

**PENINGKATAN DESIGN UI PADA WEBSITE SMK AL  
ISLAH SURABAYA MENGGUNAKAN METODE USABILITY  
TESTING**

**PRAKTEK KERJA LAPANGAN**



**Oleh:**

<b>Ellayuni Nur Fadila</b>	<b>NPM. 20081010016</b>
<b>Hamida Seftilutfiana</b>	<b>NPM. 20081010019</b>
<b>Bestalia Mangunsong</b>	<b>NPM. 20081010170</b>

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN  
JAWA TIMUR  
2024**

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**PRAKTEK KERJA LAPANGAN**

**Judul** : **PENINGKATAN DESIGN UI PADA WEBSITE  
SMK AL ISLAH SURABAYA DENGAN  
MENGUNAKAN METODE USABILITY**

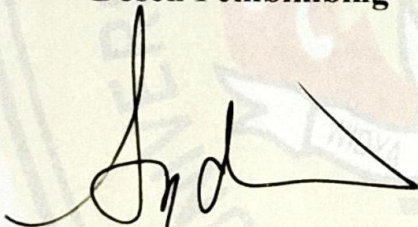
**Oleh** : 1. **Ellayuni Nur Fadila** NPM. 20081010016  
2. **Hamida Seftilutfiana** NPM. 20081010019  
3. **Bestalia Mangunsong** NPM. 20081010170

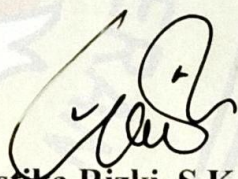
**Telah Diseminarkan Dalam Ujian PKL, Pada:  
Hari Rabu, Tanggal 3 Januari 2024**

**Menyetujui,**

**Dosen Pembimbing**

**Dosen Penguji**


  
**Andreas Nugroho S, S.Kom., M.Kom**  
NPT. 211199 00 412271

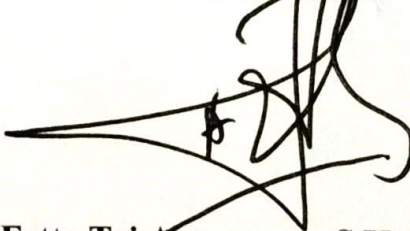
  
**Agung Mustika Rizki, S.Kom., M.Kom**  
NIP. 19930725 202203 1008

**Mengetahui,**

**Dekan  
Fakultas Ilmu Komputer**

**Koordinator Program Studi  
Informatika**

  
**Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, M.T**  
NIP. 19681126 199403 2 001

  
**Fetty Tri Anggraeny, S.Kom., M.Kom**  
NIP. 19820211 2021212 005

## SURAT KETERANGAN SELESAI PKL



NSS : 404068015111

### YAYASAN PENDIDIKAN "AL ISLAH" SMK AL ISLAH SURABAYA TERAKREDITASI "A"

Program Keahlian : MULTIMEDIA

Jl. Raya Rungkut Tengah No. 31 Telp. (031) 8781849 Surabaya (60293)

E-mail : smkalislahsby31@gmail.com Website : www.smkalislah.com

#### SURAT KETERANGAN

NO : 421.5/2285/436.4.8.22/2023

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : ARIF MUTTAQIN, ST  
NIP : -  
Jabatan : KEPALA SEKOLAH  
Instansi : SMK AL ISLAH SURABAYA

Dengan ini menerangkan dengan sebenarnya bahwa mahasiswa berikut:

NO.	NAMA	NPM	Program Studi
1	Hamida Seftilutfiana	20081010019	Informatika
2	Ellayuni Nur Fadila	20081010016	
3	Bestalia Mangunsong	20081010170	

Telah menyelesaikan Praktek Kerja Lapangan (PKL) di SMK AL ISLAH Surabaya mulai Tanggal 25 September s/d 28 Oktober 2023

Demikian Surat Keterangan ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Surabaya, 28 Oktober 2023  
Kepala SMK Al Islah Surabaya

ARIE MUTTAQIN, S.T.  
NIP. -

Judul : Peningkatan Design UI Pada Website SMK Al Islah Surabaya Dengan Menggunakan Metode Usability Testing

Studi Kasus : SMK Al Islah Surabaya

Penulis : 1. Ellayuni Nur Fadila (20081010016)  
2. Hamida Seftilutfiana (20081010019)  
3. Bestalia Mangunsong (20081010170)

Pembimbing : Andreas Nugroho S, S.Kom, M.Kom

---

## **ABSTRAK**

Sistem Informasi berbasis web memainkan peran penting dalam memberikan layanan dan informasi yang mudah diakses di berbagai lingkungan pendidikan, termasuk SMK Al Islah Surabaya. Praktek Kerja Lapangan ini bertujuan untuk meningkatkan Desain UI (User Interface) Sistem Informasi berbasis web di SMK Al Islah Surabaya dengan menerapkan metode usability testing.

