

BAB VI Lampiran A. TOR

Tabel A.1 Terms of Reference Back-End Engineering

No	Judul Kegiatan	Detail Kegiatan	Alokasi Waktu	Tujuan Pembelajaran	SKS didapat
1	General Competence	<p>Peserta akan melakukan pembelajaran asynchronous dan synchronous dengan rinciannya sebagai berikut:</p> <ul style="list-style-type: none">● Mentoring● Membaca materi● Mengerjakan pre-test dan post-test● Mengerjakan exercise/assignment/mid-test● Mengerjakan final course project	90 Jam	<p>Pembelajaran tambahan yang dapat mendukung kemampuan peserta dalam mengikuti dan menerapkan program digital marketing yang meliputi:</p> <ol style="list-style-type: none">1) Communication and Presentations Skill2) Analytical & Strategic Thinking Skill	2 SKS
2	Software Engineering	<p>Peserta akan melakukan pembelajaran asynchronous dan synchronous dengan rinciannya sebagai berikut:</p> <ul style="list-style-type: none">● Mentoring● Membaca materi● Mengerjakan pre-test dan post-test● Mengerjakan exercise/assignment/mid-test● Mengerjakan final course project	135 Jam	<p>Menerapkan proses pengembangan software dengan menggunakan Code Editor Visual Studio Code, Terminal, version control, dan basic networking.</p>	3 SKS
3	Basic Frontend Web	<p>Peserta akan melakukan pembelajaran asynchronous dan</p>	45 Jam	<p>Memahami penulisan HTML dan penggunaan CSS</p>	1 SKS

No	Judul Kegiatan	Detail Kegiatan	Alokasi Waktu	Tujuan Pembelajaran	SKS didapat
	Development With HTML & CSS	synchronous dengan rinciannya sebagai berikut: <ul style="list-style-type: none"> • Mentoring • Membaca materi • Mengerjakan pre-test dan post-test • Mengerjakan exercise/assignment/mid-test • Mengerjakan final course project 		dalam Web Development dasar	
4	Dasar Pemrograman Backend	Peserta akan melakukan pembelajaran asynchronous dan synchronous dengan rinciannya sebagai berikut: <ul style="list-style-type: none"> • Mentoring • Membaca materi • Mengerjakan pre-test dan post-test • Mengerjakan exercise/assignment/mid-test • Mengerjakan final course project 	180 Jam	Mampu menulis pemrograman dasar menggunakan Go (Golang). Dan memahami basic Data structure dan Algorithm termasuk tes dasar yang biasa digunakan dalam Coding Interview	4 SKS
5	Pemrograman Backend Lanjutan	Peserta akan melakukan pembelajaran asynchronous dan synchronous dengan rinciannya sebagai berikut: <ul style="list-style-type: none"> • Mentoring • Membaca materi 	135 Jam	Memahami dan menerapkan konsep lanjutan termasuk unit testing pada Golang, penerapan Golang I/O termasuk HTTP Server dan Client, dan memahami konsep Concurrency di	3 SKS

No	Judul Kegiatan	Detail Kegiatan	Alokasi Waktu	Tujuan Pembelajaran	SKS didapat
		<ul style="list-style-type: none"> • Mengerjakan pre-test dan post-test • Mengerjakan exercise/assignment/mid-test • Mengerjakan final course project 		Golang.	
6	Databases Management & Technology	<p>Peserta akan melakukan pembelajaran asynchronous dan synchronous dengan rinciannya sebagai berikut:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mentoring • Membaca materi • Mengerjakan pre-test dan post-test • Mengerjakan exercise/assignment/mid-test • Mengerjakan final course project 	135 Jam	Memahami dan mampu membuat database design yang efisien dengan Relational Database dan NoSQL	3 SKS
7	Web Application	<p>Peserta akan melakukan pembelajaran asynchronous dan synchronous dengan rinciannya sebagai berikut:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mentoring • Membaca materi • Mengerjakan pre-test dan post-test • Mengerjakan exercise/assignment/mid-test • Mengerjakan final course project 	180 Jam	Memahami dan mampu melakukan pemrograman dengan Go (Golang) untuk membuat program aplikasi berbasis web yang efisien dengan mengimplementasikan REST API dan menerapkan Clean Architecture.	4 SKS

No	Judul Kegiatan	Detail Kegiatan	Alokasi Waktu	Tujuan Pembelajaran	SKS didapat
Jumlah SKS					20 SKS

