



**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI TASK  
MANAGEMENT DENGAN ANALISIS PIECES  
(STUDI KASUS: PT. IMAJI CIPTA)**

**DIDAN RIZKY ADHA**  
NPM 20082010093

**DOSEN PEMBIMBING**  
Eka Dyar Wahyuni, S.Kom, M.Kom  
Rizka Hadiwiyanti, S.Kom., M.Kom., MBA

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAWA TIMUR  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
2025**



**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI TASK  
MANAGEMENT DENGAN ANALISIS PIECES  
(STUDI KASUS: PT. IMAJI CIPTA)**

**DIDAN RIZKY ADHA**  
NPM 20082010093

**DOSEN PEMBIMBING**

Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom.  
Rizka Hadiwiyanti, S.Kom., M.Kom., MBA

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAWA TIMUR  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
2025**

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

**LEMBAR PENGESAHAN**


**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI TASK MANAGEMENT  
DENGAN ANALISIS PIECES (STUDI KASUS: PT. IMAJI CIPTA)**

Oleh :  
**DIDAN RIZKY ADHA**  
NPM. 20082010093


Telah dipertahankan dihadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur Pada tanggal 6 Desember 2024.

**Menyetujui**

**Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom.**  
NIP. 19841201 2021212 005

  
..... (Pembimbing I)

**Rizka Hadiwiranti, S.Kom., M.Kom., MBA.**  
NIP. 19860727 2018032 001

  
..... (Pembimbing II)

**Siti Mukaromah, S.Kom., M.Kom.**  
NIP. 19851124 2021211 003

  
..... (Penguji I)

**Abdul Rezha Efrat Nafal, S.Kom., M.Kom.**  
NIP. 19860727 2018032 001


  
..... (Penguji II)

**Virdha Rahma Aulia, S.Kom., M.Kom.**  
NIP. 19981020 2024062 002

  
..... (Penguji III)

**Mengetahui,**

**Dekan Fakultas Ilmu Komputer**

  
**Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT**  
NIP. 19681126 199403 2 001

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

**LEMBAR PERSETUJUAN**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI TASK MANAGEMENT  
DENGAN ANALISIS PIECES (STUDI KASUS: PT. IMAJI CIPTA)**

Oleh :  
**DIDAN RIZKY ADHA**  
NPM. 20082010093

Telah disetujui untuk mengikuti Ujian Skripsi

**Menyetujui,**

**Dosen Pembimbing I**



**Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom.**

**NIP. 19841201 2021212 005**

**Dosen Pembimbing II**



**Rizka Hadiwiyanti, S.Kom., M.Kom., MBA**

**NIP. 19860727 2018032 001**

**Koordinator Skripsi  
Program Studi Sistem Informasi  
Fakultas Ilmu Komputer**



**Eristya Maya Safitri, S.Kom., M.Kom.**

**NIP. 19930316 2019032 020**

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## SURAT PERNYATAAN ORISIONALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa / NPM : Didan Rizky Adha / 20082010093  
Program Studi : Sistem Informasi  
Dosen Pembimbing : 1. Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom.  
2. Rizka Hadiwiyanti, S.Kom., M.Kom., MBA

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi dengan judul "Rancang Bangun Sistem Informasi *Task Management* dengan Analisis PIECES (Studi Kasus: PT. Imaji Cipta)" adalah hasil karya sendiri, bersifat orisinal, dan ditulis dengan mengikuti kaidah penulisan ilmiah.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuain dengan pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Universitas Nasional Veteran Jawa Timur.

Surabaya, 13 Januari 2024

Mahasiswa



**(Didan Rizky Adha)**

**NPM. 20082010093**



*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## ABSTRAK

Nama Mahasiswa / NPM : Didan Rizky Adha / 20082010093  
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi *Task Management* dengan Analisis PIECES (Studi Kasus: PT. Imaji Cipta)  
Dosen Pembimbing : 1. Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom.  
2. Rizka Hadiwiyanti, S.Kom., M.Kom., MBA

