

## DAFTAR PUSTAKA

- d'Aquin, M. (2021). Flutter: A Portable and Fast UI Toolkit. *IEEE Software*, 38(1), 97-101.
- Ferry Dwi, & Zulfikar. (2022). Faktor-faktor yang Mempengaruhi Kepuasan Pasien Rawat Jalan di Rumah Sakit Umum Daerah Cilincing. *Jurnal Kesehatan Masyarakat*, 17(1), 1-8.
- Google Developers. (2021). *Flutter Documentation*.
- Kendall, K. E. (2010). *Analisis dan perancangan sistem*. Jakarta: Indeks.
- Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. (2021). Perkembangan teknologi informasi telah membawa transformasi signifikan dalam berbagai sektor, termasuk sektor kesehatan. *Bulletin of the Ministry of Health Republic of Indonesia*, 17(2), 45-58.
- Menteri Kesehatan RI. (2022). *Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 19 Tahun 2022 Tentang Standar Pelayanan Rumah Sakit*.
- MojadiApp. (n.d.). About us. Available: <https://mojadiapp.com/about-us>
- Nguyen, D. H., Phan, T. H., Tran, T. H., Nguyen, H. Q., Pham, T. T., & Nguyen, T. T. (2018). Factors associated with patient waiting time in primary care clinics in Vietnam: A cross-sectional study. *BMC Health Services Research*, 18(1), 1-10. <https://doi.org/10.1186/s12913-018-3114-9>
- Nordeen, A. (2020). *Learn Software Testing in 24 Hours*. New York: Guru99. [Online]. Available: [https://www.google.co.id/books/edition/Learn\\_Software\\_Testing\\_in\\_24\\_Hours/hRwGEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0](https://www.google.co.id/books/edition/Learn_Software_Testing_in_24_Hours/hRwGEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0)
- Nugroho, A., & Susanti, D. (2018). The Impact of Hospital Management Information Systems (HMIS) Implementation: A Review. *Journal of Hospital Administration*, 7(6), 1-6.
- Patel, S., Sanghavi, D., Modi, S., & Joshi, A. (2019). Mobile Health (mHealth) in Healthcare Industry: A Review. *International Journal of Computer Applications*, 182(14), 1-5.
- Ridwan, & Bustami. (2021). *Konsep dan Perancangan Aplikasi: Membangun Aplikasi Mobile Menggunakan Flutter*. Surabaya: Syah Kuala University

- Press. [Online]. Available:  
[https://www.google.co.id/books/edition/Konsep dan Perancangan Aplikasi Membangu/qBFhEAAAQBAJ?hl=id&gb](https://www.google.co.id/books/edition/Konsep_dan_Perancangan_Aplika_si_Membangu/qBFhEAAAQBAJ?hl=id&gb)
- Wali, M., Sepriano, & Nengsih, T. A. (2023). *Pengantar 15 Bahasa Pemograman Terbaik Di Masa Depan (Referensi & Coding Untuk Pemula)*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia. [Online]. Available:  
[https://www.google.co.id/books/edition/Pengantar 15 Bahasa Pemograman Terbaik/uIWxEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0](https://www.google.co.id/books/edition/Pengantar_15_Bahasa_Pemograman_Terbaik/uIWxEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0)
- Wahyuningrom, T. (2021). *Buku Referensi Mengukur Usability Perangkat Lunak*. Sleman: CV. Budi Utama. [Online]. Available:  
[https://www.google.co.id/books/edition/Buku Referensi Mengukur Usability Perangkat/Pzk9EAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0](https://www.google.co.id/books/edition/Buku_Referensi_Mengukur_Usability_Perangkat/Pzk9EAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0)
- World Health Organization. (2010). *Patient safety: Improving the safety of care in hospitals*. Geneva: WHO.
- Zhang, Y., Li, X., & Cheng, Z. (2020). Comparative Study on Mobile App Development Using Flutter. *International Conference on Software Engineering and Knowledge Engineering*, 169-174.