BAB VII Lampiran B. Log Activity

Tabel B.1 Log Activity

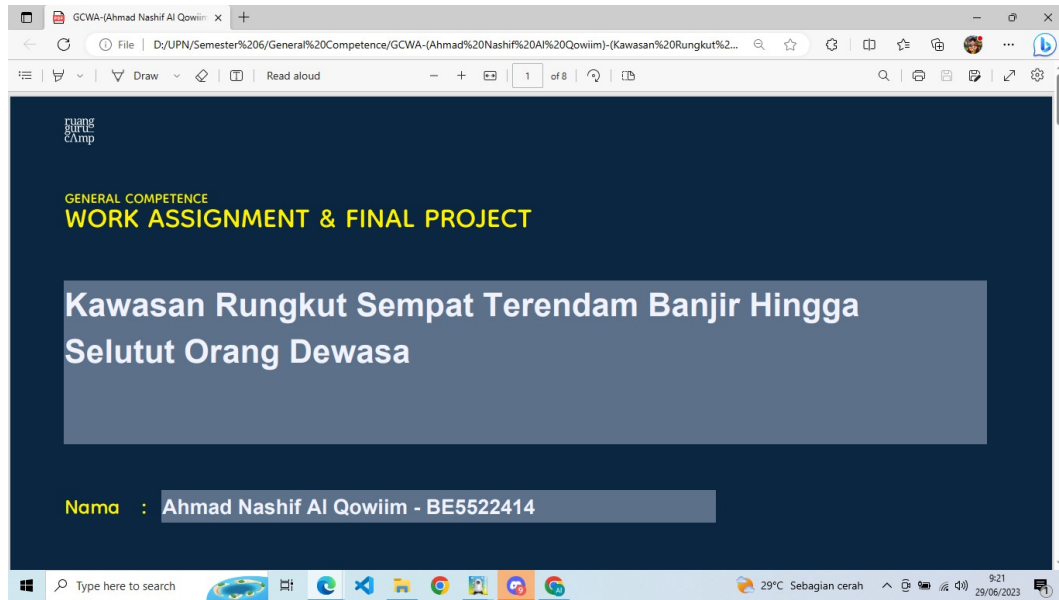
Minggu ke-	Kegiatan	Hasil
1	Saya melaksanakan kegiatan <i>onboarding</i> yang diadakan oleh Kampus merdeka dan juga perusahaan.	Dengan adanya sesi onboarding melalui zoom meeting dan youtube, Saya mendapatkan wawasan terkait pembelajaran dan kegiatan-kegiatan kedepannya Saya juga berkenalan dengan teman-teman dari kampus yang berbeda.
2	Saya mempelajari materi pertama, yakni General Competence dengan topik Thinking Skills dan Project Management Tech, serta telah mengerjakan assignment dari topik tersebut.	Saya mendapatkan materi general competence mengenai berfikir efektif, kritis dan membuat perencanaan proyek.
3	Saya mempelajari topik Communication & Presentation Skill dan mengerjakan final Project tentang analisis sebuah masalah dan mencari solusinya.	Saya memahami cara berkomunikasi dan presentasi yang baik dan menganalisis suatu masalah serta mencari solusinya.
4	Saya mempelajari materi Software Engineering, disini saya belajar Version Control seperti penggunaan macam-macam command git dan pull request pada GitHub	Saya dapat mempraktekkan Version Control dengan command git serta pull request pada GitHub.

Minggu ke-	Kegiatan	Hasil
5	Saya mempelajari topik network dan cara membuat algoritma, <i>pseudocode</i> , dan <i>flowchart</i> .	Saya memahami materi Software Engineering dan bisa membuat <i>pseudocode</i> .
6	Saya mempelajari materi <i>Basic Front-End with HTML & CSS</i> . Saya belajar cara membuat file HTML, bahasa umum yang digunakan pada HTML, struktur CSS beserta penulisannya.	Saya memahami pembuatan struktur HTML dan cara memperindah penampilan website.
7	Saya mengerjakan Final Project materi <i>Basic Front-End with HTML & CSS</i> . Saya mempelajari materi Dasar Pemrograman Back-End	Saya sudah memahami materi <i>Basic Front-End with HTML & CSS</i> . Saya berhasil menginstall bahasa Golang.
8	Saya mempelajari <i>Condition, Looping</i> , dan <i>Func</i> dalam bahasa Golang	Saya dapat mengerjakan <i>exercise</i> dari topik-topik tersebut.
9	Saya mempelajari penggunaan <i>array, slice</i> dan <i>map</i> pada Golang	Saya bisa mengerjakan tugas atau <i>exercise</i> dari <i>array, slice</i> dan <i>map</i> .
10	Saya mempelajari <i>struct</i> dan <i>interface</i> pada Golang, serta mengerjakan <i>exercise</i> yang ada pada materi Dasar Pemrograman Back-End	Saya dapat mengerjakan <i>exercise</i> pada <i>struct</i> dan <i>interface</i> .
11	Saya mengerjakan Final Project materi Dasar Pemrograman Back-End dan mempelajari Back-End Lanjutan tentang I/O pada Golang	Saya memahami penggunaan <i>Condition, Looping, Func, array</i> dan <i>slice</i> dengan mengerjakan Final Project serta <i>exercise</i> .