PT Imaji Cipta adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang pengembangan perangkat lunak yang berfokus pada bidang kuliner. Dalam melakukan pengelolaan tugas, PT. Imaji Cipta masih menggunakan media kertas atau media pesan singkat untuk mencatat tugas-tugas apa saja yang perlu untuk dikerjakan oleh karyawan sehingga menjadi kendala dalam menjalankan pekerjaan. Di sisi lain, para *programmer* pada PT. Imaji Cipta menggunakan aplikasi *version control* untuk membantu dalam proses pengerjaan sistem perangkat lunak. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu sistem informasi *task management* yang menyediakan fitur integrasi Git yang sesuai dengan kebutuhan operasional PT Imaji Cipta. Perancangan sistem ini menggunakan metode analisis PIECES dan diimplementasikan menggunakan bahasa PHP dan *framework* Laravel. Berdasarkan hasil pengujian *black box*, Sistem Informasi *Task Management* telah sesuai dengan proses bisnis dari PT Imaji Cipta. Melalui sistem ini, manajer proyek dapat lebih mudah, cepat dan efisien dalam melakukan proses pembagian, pengelolaan dan pengawasan terhadap pekerjaan yang dilakukan oleh tim pengembang hanya dengan menggunakan satu sistem saja.

**Kata Kunci:** *Task Management*, PIECES, Waterfall

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## ABSTRACT

Student Name / NPM : Didan Rizky Adha / 20082010093  
Thesis Title : Design and Development of Task Management  
Information System using PIECES Analysis (Case  
Study: PT. Imaji Cipta)  
Advisor : 1. Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom.  
2. Rizka Hadiwiyanti, S.Kom., M.Kom., MBA

PT Imaji Cipta is a company engaged in software development that focuses on the culinary field. In managing tasks, PT Imaji Cipta still uses paper media or short message media to record what tasks need to be done by employees so that it becomes an obstacle in carrying out work. On the other hand, programmers at PT Imaji Cipta use version control applications to assist in the process of working on software systems. Therefore, a task management information system is needed that provides Git integration features that are in accordance with the operational needs of PT Imaji Cipta. This system design uses the PIECES analysis method and is implemented using the PHP language and the Laravel framework. Based on the results of black box testing, the Task Management Information System is in accordance with the business processes of PT Imaji Cipta. Through this system, project managers can more easily, quickly and efficiently carry out the process of dividing, managing and supervising the work carried out by the development team using only one system.

**Keywords:** *Task Management, PIECES, Waterfall*

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur dipanjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat dan karunia-Nya yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Sistem Informasi *Task Management* dengan Analisis PIECES (Studi Kasus: PT Imaji Cipta)”**. Adapun maksud dan tujuan penulisan skripsi adalah syarat untuk mendapatkan gelar sarjana pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur. Dalam proses penyusunan tentunya tidak terlepas dari dukungan, bantuan, dan semangat yang diberikan oleh berbagai pihak untuk menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan rasa hormat dan terima kasih kepada

1. Ibu Aktivia Hardiani dan Bapak Andy Irawan yang selalu memberikan bimbingan dan doa serta dukungan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi dengan baik
2. Ibu Eka Dyar Wahyuni, S.Kom, M.Kom selaku dosen wali dan dosen pembimbing pertama yang selalu memberikan arahan dan bimbingan dalam proses perkuliahan dan proses pengerjaan skripsi
3. Ibu Rizka Hadiwiyanti, S.Kom, M.Kom, MBA selaku dosen pembimbing kedua yang selalu memberikan arahan dan bimbingan dalam proses pengerjaan skripsi
4. Bapak Agung Brastama Putra, S.Kom., M.Kom., selaku Koordinator Program Studi Sistem Informasi di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
5. Seluruh Bapak dan Ibu dosen Sistem Informasi yang telah memberikan tenaga, waktu dan ilmunya selama proses belajar mengajar.
6. Bapak Richard Andrea selaku direktur dari PT. Imaji Cipta yang sudah bersedia untuk membantu dalam proses pengumpulan informasi untuk skripsi yang dikerjakan
7. Seluruh rekan-rekan programmer yang bekerja di PT. Imaji Cipta yang sudah bersedia memberikan saran dan masukan terkait sistem informasi yang dikembangkan

8. Teman-teman Alumni SMKN 1 Surabaya jurusan Rekayasa Perangkat Lunak angkatan 2017 yang sudah memberikan dukungan moral dan material kepada penulis.
  9. Teman-teman terdekat selama perkuliahan, yaitu Wisnu, Fabiyan, Miftakhul, Fikri, Radinka, Fairuz, Huriyah, Anggita, Fira dan Ivana yang sudah memberikan dukungan dan motivasi selama menjalani perkuliahan.
  10. Saudari Audri Sildjian yang sudah membantu dan memberikan motivasi penulis untuk memasuki dunia perkuliahan
  11. Saudari Nabila Sofie Octavianti yang sudah menemani penulis selama menjalani kehidupan perkuliahan, baik dalam suka maupun tidak suka.
  12. Pemilik dari GSB 73, Kopiin dan D'Coffee Cup Prapen yang sudah menyediakan kopi dan tempat bagi penulis untuk mengerjakan skripsi ini.
  13. Seluruh pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu
- Semoga Tuhan Yang Maha Pemurah memberikan balasan yang sesuai kepada seluruh pihak yang sudah memberikan dukungan selama proses penulisan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu kritik dan saran sangat diharapkan untuk perbaikan skripsi ini di masa mendatang. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis, pembaca, dan seluruh pihak yang bersangkutan