Pendekatan usability testing memungkinkan kita untuk memahami bagaimana pengguna berinteraksi dengan sistem, mengidentifikasi masalah pengguna, dan merancang perubahan desain yang lebih baik berdasarkan temuan dari pengujian ini. Penelitian ini melibatkan analisis kebutuhan pengguna, pelaksanaan tes usability, dan implementasi perbaikan yang diperlukan.

Hasil dari penelitian ini mencakup perbaikan dalam Desain UI yang mencakup peningkatan navigasi, tata letak yang lebih intuitif, dan aksesibilitas yang lebih baik. Dengan mengaplikasikan metode usability testing, SMK Al Islah Surabaya diharapkan dapat meningkatkan efektivitas sistem informasi web mereka, memberikan pengalaman pengguna yang lebih positif, dan mengoptimalkan layanan yang disediakan.

Kata Kunci: Praktek Kerja Lapangan, Usability Testing, website, sistem informasi

Title : Improving UI Design on SMK Al Islah Surabaya  
Website by Using Usability Testing Method

Case Study : SMK Al Islah Surabaya

Writers : 1. Ellayuni Nur Fadila (20081010016)  
2. Hamida Seftilutfiana (20081010019)  
3. Bestalia Mangunsong (20081010170)

Supervisor : Andreas Nugroho S, S.Kom, M.Kom

---

### **ABSTRACT**

Web-based information systems play an important role in providing easily accessible services and information in various educational environments, including Al Islah Vocational School Surabaya. This Field Work Practice aims to improve the UI (User Interface) Design of the web-based Information System at Al Islah Vocational School, Surabaya by applying the usability testing method.

The usability testing approach allows us to understand how users interact with the system, identify user problems, and devise better design changes based on the findings from this testing. This research involves analyzing user needs, conducting usability tests, and implementing necessary improvements.

Results from this research include improvements in UI Design that include improved navigation, a more intuitive layout, and better accessibility. By applying the usability testing method, Al Islah Surabaya Vocational School is expected to increase the effectiveness of their web information system, provide a more positive user experience, and optimize the services provided.

**Keywords:** Field Work Practices, Usability Testing, website, information system

## **KATA PENGANTAR**

Segala bentuk puji dan syukur kami panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan kegiatan praktek kerja lapangan di SMK Al Islah Surabaya tanpa adanya suatu kendala. Penyusunan laporan akhir Praktek Kerja Lapangan dengan judul “Peningkatan Design UI Pada Website Smk Al Islah Surabaya Dengan Menggunakan Metode Usability” bertujuan untuk memenuhi persyaratan kelulusan mata kuliah Praktek Kerja Lapangan. Praktek Kerja Lapangan ini wajib diikuti oleh seluruh Mahasiswa Program Studi Strata 1 Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur untuk menuntaskan mata kuliah tingkat Strata 1.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran dari pembaca sangat penulis harapkan. Oleh karena itu diharapkan sara baik dari pembaca laporan ini agar kedepannya dapat menulis laporan dengan lebih baik lagi.

Surabaya, 21 November 2023

Penulis

## UCAPAN TERIMAKASIH

Pada kesempatan ini tidak lupa penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian laporan praktek kerja lapangan ini, di antaranya :

1. Ibu Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, M. T selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
2. Ibu Fetty Tri Anggraeny, S.Kom, M. Kom selaku Koordinator Program Studi S1 Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Bapak Andreas Nugroho S, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing dari Program Studi S1 Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur, yang telah membimbing kami dalam hal penyusunan laporan praktek kerja lapangan ini.
4. Bapak Arif Muttaqin, ST selaku Kepala SMK Al Islah Surabaya.
5. Bapak Moh. Busro Baina, S.Pd., M.Pd selaku Pembimbing Lapangan kami.
6. Seluruh anggota pejabat di SMK Al Islah yang telah bekerja sama selama kegiatan PKL.

Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membaca laporan ini. Penulis mengharapkan semoga laporan ini dapat menambah wawasan dan manfaat bagi para pembacanya.

