

## BAB V

### PENUTUP

#### a. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pada Perancangan Animasi Kesenian “*Besutan*” Sebagai Penguatan Pendidikan Karakter Bagi Pelajar Jenjang Sekolah Menengah Pertama, dapat disimpulkan bahwa progresivitas karakter pada pelajar SMP saat ini dibanding dengan dulu menurun, hal ini disebabkan karena kurangnya pendidikan karakter yang didapat seorang anak dan maraknya *tren* pada media sosial yang kurang baik. Sehingga pendekatan yang menarik dan persuasif dapat diterapkan menjadi solusi dalam permasalahan ini. Dengan demikian, animasi ini tidak hanya menjadi sarana hiburan tetapi juga edukasi yang mampu menanamkan karakter positif yang terkandung dalam nilai-nilai Penguatan Pendidikan Karakter (PPK) kepada pelajar Sekolah Menengah Pertama.

Dengan adanya perancangan ini diharapkan dapat menjadi pemicu munculnya penelitian baru yang lebih mendalam terkait animasi 2D sebagai media dalam Penguatan Pendidikan Karakter Bagi Pelajar Jenjang Sekolah Menengah Pertama. Hal ini dikarenakan penelitian ini hanya menampilkan beberapa contoh nilai Penguatan Pendidikan Karakter (PPK) yang diimplementasikan di kehidupan sosial.

#### b. Saran

Peneliti menyadari bahwa karya animasi “*Wejangan*” ini jauh dari kata sempurna. Peneliti juga menemukan banyak kekurangan dalam Perancangan Animasi Kesenian “*Besutan*” Sebagai Penguatan Pendidikan Karakter Bagi Pelajar Jenjang Sekolah Menengah Pertama, yakni kurangnya contoh nilai Penguatan Pendidikan Karakter (PPK) yang diimplementasikan di kehidupan sosial. Sehingga diharapkan adanya kritik dan saran yang membangun pada perancangan ini.