Surabaya, Desember 2024

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>v</b>
<b>SURAT PERNYATAAN ORISIONALITAS .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>ix</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xxiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan.....	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
2.1 Penelitian Terdahulu.....	6
2.1.1 Aplikasi Sejenis.....	8
2.2 Dasar Teori .....	10
2.2.1 Sistem Informasi .....	10
2.2.2 Task Management .....	10
2.2.3 Website.....	11
2.2.4 Basis Data .....	11
2.2.5 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	11
2.2.6 MySQL.....	11
2.2.7 Framework .....	12
2.2.8 Laravel.....	12
2.2.9 UML.....	12
2.2.10 CDM.....	13
2.2.11 PDM .....	13



2.2.12	Metode Waterfall .....	13
2.2.13	Analisis PIECES .....	13
2.2.14	<i>Blackbox Testing</i> .....	14
2.2.15	PT Imaji Cipta .....	15
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>16</b>
3.1	Wawancara .....	16
3.2	Studi Literatur.....	17
3.3	<i>Communication</i> .....	17
3.4	<i>Planning</i> .....	19
3.5	<i>Modeling</i> .....	19
3.6	<i>Construction</i> .....	19
3.7	<i>Deployment</i> .....	20
3.8	Penyusunan Laporan .....	20
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>21</b>
4.1	Wawancara .....	21
4.2	Studi Literatur.....	21
4.3	<i>Communication</i> .....	22
4.3.1	Proses Bisnis yang Sedang Berjalan .....	22
4.3.2	Permasalahan yang ditimbulkan .....	23
4.3.3	Rencana Proses Bisnis yang dihasilkan .....	23
4.4	<i>Planning</i> .....	30
4.4.1	<i>Timeline</i> Penelitian.....	30
4.4.2	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat.....	30
4.5	<i>Modeling</i> .....	31
4.5.1	<i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	32
4.5.2	Pemodelan Basis Data.....	78
4.5.3	<i>Wireframe</i> .....	79
4.6	<i>Construction</i> .....	86
4.6.1	Implementasi <i>Database</i> .....	86
4.6.2	Implementasi Sistem .....	87
4.6.3	Pengujian <i>Blackbox</i> .....	95
4.7	<i>Deployment</i> .....	120

<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>123</b>
5.1 Kesimpulan.....	123
5.2 Saran.....	123
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>124</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>127</b>

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> Penelitian Terdahulu.....	6
<b>Tabel 2.2</b> Aplikasi Sejenis.....	9
<b>Tabel 3.1</b> Tabel Pertanyaan Wawancara .....	17
<b>Tabel 4.1</b> Hasil Analisis PIECES .....	24
<b>Tabel 4.2</b> Tabel Kebutuhan Fungsional .....	28
<b>Tabel 4.3</b> <i>Timeline</i> Penelitian .....	30
<b>Tabel 4.4</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Login .....	95
<b>Tabel 4.5</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Registrasi.....	96
<b>Tabel 4.6</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox Dashboard</i> .....	97
<b>Tabel 4.7</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Lihat Daftar <i>Board</i> .....	99
<b>Tabel 4.8</b> Skenario Pengujian <i>Blackbox</i> Lihat <i>Board</i> .....	100
<b>Tabel 4.9</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Buat <i>Board</i> .....	101
<b>Tabel 4.10</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Edit <i>Board</i> .....	102
<b>Tabel 4.11</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Hapus <i>Board</i> .....	103
<b>Tabel 4.12</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Lihat Tugas .....	104
<b>Tabel 4.13</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Buat Tugas .....	104
<b>Tabel 4.14</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Edit Tugas.....	105
<b>Tabel 4.15</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Hapus Tugas .....	106
<b>Tabel 4.16</b> Skenario Pengujian <i>Blackbox Assign /</i> Bagikan Tugas .....	106
<b>Tabel 4.17</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Buat Komentar .....	108
<b>Tabel 4.18</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Edit Komentar .....	109
<b>Tabel 4.19</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Hapus Komentar .....	110
<b>Tabel 4.20</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Unggah Lampiran .....	110
<b>Tabel 4.21</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Hapus Lampiran.....	111
<b>Tabel 4.22</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Buat <i>Checklist</i> .....	112
<b>Tabel 4.23</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Hapus <i>Checklist</i> .....	113
<b>Tabel 4.24</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Kerjakan <i>Checklist</i> .....	113
<b>Tabel 4.25</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Lihat Detail Pengguna.....	114
<b>Tabel 4.26</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Edit Pengguna .....	114
<b>Tabel 4.27</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Hapus Pengguna.....	116