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
SURAT KETERANGAN SELESAI PKL .....	iii
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang.....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Rumusan Masalah .....</b>	<b>2</b>
<b>1.3 Tujuan PKL.....</b>	<b>2</b>
<b>1.4 Manfaat PKL.....</b>	<b>3</b>
<b>BAB II GAMBARAN UMUM TEMPAT PKL.....</b>	<b>4</b>
<b>2.1 Sejarah Instansi.....</b>	<b>4</b>
<b>2.2 Struktur Organisasi Instansi.....</b>	<b>4</b>
<b>2.3 Visi dan Misi .....</b>	<b>6</b>
<b>BAB III PELAKSANAAN .....</b>	<b>7</b>
<b>3.1 Waktu dan Tempat PKL.....</b>	<b>7</b>
<b>3.2 Pelaksanaan .....</b>	<b>7</b>
<b>3.2.1 Tinjauan Pustaka .....</b>	<b>7</b>
<b>3.2.2 Pelaksanaan PKL.....</b>	<b>12</b>
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>14</b>
<b>4.1 Alur Penelitian .....</b>	<b>14</b>
<b>4.2 Fokus Penelitian .....</b>	<b>15</b>
<b>4.3 Analisis Kebutuhan.....</b>	<b>16</b>
<b>4.4 Instrumen Penelitian .....</b>	<b>17</b>
<b>4.5 Pengumpulan Data.....</b>	<b>23</b>
<b>4.6 Peningkatan Desain UI.....</b>	<b>28</b>
<b>4.6.1 Moodboard .....</b>	<b>29</b>
<b>4.6.2 Prototype .....</b>	<b>29</b>
<b>4.6.3 Wireframe .....</b>	<b>30</b>
<b>4.6.4 Hasil Redesain .....</b>	<b>45</b>



<b>BAB V PENUTUP</b> .....	60
<b>5.1 Kesimpulan</b> .....	60
<b>5.2 Saran</b> .....	60
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	61
<b>LAMPIRAN</b> .....	63

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Pelaksanaan PKL .....	12
Tabel 4.1 Skenario task .....	17
Tabel 4.2 Aspek Learnability .....	18
Tabel 4.3 Aspek Efficiency .....	18
Tabel 4.4 Aspek Memorability .....	19
Tabel 4.5 Aspek Errors .....	20
Tabel 4.6 Aspek Satisfaction .....	20
Tabel 4.7 Rentang Skala Jawaban.....	21
Tabel 4.8 Kategori Interval Waktu.....	22
Tabel 4.9 Kategori Interval Nilai .....	22
Tabel 4.10 Data Waktu Responden.....	23
Tabel 4.11 Kuesioner Aspek Learnability .....	25
Tabel 4.12 Data Kuesioner Aspek Efficiency .....	26
Tabel 4.13 Data Kuesioner Aspek Memorability .....	27
Tabel 4.14 Data Kuesioner Aspek Errors .....	27
Tabel 4.15 Data Kuesioner Aspek Satisfaction.....	28

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi SMK Al Islah Surabaya .....	5
Gambar 3.1 SMK AL Islah Surabaya .....	7
Gambar 4.1 Alur Penelitian.....	14
Gambar 4.2 Jenis Responden .....	15
Gambar 4.3 Tampilan Utama Website.....	16
Gambar 4.4 Rumus Perhitungan Index .....	22
Gambar 4.5 Moodboard .....	29
Gambar 4.6 Figma.....	30
Gambar 4.7 Wireframe manual homepage .....	31
Gambar 4.8 Wireframe digital homepage.....	32
Gambar 4.9 Wireframe manual visi misi .....	33
Gambar 4.10 Wireframe digital visi misi.....	34
Gambar 4.11 Wireframe manual ekstrakurikuler.....	35
Gambar 4.12 Wireframe digital ekstrakurikuler .....	36
Gambar 4.13 Wireframe manual berita (a) .....	37
Gambar 4.14 Wireframe manual berita (b).....	38
Gambar 4.15 Wireframe digital berita (a).....	39
Gambar 4.16 Wireframe digital berita (b).....	40
Gambar 4.17 Wireframe manual Login .....	41
Gambar 4.18 Wireframe digital login .....	42
Gambar 4.19 Wireframe manual PPDB.....	43
Gambar 4.20 Wireframe digital PPDB .....	44
Gambar 4.21 Prototype Home lama.....	45
Gambar 4.22 Prototype Home baru .....	46
Gambar 4.23 Prototype Visi & Misi lama .....	48
Gambar 4.24 Prototype Visi & Misi baru .....	49
Gambar 4.25 Prototype Berita Lama .....	50
Gambar 4.26 Prototype Berita Baru (a) .....	51
Gambar 4.27 Prototype Berita Baru (b).....	52
Gambar 4.28 Prototype Ekstra Lama .....	54

Gambar 4.29 Prototype Ekstra Baru .....	55
Gambar 4.30 Prototype PPDB Lama .....	56
Gambar 4.31 Prototype PPDB Baru .....	57
Gambar 4.32 Prototype Login E-Learning lama.....	58
Gambar 4.33 Prototype Login E-Learning Baru.....	59

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Uraian Kegiatan.....	63
Lampiran 2. Pembagian Tugas Kelompok PKL .....	65
Lampiran 3. Lembar Pernyataan .....	67
Lampiran 4. Foto Kegiatan .....	68
Lampiran 5. Dokumentasi Hasil PKL.....	69
Lampiran 6. Desain UI.....	70