

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya dapat ditarik kesimpulan yaitu aplikasi gamifikasi latihan soal dirancang dengan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) melalui 6 tahapan yaitu *concept* menjadi tahap awal untuk mendeskripsikan *game* yang dibuat serta alur *game* yang dibuat, *design* tahapan ke dua dalam metode pengembangan aplikasi untuk mendesain tampilan yang dalam penelitian ini menggunakan wireframe sebagai tampilan kasar awal dari aplikasi dan memilih style art untuk menghias *game*, *material collecting* atau pengumpulan material untuk aplikasi, dalam penelitian ini pengumpulan material melalui studi literatur, wawancara, dan kuesioner, dan pengumpulan pixel art, *assembly* menjadi tahap untuk merangkai seluruh tahapan awal untuk membantuk aplikasi. Aplikasi di rangkai dengan menggunakan javascript dan PHP sebagai bahasa pemrograman dan HTML CSS sebagai struktur untuk membentuk halaman website, *testing* untuk mengetahui apakah aplikasi sudah bekerja sesuai dengan yang diinginkan, maka pada penelitian ini pengujian dilakukan menggunakan *blackbox* dan pengujian langsung pada siswa selama 15 hari, dan *distribution* menjadi tahapan terakhir, aplikasi *game* di hostingkan pada cPanel. Melalui aplikasi gamifikasi latihan soal membantu siswa untuk meningkatkan motivasi berlatih soal secara mandiri dan menikmati proses dalam berlatih soal.

5.2 Saran

Saran yang diberikan pada penelitian ini lebih lanjut dalah

- a. Aplikasi bisa dijalankan pada platform android tanpa masuk ke browser device.
- b. *Game* bisa lebih berkembang dengan mekanik co-op (kooperatif) atau PvP (Pemain VS Pemain) dengan ditambah fitur kerja kelompok.
- c. Dapat ditambahkan juga fitur role pada pemain sebagai mekanik dalam *game* atau fitur karir sehingga siswa bisa lebih jelas mata pelajaran apa yang bisa digunakan sebagai latihan sesuai karir yang diinginkan.
- d. Dapat ditambahkan fitur kelas untuk sistem belajar mengajar antar guru dengan siswa. Ditambahkan akun guru untuk menambah soal.

Halaman ini sengaja dikosongkan