

REFERENSI

- Monica Geasela, Yemima, Pranchis Ranting, dan Johanes Fernandes Andry. (2018). Analisis User Interface terhadap Website Berbasis E-Learning dengan Metode Heuristic Evaluation. *JURNAL INFORMATIKA*, Vol.5 No.2, 270-277.
- Caesaron, D. (2015). Evaluasi Heuristic Desain Antar Muka (Interface) Portal Mahasiswa (Studi Kasus Portal Mahasiswa Universitas X). *Jurnal Metris*, 16(1), 9–14.
- Jaringan Dokumentasi dan Informasi Hukum(JDIH) Kota Mojokerto. (2016). <https://jdih.mojokertokota.go.id/backup/ex/df-05-mjk.jsp?jenis=Perwali&tahun=2016> .[diakses 27 Mei 2022].
- Jaringan Dokumentasi dan Informasi Hukum(JDIH) BPK RI. (2016). <https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/5739/pp-no-18-tahun-2016> .[diakses 27 Mei 2022].
- Sistem Informasi Pemerintah Kota Mojokerto. (2017). <https://old.mojokertokota.go.id/home/sejarah> .[diakses 27 Mei 2022].
- Dinas Kependudukan dan Catatan Sipil Kota Mojokerto. (2022). <https://dispenduk.mojokertokota.go.id/> .[diakses 27 Mei 2022].
- Ali, Amir, Edwin Pramana, dan Suhatati Tjandra. (2016). Evaluasi Heuristik pada WEB Based Learning untuk Meningkatkan Aspek Usability Sistem. *Jurnal Insand Comtech*, Vol.1, No.1, 17-26.
- BINUS University School of Information Systems. (2020). Heuristic Evaluation. <https://sis.binus.ac.id/2020/11/16/heuristic-evaluation/> .[diakses 6 Juni 2022].
- Tristiyanto, dkk. (2020). Evaluasi Heuristik pada Aplikasi Terampil untuk Optimalisasi *User Interface* dan *User Experience*. *Jurnal Pepadun*, Vol 1 No.1, November 2020, pp. 109-119.

Savitri, Peti dan Muhammad Ispani. (2015). Review Desain Interface Aplikasi SOPPOS Menggunakan Evaluasi Heuristik. Jurnal SIMETRIS, Vol 6 No 1 , pp. 95-100.