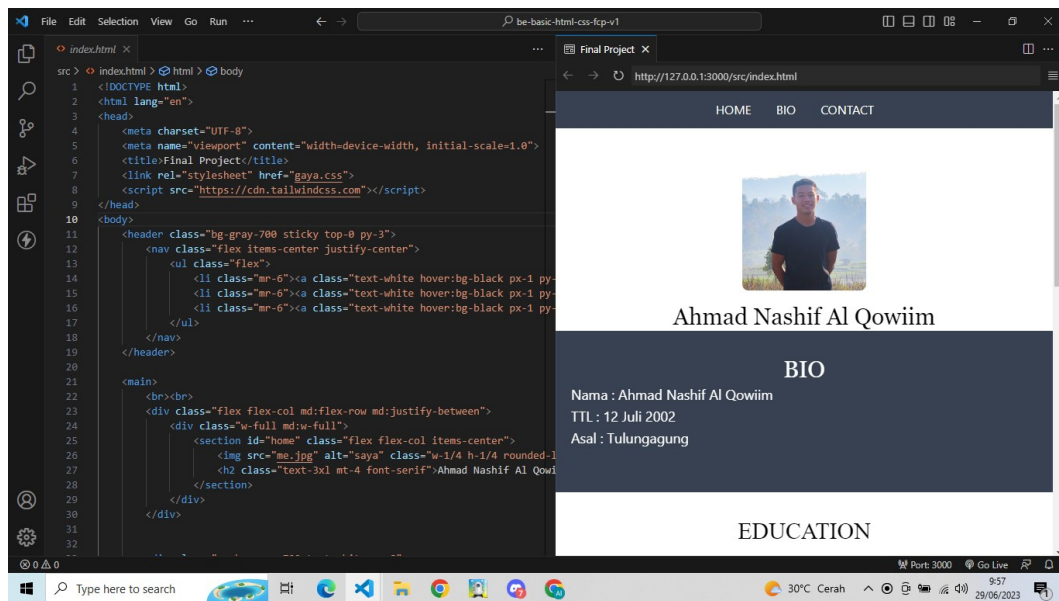
Minggu ke-	Kegiatan	Hasil
12	Saya mempelajari JSON, HTTP Client/Server, Routing pada URL menggunakan bahasa Go	Saya masih belajar menerapkan dengan mengerjakan exercise dari Back-End Lanjutan.
13	Saya mempelajari <i>response-response code, concurency</i> dengan <i>Goroutine</i> dan <i>data structure</i> pada golang	Saya dapat menerapkan <i>handler server</i> dan <i>response code</i> pada <i>exercise</i> yang diberikan.
14	Saya telah mengerjakan Final Project untuk materi Back End lanjutan dan mempelajari materi <i>Database Management and Technology</i> , memahami sistem database dan penggunaannya.	Saya memahami proses penyimpanan database, data model dan SQL.
15	Saya mempelajari materi ORM-GORM serta NoSQL dan mengerjakan <i>exercise</i> serta Final Project yang tersedia.	Saya memahami topik ORM - GORM dan NoSQL untuk menyimpan data sebagai dokumen dengan MongoDB.
16	Saya mempelajari materi Web Application dengan topik <i>Clean Architecture dan Rest API</i> menggunakan Gin	Saya memahami cara <i>Web Service</i> dengan <i>Rest API</i> dengan Go
17	Saya mempelajari <i>Middleware, Authentication dan Authorization.</i>	Saya dapat mengerjakan exercise pada topik yang saya pelajari tersebut
18	Saya mengerjakan <i>Final Project Web Application</i> dan mempelajari pembuatan web server sederhana.	Saya memahami pembuatan <i>web server</i> pada <i>back-end</i> dan

Minggu ke-	Kegiatan	Hasil
		<i>front-end</i> melalui pengerjaan Final Course Project ini.
19	Saya menyelesaikan pengerjaan Final Course Project yang diberikan dengan mempelajari <i>exercise</i> sebelumnya	Saya telah selesai dalam pengerjaan <i>Final Course Project</i> .
20	Saya mengerjakan penulisan laporan akhir MSIB	Saya telah membuat laporan akhir MSIB