<b>Tabel 4.28</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Edit Profile .....	117
<b>Tabel 4.29</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Buat Laporan.....	118
<b>Tabel 4.30</b> Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Lihat Laporan.....	119
<b>Tabel 4.31</b> Skenario Pengujian <i>Blackbox</i> Pencarian Tugas .....	120

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 3.1</b> Alur Penelitian .....	16
<b>Gambar 4.1</b> Proses bisnis yang Sedang Berjalan .....	23
<b>Gambar 4.2</b> Proses Bisnis usulan .....	27
<b>Gambar 4.3</b> Use Case Diagram Sistem .....	32
<b>Gambar 4.4</b> <i>Activity Diagram Login</i> .....	34
<b>Gambar 4.5</b> <i>Activity Diagram Registrasi</i> .....	35
<b>Gambar 4.6</b> <i>Activity Diagram Lihat Daftar Board</i> .....	36
<b>Gambar 4.7</b> <i>Activity Diagram Buat Board</i> .....	37
<b>Gambar 4.8</b> <i>Activity Diagram Edit Board</i> .....	38
<b>Gambar 4.9</b> <i>Activity Diagram Hapus Board</i> .....	39
<b>Gambar 4.10</b> <i>Activity Diagram Lihat Tugas</i> .....	39
<b>Gambar 4.11</b> <i>Activity Diagram Buat Tugas</i> .....	40
<b>Gambar 4.12</b> <i>Activity Diagram Edit Tugas</i> .....	41
<b>Gambar 4.13</b> <i>Activity Diagram Hapus Tugas</i> .....	42
<b>Gambar 4.14</b> <i>Activity Diagram Bagikan Tugas</i> .....	43
<b>Gambar 4.15</b> <i>Activity Diagram Buat Komentar</i> .....	44
<b>Gambar 4.16</b> <i>Activity Diagram Edit Komentar</i> .....	45
<b>Gambar 4.17</b> <i>Activity Diagram Hapus Komentar</i> .....	46
<b>Gambar 4.18</b> <i>Activity Diagram Unggah Lampiran</i> .....	47
<b>Gambar 4.19</b> <i>Activity Diagram Hapus Lampiran</i> .....	48
<b>Gambar 4.20</b> <i>Activity Diagram Buat Checklist</i> .....	49
<b>Gambar 4.21</b> <i>Activity Diagram Hapus Checklist</i> .....	50
<b>Gambar 4.22</b> <i>Activity Diagram Kerjakan Checklist</i> .....	50
<b>Gambar 4.23</b> <i>Activity Diagram Lihat Pengguna</i> .....	51
<b>Gambar 4.24</b> <i>Activity Diagram Edit Pengguna</i> .....	52
<b>Gambar 4.25</b> <i>Activity Diagram Hapus Pengguna</i> .....	53
<b>Gambar 4.26</b> <i>Activity Diagram Edit Profile</i> .....	54
<b>Gambar 4.27</b> <i>Activity Diagram Buat Laporan</i> .....	55
<b>Gambar 4.28</b> <i>Activity Diagram Lihat Laporan</i> .....	56
<b>Gambar 4.29</b> <i>Activity Diagram Cari Tugas</i> .....	56
<b>Gambar 4.30</b> <i>Sequence Diagram Login</i> .....	57

