggunaan bahasa pemrograman pada kehidupan sehari-hari, akan tetapi mahasiswa tidak mempunyai pengetahuan terkait tips dan trik dalam membuat website yang aman dan efektif
3. Mahasiswa mempunyai pengetahuan terkait pembuatan website, akan tetapi mahasiswa belum mengetahui rangkaian metode yang diterapkan dalam pembuatan website dan landing page yang kompleks.

1.3 Tujuan

Pelaksanaan praktek kerja lapangan ini memberikan ke manfaat semaksimal mungkin bagi pihak mahasiswa dan instansi selaku tempat pelaksanaan kegiatan praktek kerja lapangan ini. Adapun tujuan tujuan praktek kerja lapangan ini yaitu sebagai berikut:

1. Memperdalam pengetahuan dan pemahaman tentang Bahasa Pemrograman, termasuk menggunakan framework terbaru yang relevan.
2. Mengembangkan kemampuan problem-solving dan kemampuan teknis dalam menyelesaikan masalah pengembangan website
3. Belajar cara bekerja di tim dan bekerja secara efektif dengan rekan kerja dan mentorship yang tersedia.
4. Memperoleh pengalaman praktis dalam mengembangkan proyek website dan memperluas portfolio pengembangan website dan landing page.
5. Menambah kemampuan komunikasi dan presentasi, terutama dalam menjelaskan ide dan solusi website kepada rekan kerja dan klien.
6. Mengetahui lebih dalam tentang proses bisnis dan manajemen proyek dalam industri pengembangan website
7. Mengembangkan kemampuan dalam mengelola dan mengoptimalkan website yang telah dikembangkan.

1.4 Manfaat

Berikut ini adalah beberapa manfaat Praktek Kerja Lapangan (PKL) bagi mahasiswa, instansi, dan program studi.

Bagi Mahasiswa:

1. Praktek Kerja Lapangan (PKL) dapat membantu mahasiswa dalam memperoleh pengalaman kerja yang nyata,

meningkatkan kemampuan profesional, dan memperluas jaringan profesional.

2. Praktek Kerja Lapangan (PKL) juga membantu mahasiswa dalam mengetahui apakah suatu pekerjaan sesuai dengan minat dan kemampuan mereka, sehingga dapat membantu dalam mempersiapkan masa depan karir mereka.

Bagi Instansi:

1. Praktek Kerja Lapangan (PKL) membantu instansi untuk mencari talenta-talenta terbaru dan memperluas jaringan dengan program studi terkait.
2. Praktek Kerja Lapangan (PKL) juga dapat membantu instansi dalam menyelesaikan proyek-proyek tertentu dengan biaya yang lebih rendah daripada menggaji karyawan tetap.

Bagi Program Studi:

1. Praktek Kerja Lapangan (PKL) membantu program studi dalam mengembangkan hubungan dengan industri dan perusahaan, sehingga dapat membantu dalam mempersiapkan lulusan yang lebih siap kerja.
2. Praktek Kerja Lapangan (PKL) juga dapat membantu program studi dalam mengembangkan kurikulum dan materi pelatihan yang lebih relevan dengan kebutuhan industri.