

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya Rama, D. & Risqi Firdaus Setiawan. (2024). Perancangan UI/UX Design Aplikasi Mobile Pertanian Menggunakan Metode Design Thinking. *Publikasi Ilmu Industri, Teknik Elektro, Dan Informatika*, 2(2), 120–135. <https://doi.org/https://doi.org/10.61132/jupiter.v2i2.104>
- Agam, R., Achmad Khan, A., Alsauqi, R., Darwis, M., & Trisari, W. (2024). Perancangan UI/UX aplikasi tanify berbasis mobile menggunakan metode design thinking. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 7(1), 273–285. <https://doi.org/10.55338/jikomsi.v7i1.2933>
- Anggiarti, P. I., Hikmah, I., & Purnama, S. I. (2022). Analisis Kelembaban Ruangan ber-AC terhadap kelembaban Kulit Berbasis Mikrokontroler. *Journal of Telecommunication, Electronics, and Control Engineering (JTECE)*, 4(2), 80–92. <https://doi.org/10.20895/jtece.v4i2.497>
- Dwi Hartomo, B., Hendrayudi, & Mudini. (2021). PENERAPAN COMPUTER VISION UNTUK ABSENSI WAJAH BERBASIS ALGORITMA CNN PADA GURU SMK EXCELLENT 1 TANGERANG. *Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 4(2), 69–72.
- Farianto, F., Suaidah, & Ulum, F. (2021). PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA MENGGUNAKAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60.
- Febriyanto, Y., Sukmasetya, P., & Maimunah, M. (2023). Implementasi

Design Thinking dalam Perancangan UI/UX Rumah Sampah Digital Banjarejo. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(3), 936–947. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i3.3135>

Indriyana, S., Vautama, A., & Ali Ridha, A. (2023). implementasi metode design thinking pada perancangan user experience aplikasi humaira cakes. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Nusantara*, 4(2), 1487–1496. <https://doi.org/https://doi.org/10.55338/jpkmn.v4i2.1086>

Kusuma Bhakti, F., Ahmad, I., & Jafar Adrian, Q. (2022). PERANCANGAN USER EXPERIENCE APLIKASI PESAN ANTAR DALAM KOTA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KOTA BANDAR LAMPUNG). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), 45–54.

Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>

Purwanto, D., & Setyo Utomo, F. (2024). Implementasi Metode Design Thinking dalam Proses Perancangan Desain UI/UX Aplikasi “Rumah Tani.” *Journal of Informatics and Interactive Technology*, 1(1), 41–50.

Reza, M., Pasha, D., & Jafar Adrian, Q. (2023). Perancangan User Experience Aplikasi Bus Antar Kota Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal of Artificial Intelligent and Technology Information*, 1(3), 106–115. <https://doi.org/https://doi.org/10.58602/jaiti.v1i3.62>

- Sembodo, F. G., Fitriana, G. F., & Prasetyo, N. A. (2021). Evaluasi usability website shopee menggunakan system usability scale (SUS). *Journal of Applied Informatics and Computing*, 5(2), 146–150.
<https://doi.org/10.30871/jaic.v5i2.3293>
- Sidik, A. (2019). *teori, strategi, dan evaluasi merancang website dalam perspektif desain* (pp. 1–68). Universitas Islam Kalimantan.
- Sudjiran, Saefudin, M., & Ahmad Perdana, S. (2023). DIGITAL SYSTEM UI/UX DESIGN MANAGEMENT SUBMISSION OF AGRICULTURAL COST LOANS USING FIGAM SOFTWARE. *Journal of Information System Informatics and Computing*, 7(1), 74–85. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v7i1.1090>
- Widiatmoko, D. T., & Utami, B. S. (2022). Perancangan UI/UX purwarupa aplikasi penentu kualitas benih bunga berbasis mobile menggunakan metode design thinking (studi kasus PT selektani). *AITI*, 19(1), 120–136. <https://doi.org/10.24246/aiti.v19i1.120-136>
- Widya Robotics: AI, automation & robotics solutions*. (2020, March 10). Widya Robotics. <https://widya.ai/>