

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan didapatkan hasil rata-rata waktu menyelesaikan skenario tugas adalah 3 menit 47 detik dan diklasifikasikan sebagai cepat. Meskipun begitu, terdapat beberapa responden yang mendapatkan waktu lebih lambat dalam menyelesaikan skenario yang diberikan. Oleh karena itu, perlu dilakukannya evaluasi dalam aspek efisiensi *UI* pada *website* SMK Al Islah Surabaya.

Hasil pengujian menggunakan *usability* testing menunjukkan nilai rata-rata 60% di mana hal tersebut menunjukkan *website* SMK Al Islah Surabaya telah menunjukkan tingkat *usability* yang baik. Responden dalam penelitian ini merasa bahwa mereka dapat dengan mudah mengakses dan menggunakan berbagai fitur *website*. Meskipun demikian, terdapat ruang untuk perbaikan dan pengembangan lebih lanjut, terutama dalam hal memastikan efisiensi penggunaan dan meningkatkan kepuasan pengguna. Hasil perancangan desain *UI* mendapatkan respon positif dari pembimbing lapangan sehingga desain siap untuk dikembangkan menjadi tampilan *website* sekolah yang baru. Hasil analisis juga menyoroti kebutuhan untuk terus mengawasi dan memelihara *website*, termasuk memastikan keamanan data dan menyediakan dokumentasi yang baik. Dengan upaya terus-menerus dalam meningkatkan *user interface*, *website* SMK Al Islah Surabaya dapat memberikan pengalaman yang lebih baik kepada pengguna dan mendukung tujuan pendidikan yang lebih baik.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, saran yang dapat diberikan untuk pengembangan *website* SMK Al Islah Surabaya adalah keberlanjutan ke tahap implementasi pengembangan sistem yang efektif dan efisien berdasarkan desain *UI* yang telah dibuat dalam penelitian ini, karena hasil akhir penelitian berupa *prototyping* yang di mana masih sampai tahap desain sistem saja.