<b>Gambar 4.31</b> <i>Sequence Diagram</i> Registrasi.....	58
<b>Gambar 4.32</b> <i>Sequence Diagram</i> Lihat Board .....	59
<b>Gambar 4.33</b> <i>Sequence Diagram</i> Buat Board .....	59
<b>Gambar 4.34</b> <i>Sequence Diagram</i> Edit Board .....	60
<b>Gambar 4.35</b> <i>Sequence Diagram</i> Hapus Board .....	61
<b>Gambar 4.36</b> <i>Sequence Diagram</i> Lihat Tugas .....	61
<b>Gambar 4.37</b> <i>Sequence Diagram</i> Buat Tugas .....	62
<b>Gambar 4.38</b> <i>Sequence Diagram</i> Edit Tugas .....	63
<b>Gambar 4.39</b> <i>Sequence Diagram</i> Hapus Tugas.....	64
<b>Gambar 4.40</b> <i>Sequence Diagram</i> Bagikan Tugas.....	65
<b>Gambar 4.41</b> <i>Sequence Diagram</i> Buat Komentar .....	66
<b>Gambar 4.42</b> <i>Sequence Diagram</i> Edit Komentar .....	67
<b>Gambar 4.43</b> <i>Sequence Diagram</i> Hapus Komentar .....	68
<b>Gambar 4.44</b> <i>Sequence Diagram</i> Unggah Lampiran.....	69
<b>Gambar 4.45</b> <i>Sequence Diagram</i> Hapus Lampiran .....	70
<b>Gambar 4.46</b> <i>Sequence Diagram</i> Buat Checklist .....	71
<b>Gambar 4.47</b> <i>Sequence Diagram</i> Hapus Checklist.....	72
<b>Gambar 4.48</b> <i>Sequence Diagram</i> Kerjakan Checklist .....	72
<b>Gambar 4.49</b> <i>Sequence Diagram</i> Lihat Pengguna .....	73
<b>Gambar 4.50</b> <i>Sequence Diagram</i> Edit Pengguna .....	73
<b>Gambar 4.51</b> <i>Sequence Diagram</i> Hapus Pengguna.....	74
<b>Gambar 4.52</b> <i>Sequence Diagram</i> Edit Profile .....	75
<b>Gambar 4.53</b> <i>Sequence Diagram</i> Buat Laporan.....	76
<b>Gambar 4.54</b> <i>Sequence Diagram</i> Lihat Laporan .....	76
<b>Gambar 4.55</b> <i>Sequence Diagram</i> Cari Tugas .....	77
<b>Gambar 4.56</b> <i>Class Diagram</i> .....	77
<b>Gambar 4.57</b> <i>Conceptual Data Model (CDM)</i> .....	78
<b>Gambar 4.58</b> <i>Physical Data Model (PDM)</i> .....	79
<b>Gambar 4.59</b> <i>Wireframe Halaman Login</i> .....	79
<b>Gambar 4.60</b> <i>Wireframe Halaman Registrasi</i> .....	80
<b>Gambar 4.61</b> <i>Wireframe Halaman Board</i> .....	80
<b>Gambar 4.62</b> <i>Wireframe Halaman Buat Board</i> .....	81

<b>Gambar 4.63</b> <i>Wireframe</i> Halaman Edit <i>Board</i> .....	82
<b>Gambar 4.64</b> <i>Wireframe</i> Halaman Lihat Detail Tugas .....	83
<b>Gambar 4.65</b> <i>Wireframe</i> Halaman Unggah Lampiran .....	84
<b>Gambar 4.66</b> <i>Wireframe</i> Halaman Edit Data Pengguna.....	85
<b>Gambar 4.67</b> <i>Wireframe</i> Halaman Edit Profile .....	86
<b>Gambar 4.68</b> Hasil Implementasi Basis Data .....	87
<b>Gambar 4.69</b> Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	88
<b>Gambar 4.70</b> Tampilan Halaman Registrasi.....	88
<b>Gambar 4.71</b> Tampilan Halaman Dashboard <i>Project Manager</i> .....	89
<b>Gambar 4.72</b> Tampilan Halaman Dashboard <i>IT Employee</i> .....	89
<b>Gambar 4.73</b> Tampilan Halaman Dashboard <i>Board of Director</i> .....	90
<b>Gambar 4.74</b> Tampilan Halaman Lihat Daftar <i>Board</i> .....	90
<b>Gambar 4.75</b> Tampilan Halaman Buat <i>Board</i> .....	91
<b>Gambar 4.76</b> Tampilan Halaman Edit Board .....	91
<b>Gambar 4.77</b> Tampilan Halaman Lihat Daftar Tugas .....	92
<b>Gambar 4.78</b> Tampilan Halaman detail Tugas .....	93
<b>Gambar 4.79</b> Tampilan Halaman Unggah Lampiran .....	93
<b>Gambar 4.80</b> Tampilan Halaman Daftar Pengguna.....	94
<b>Gambar 4.81</b> Tampilan Halaman Edit Pengguna .....	94
<b>Gambar 4.82</b> Tampilan Halaman Profile.....	95
<b>Gambar 4.83</b> Penyerahan Sistem Informasi <i>Task Management</i> .....	121



*Halaman ini sengaja dikosongkan*