

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN KAMPANYE SOSIAL BAHAYA GERD UNTUK  
REMAJA USIA 17-22 TAHUN**

Untuk memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana (S1)

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**



Disusun oleh:

**Alfredy Mushowiru**

**20052010030**

Pembimbing 1:

**Aditya Rahman Yani, S.T., M.Med.Kom**

Pembimbing 2:

**Mahimma Romadhona, S.T., M.Ds**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**  
**FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN**  
**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR**  
**2024/2025**

## HALAMAN PENGESAHAN

### PERANCANGAN KAMPANYE SOSIAL BAHAYA GERD UNTUK REMAJA USIA 17-22 TAHUN

Disusun oleh:  
**ALFREDY MUSHOWIRU**  
20052010030

Telah dipertahankan didepan Tim Pengaji  
Pada tanggal: 18 November 2024

Pembimbing I

  
**Aditya Rahman Yani, S.T., M.Med.Kom**  
NIPPPK. 198109292021211002

Pembimbing II

  
**Mahimma Romadhona, S.T., M.Ds**  
NIP. 19880428 201803 2001

Pengaji I

  
**Bayu Setiawan, S.Sn.,M.Sn**  
NIP. 19910728 202203 1004

Pengaji II

  
**Masnuna, ST., M.Sn**  
NIPPPK. 198405122021212004

Tugas akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Desain (S-1)

Dekan Fakultas Arsitektur dan Desain



**Ibnu Sholichin, S.T., M.T**

NIPPPK. 197109162021211004

HALAMAN PERSETUJUAN

PERANCANGAN KAMPANYE SOSIAL BAHAYA GERD  
UNTUK REMAJA USIA 17-22 TAHUN

Disusun oleh:

ALFREDY MUSHOWIRU

20052010030

Telah dipertahankan didepan Tim Pengudi

Pada tanggal: 18 November 2024

Pembimbing I

Pembimbing II

Aditya Rahman Yani, S.T., M.Med.Kom

NIPPK. 198109292021211002

Mahimma Romadhona, S.T., M.Ds.

NIP. 19880428 201803 2001

Tugas akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Desain (S-1)

Koordinator Program Studi Desain Komunikasi Visual

Masnuna, S.T., M.Sn

NIPPK. 198405122021212004

## **ABSTRAK**

Gaya hidup modern yang cenderung praktis dan instan berkontribusi pada peningkatan risiko penyakit, termasuk Gastroesophageal Reflux Disorder (GERD). Berdasarkan penelitian sebelumnya, pola makan yang tidak sehat, kurangnya aktivitas fisik, dan kebiasaan buruk menjadi pemicu utama GERD. Kebanyakan remaja mempunyai gaya hidup yang tidak sehat. Penelitian yang diperoleh melalui penyebaran kuesioner menemukan bahwa 64,2% dari 81 remaja usia 18-22 tahun menyatakan sering mengonsumsi makanan pedas, berlemak, atau asam. Sebagai upaya meningkatkan kesadaran akan bahaya GERD, kampanye ini dirancang untuk memberikan edukasi mengenai bahaya GERD. Dalam merancang kampanye ini, identitas visual yang kuat, termasuk logo, menjadi elemen penting untuk menarik perhatian audiens. Kampanye ini diharapkan dapat memberikan dampak positif dalam mengedukasi remaja untuk menjaga pola hidup sehat dan mencegah GERD.)

Kata Kunci: Gaya hidup sehat, GERD, kampanye sosial, desain logo, identitas visual, remaja

## **ABSTRACT**

*Modern lifestyles that tend to be practical and instant contribute to an increased risk of disease, including Gastroesophageal Reflux Disorder (GERD). Based on previous studies, unhealthy diets, lack of physical activity, and bad habits are the main triggers for GERD. Most teenagers have an unhealthy lifestyle. Research obtained through distributed questionnaires found that 64.2% of 81 teenagers aged 18-22 years stated that they often consumed spicy, fatty, or sour foods. As an effort to raise awareness about the dangers of GERD, this campaign was designed to provide education about the dangers of GERD. In designing this campaign, a strong visual identity, including a logo, is an important element to attract the attention of the audience. It is hoped that this campaign can have a positive impact in educating teenagers to maintain a healthy lifestyle and prevent GERD.)*

**Keywords:** *Healthy lifestyle, GERD, social campaign, logo design, visual identity, adolescent*

## **PERNYATAAN ORISINILITAS TUGAS AKHIR**

Saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa sepanjang pengetahuan saya, naskah dalam laporan Tugas Akhir ini tidak terdapat karya ilmiah yang pernah diajukan oleh orang lain untuk mendapatkan gelar akademik di suatu perguruan tinggi dan tidak ada pendapat atau karya milik orang lain, kecuali secara resmi dikutip dan disebutkan dalam naskah laporan ini dan telah dicantumkan sumber data dalam daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah ini terdapat unsur plagiasi, saya bersedia laporan Tugas Akhir ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh (Sarjana) dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku (UU No.20 Tahun 2023, pasal 25 ayat 2 dan pasal 70).