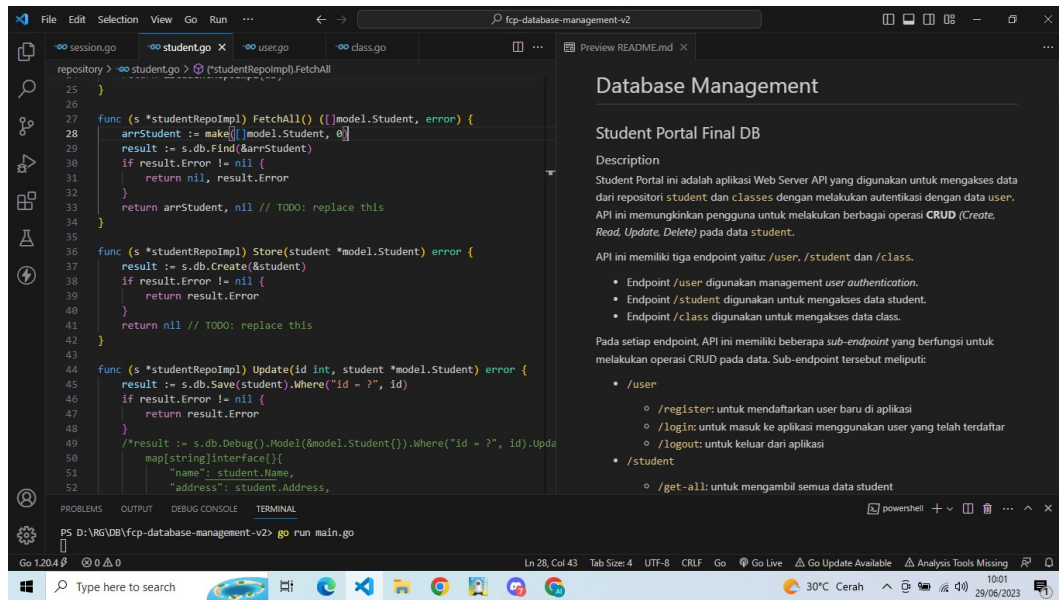
BAB VIII Lampiran C. Dokumen Teknik



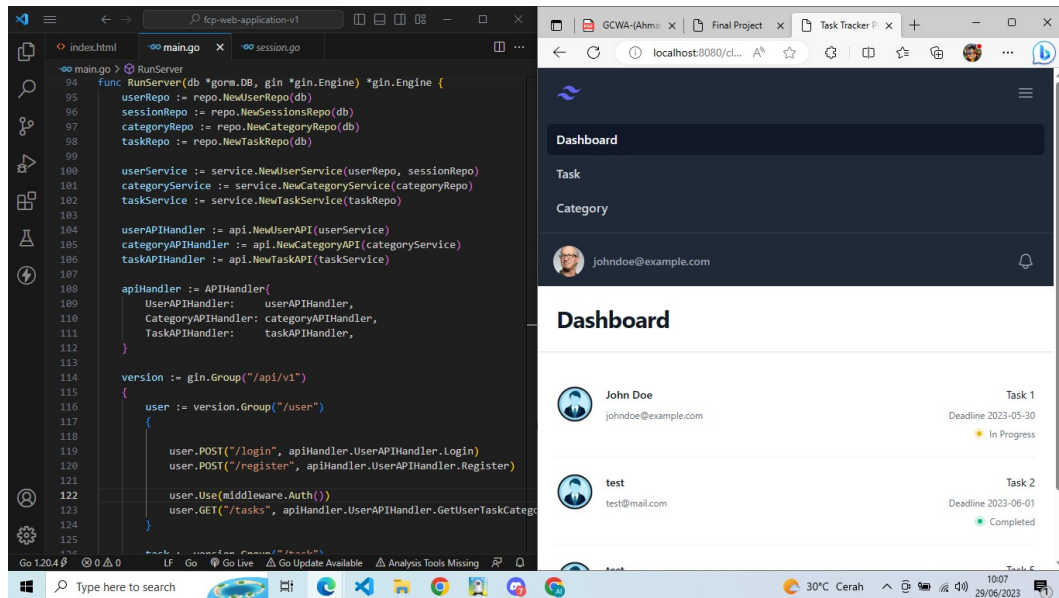
Gambar C.1 Hasil Final Project General Competence



Gambar C.2 Hasil Final Project Basic FE with HTML & CSS



Gambar C.3 Hasil Final Project Database Management



Gambar C.4 Hasil Final Project Web Application

Hasil program dari pengerjaan mata kuliah yang telah di kerjakan terdapat pada link akun GitHub : <https://github.com/ahmadQowiim>
 Hasil pengerjaan *Final Course Project* yang telah di deploy terdapat pada link berikut : <https://deploy-railway.up.railway.app/>