

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

1. Ternyata masih banyak masyarakat khususnya perempuan yang kurang mengetahui akan pentingnya gizi dalam mencegah dan menangani *stunting* pada anak. Untungnya banyak dari mereka kemudian tertarik untuk memahami dan mempelajari *stunting* dengan dibalut ilustrasi dan teknologi yang menarik seperti *Augmented Reality*.
2. Beberapa audiens sangat senang ketika buku “Generasi Emas Bebas *Stunting*” ini memiliki fitur AR. Terlebih penerapannya mudah dengan aplikasi Instagram tanpa perlu untuk mendownload aplikasi tambahan. Meskipun terkadang penerapan AR pada Instagram cukup lama (tergantung pada kekuatan sinyal internet) namun informasi yang disampaikan dapat diterima dengan baik.
3. Perancangan buku ilustrasi berbasis *Augmented reality* mengenai pentingnya gizi dalam pencegahan *stunting* untuk ibu usia 21 - 27 tahun ini membuat penulis sadar bahwa kesehatan dan gizi merupakan hal yang penting. Meskipun dalam prosesnya terdapat beberapa kendala dan kekurangan semoga buku “Generasi Emas Bebas *Stunting*” dapat menjadi salah satu referensi penyebaran edukasi melalui fitur *Augmented reality* agar angka *stunting* di Indonesia dapat berkurang secara berkala.

5.2 Saran

Dalam perancangan ini masih terdapat beberapa kekurangan baik dalam segi ilustrasi maupun animasi pada *Augmented Reality*nya. Meski demikian laporan ini dibuat berdasarkan data yang *valid* dan mencakup semua aspek - aspek yang diperlukan dalam perancangan. Untuk itu kritik dan saran diperlukan untuk membantu menyempurnakan dan mengembangkan laporan perancangan selanjutnya. Dan semoga laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi target audiens dan seluruh masyarakat Indonesia.