Surabaya, 08 Desember 2024



## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul “*Perancangan Kampanye Sosial Bahaya GERD untuk Remaja Usia 18-22 Tahun*” dengan baik dan tepat waktu.

Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Arsitektur dan Desain, Universitas Pembangunan Nasional ‘Veteran’ Jawa Timur. Dalam penyusunannya, penulis mendapat banyak dukungan, bimbingan, dan arahan dari berbagai pihak.

Pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa, atas berkah dan rahmat-Nya dalam segala proses yang penulis jalani.
2. Bapak Aditya Rahman Yani, S.T., M.Med.Kom, selaku dosen pembimbing, atas waktu, bimbingan, serta masukan yang sangat berharga selama proses penyusunan laporan ini.
3. Keluarga tercinta, yang selalu memberikan dukungan, doa, dan motivasi tanpa henti. Ayah dan Mama saya yang selalu mensuport saya setiap saat.
4. Ferdian Dio Agustian, sebagai narasumber yang telah membantu penulis dalam memberikan informasi yang relevan dan mendukung.
5. Teman-teman dan rekan-rekan di Program Studi Desain Komunikasi Visual ‘20, atas kerja sama dan semangat yang saling menginspirasi.
6. Terima kasih kepada dokter dokter yang sudah menjadi narasumber saya.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan menjadi referensi yang berguna di bidang desain komunikasi visual.

Surabaya, 8 Desember 2024

**Alfredy Mushowiru**

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	6
1.3. Rumusan Masalah .....	7
1.4. Batasan Masalah .....	7
1.5. Tujuan Perancangan .....	7
1.6. Manfaat Perancangan .....	7
1.6.1. Manfaat bagi penulis .....	8
1.6.2. Manfaat bagi remaja usia 18-22 tahun .....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI DAN STUDI EKSISTING .....</b>	<b>9</b>
2.1. Definisi Operasional Judul.....	9
2.1.1. Kampanye Sosial.....	9
2.1.2. GERD .....	9
2.1.3. Remaja.....	9
2.1.4. Remaja Usia 18-22 Tahun.....	10
2.2. Landasan Teori.....	10
2.2.1. Landasan Teori Penyakit Lambung .....	10
2.2.2. Landasan Teori GERD .....	12
2.2.3. Landasan Teori Penyebab GERD .....	13
2.2.4. Landasan Teori Gejala GERD .....	14
2.2.5. Landasan Teori Cara Mengatasi GERD.....	15
2.2.6. Landasan Teori Kampanye .....	15
2.2.7. Landasan Teori Desain Komunikasi Visual.....	20
2.2.8. Landasan Teori Tipografi.....	21
2.2.9. Landasan Teori Warna .....	22
2.3. Studi Eksisting .....	22
2.3.1. Studi Eksisting Konten Sosial Media Instagram Asam Lambung Ceria ..	22

2.3.2. Analisi Media dan Data.....	23
2.3.3. Analisis Kelebihan dan Kekurangan .....	24
2.3.4. Kesimpulan .....	25
2.4. Studi Komperator.....	25
2.4.1. Konten Sosial Media Instagramm Laut Bercerita .....	25
2.4.2. Analisis Kelebihan dan Kekurangan .....	26
2.4.3. Kesimpulan .....	27
<b>BAB III METODOLOGI DESAIN.....</b>	<b>28</b>
3.1. Metode Perancangan .....	28
3.1.1. Metode Penelitian.....	28
3.1.2. Data Primer dan Skunder .....	28
3.2. Objek Perancangan .....	28
3.3. Teknik Pengumpulan Data.....	29
3.3.1. Data Primer .....	29
3.3.2. Data Skunder .....	32
3.3.3. Target Audiens .....	33
3.4. Teknik Analisis Data.....	34
3.4.1. Analisis Wawancara.....	34
3.5. Sintesa Data.....	45
3.6. Unique Selling Proposition (USP) .....	46
<b>BAB IV KONSEP DAN IMPLEMENTASI DESAIN.....</b>	<b>48</b>
4.1. Perumusan Konsep.....	48
4.1.1. Perumusan Keyword .....	48
4.1.2. Konsep Verbal.....	49
4.1.3. Konsep Visual .....	50
4.1.4. Konsep Media .....	53
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>66</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>69</b>