

DAFTAR PUSTAKA

Daftar Pustaka Buku:

- Aggraini, L., & Nathalia, K. (2018). *Desain Komunikasi Visual; Dasar-Dasar Panduan untuk Pemula*. Nuansa Cendekia.
- Ahyani, L. N., & Astuti, D. (2016). Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja. In *Badan Penerbit Universitas Muria Kudus Kudus* (Issue August).
- Al Amin, A. R. (2020). *PERLAWANAN LASKAR SURO DIRO JAYA DININGRAT DI GEDANGAN SIDOARJO JAWA TIMUR 1904-1908*.
- Amin, A. R. Al. (2022). *Di Bawah Bendera Putih: Gerakan Anti Suiker Onderneming Di Sroeni, Gedangan Sidoarjo 1904-1908*. Pustaka Indis.
- Gumelar, M. . (2011). *MAKING COMIC: Cara Membuat Komik*. Indeks.
- Hatmono, P. H. (2021). Historiografi Buku Teks Sejarah Lokal Pada Pembelajaran Sejarah. *Sabbhata Yatra: Jurnal Pariwisata Dan Budaya*, 2(1), 60–74.
<https://doi.org/10.53565/sabbhatayatra.v2i1.279>
- Kammen, C. (2008). *On Doing Local History*. AMERICAN ASSOCIATION FOR STATE AND LOCAL HISTORY BOOK SERIES.
- Kartono, K. (1990). *Psikologi Perkembangan Anak*. CV. Mandar.
- Tim Penelusur Sejarah Sidoarjo. (2006). *Jejak Sidoarjo: dari Jenggala ke Suriname*.
- Tinarbuko, S. (2015). *DEKAVE - Desain Komunikasi Visual*. Media Pressindo.
- Wibisono, A. B. (2020). *Riset Desain : Pengumpulan Data dan Analisa*. Putra Media Nusantara.
- Widodo, D. I., & Nurcahyono, H. (2013). *Sidoardjo Tempo Doeloe*. Dukut Publishing.
- Santrock, J. W. (2003). *Adolescent- Perkembangan Remaja*. Erlangga.
- Sapriya. (2014). *Pendidikan IPS konsep dan pembelajaran*. PT REMAJA ROSDAKARYA BANDUNG.
- Setyawan, C. D., Sariyatun, & Indrawati, C. D. S. (2021). Penanaman Nilai-nilai Sejarah Lokal melalui Forum Diskusi Komunitas Sejarah. *Pendidikan Sejarah Dan*

Ilmu Sejarah, 4(2).

Subagyo. (2020). Membangun Kesadaran Sejarah. *Historia*, 4(1), 85.

Sugiyono. (2018). *Metode penelitian kuantitatif*. Alfabeta.

McCloud, S. (2000). *Reinventing Comics_ How Imagination And Technology Are Revolutionizing An Art Form-William Morrow (The Comic Books)*. HarperCollins Publisher Inc.

Kartodirdjo, S. (1992). *Pendekatan Ilmu Sosial Dalam Metodologi Sejarah*. PT Gramedia Pustaka Utama.

Daftar Pustaka Arsip Nasional:

Arsip Nasional Reuplik Indonesia. (1982). *Laporan-Laporan tentang Gerakan Protes Di Jawa Pada Abad -XX*. Arsip Nasional Reuplik Indonesia.

Daftar Pustaka Website:

Asosiasi Komik Indonesia. (2021).

https://web.facebook.com/asosiasikomik/?_rdc=1&_rdr

Delpher.nl. (1905). *De Preanger-bode*.

<https://www.delpher.nl/nl/kranten/view?query=kassan+moekmin&coll=ddd&identifier=MMKB08:000125709:mpeg21:a0002&resultsidentifier=MMKB08:000125709:mpeg21:a0002&rowid=1>

Delpher. (1905, September 23). De Gedangan-zaak. *S.N*, 264.

<https://www.delpher.nl/nl/kranten/view?query=kassan+moekmin&coll=ddd&identifier=MMKB15:000753040:mpeg21:a00035&resultsidentifier=MMKB15:000753040:mpeg21:a00035&rowid=3>

Delpher. (1919). De Gedangan-onlusten en de Garoetaffaire. *NV Me to Expl. of Newspapers*.

<https://www.delpher.nl/nl/kranten/view?query=kassan+moekmin&coll=ddd&identifier=ddd:010180322:mpeg21:a0002&resultsidentifier=ddd:010180322:mpeg21:a0002&rowid=2>

Encyclopedia. (2023). Comic. In *World Encyclopedia*.

<https://www.encyclopedia.com/environment/encyclopedias-almanacs-transcripts->

and-maps/comic

Fadhallah. (2021). *WAWANCARA*. UNJ PRESS.

[https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=rN4fEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP4&dq=wawancara+adalah&ots=yyCGG812aW&sig=NZ0vFRPEplPWCtPD4UmbJ-bTJPg&redir_esc=y#v=onepage&q=wawancara adalah&f=false](https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=rN4fEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP4&dq=wawancara+adalah&ots=yyCGG812aW&sig=NZ0vFRPEplPWCtPD4UmbJ-bTJPg&redir_esc=y#v=onepage&q=wawancara+adalah&f=false)

Finberg, H. P. ., & Skipp, V. H. T. (1967). *Local History: Objective and Pursuit*. David and Charles Publication.

Harris. (2021). *Pengertian Desain: Fungsi, Tujuan, Manfaat, Metode, Dan Jenisnya*.

Gramedia Blog. <https://www.gramedia.com/literasi/desain/>

Khaerunisa, R., & Nurcahyani, I. (2021). *Karakter DC Universe bakal tampil di Webtoon*. ANTARA: Kantor Berita Indonesia.

<https://www.antarane.ws.com/berita/2334074/karakter-dc-universe-bakal-tampil-di-webtoon>

Daftar Pustaka Jurnal Ilmiah:

Hidayat, W., Wandanaya, A. B., & Fadriansyah, R. (2016). PERANCANGAN VIDEO PROFILE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI DI SMK AVICENA RAJEG TANGERANG. *Journal Cerita*, 2, 56–69.

<https://doi.org/10.33050/cerita.v2i1.537>

Husna, K. (2019). *PERANCANGAN KOMIK WEB SEBAGAI PANDUAN DAN TIPS MEMBUAT KOMIK WEB*. <http://digilib.isi.ac.id/id/eprint/8497>

Krismawati, N. U., Wardo, W., & Suryani, N. (2018). Kebutuhan Bahan Ajar Sejarah Lokal di SMA. *Cendekia: Jurnal Kependidikan Dan Kemasyarakatan*, 16(2), 355.

<https://doi.org/10.21154/cendekia.v16i2.1331>

Kriyantono. (2012). *Public Relations & Crisis Management: Pendekatan Critical Public Relations Etnografi Kritis & Kualitatif*. Kencana.

Kuntowijoyo. (2018). Kuntowijoyo. In *Shapers of Islam in Southeast Asia*. Tiara Wacana. <https://doi.org/10.1093/oso/9780197514412.003.0006>

Maharsi, I. (2011). *Komik: Dunia Kreatif tanpa Batas*. Kata Buku.

McCloud, S. (1994). Understanding Comics. In *Understanding Comics* (p. 224).

<http://scholar.google.com/scholar?hl=en&btnG=Search&q=intitle:Understanding+Comics#0>

- Monica, M., & Luzar, L. C. (2011). Efek Warna dalam Dunia Desain dan Periklanan. *Humaniora*, 2(2), 1084. <https://doi.org/10.21512/humaniora.v2i2.3158>
- Permana, R. (2020). *Pembelajaran Sejarah Lokal Di Sekolah*. 282.
- Rahadian, B. T. (2017). Komik Digital : Revolusi Komik Di Media Sosial. *Jurnal Seni Rupa GALERI*, 3(2), 7–19. <http://repository.ikj.ac.id/id/eprint/216>
- Rulianto, & Hartono, F. (2018). Pendidikan Sejarah Sebagai Penguat Pendidikan Karakter. *Jurnal Ilmiah Ilmu Sosial*. <https://doi.org/10.22437/krinok.v2i1.24256>
- Sukardi, S., & Sepriady, J. (2020). Peran Pendidikan Sejarah Dalam Membentuk Karakter Bangsa. *Kalpataru: Jurnal Sejarah Dan Pembelajaran Sejarah*, 6(2), 114–117. <https://doi.org/10.31851/kalpataru.v6i2.5256>
- Suryani, I. (2018). Candi Kedaton Muara Jambi Dan Nilai Karakter Dalam Pembelajaran Sejarah: Sebuah Identifikasi Awal. *HISTORIA Jurnal Program Studi Pendidikan Sejarah*, 6(2), 231. <https://doi.org/10.24127/hj.v6i2.1352>
- Syaputra, M. A. D., Sariyatun, S., & Ardianto, D. T. (2020). Pemanfaatan Situs Purbakala Candi Muaro Jambi Sebagai Objek Pembelajaran Sejarah Lokal Di Era Digital. *Jurnal Pendidikan Sejarah Indonesia*, 3(1), 77. <https://doi.org/10.17977/um0330v3i1p77-87>
- Zahro, M., Sumardi, & Marjono. (2017). The Implementation Of The Character Education In History Teaching. *Jurnal Historica*, 1(1), 1–11. <https://jurnal.unej.ac.id/index.php/JHIS/article/view/5095/3760>