

DAFTAR PUSTAKA

- Adiguna, A. R., Saputra, M. C., & Pradana, F. (2018). Analisis dan perancangan sistem informasi manajemen gudang pada PT Mitra Pinasthika Mulia Surabaya. ... *Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(2), 612–621. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/892%0Ahttp://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/892/346>
- Agung, N. (2017). Dasar Pemrograman GOLANG. In *GITBOOK*.
- Alwi, F. (2021). *Sistem Pendukung Keputusan Perekrutan Karyawan Dengan Metode SAW (Simple Additive Weighting) Pada Pt. Shield-On Service*. http://repository.unissula.ac.id/id/eprint/24115%0Ahttp://repository.unissula.ac.id/24115/2/32601501007_fullpdf.pdf
- Ananda, R. A. (2023). *Rancang Bangun Backend Aplikasi Point of Sales Berbasis Web Menggunakan Golang (Studi Kasus: PT. Cakra Radha Mustika)*.
- Arribathi, A. H., Anggraeni, L., & Gestiarie, R. P. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Recruitment Berbasis Web Bagi Karyawan Baru. *Journal CERITA*, 7(2), 201–208. <https://doi.org/10.33050/cerita.v7i2.1777>
- Augie, P. (2022). Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Rekomendasi Agent Terbaik Dengan Metode SAW Design and Build a Decision Support System for The Best Agent Recommendation Using The SAW Method. *Jtsi*, 3(2), 313–321.
- Badan Pusat Statistik. (2023). Keadaan Ketenagakerjaan Indonesia Agustus 2023. *Badan Pusat Statistik*, 11(84), 1–28.
- Dafian, M. F. (2023). *Rancang Bangun Sistem Informasi Pelaporan Harian Pegawai (Siphp) Pada Badan Pusat Statistik Provinsi Jambi Menggunakan*.
- Darmansyah, Novi Apriani, D. A. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Dengan Menggunakan Metode Scrum : Systematic Review. *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, 6(2), 163–168. <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2>
- Fahram, K. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Perusahaan untuk Mendukung Rekrutmen Karyawan Pada PT.Isargas. *Journal Cerita: Creative Education of Research in Information Technology and Artificial Informatics*, 7(2), 117–126. <https://doi.org/https://doi.org/10.33050/cerita.v7i2.1754>
- Fenny. (2019). *GoFiber*. Gofiber.Io. <https://gofiber.io/>
- Fermanta, M. A., Arsa Suyadnya, I. M., & Dewi Wirastuti, N. M. A. E. (2016). Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Tenaga Kerja Berbasis Web Menggunakan Metode Simple Additive Weighting Pada PT. Solusi Lintas Data Cabang Bali. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 15(2), 93–100. <https://doi.org/10.24843/mite.1502.14>
- Google. (2009). *Dokumentation - The Go Programming Language*. Google. <https://go.dev/doc/>

- Hadji, S., & Taufik, M. (2019). Implementasi Metode Scrum Pada Pengembangan Aplikasi Delivery Order Berbasis Website (Studi Kasus Pada Rumah Makan Lombok Idjo Semarang). *Konferensi Ilmiah Mahasiswa Unissula (Kimu) 2*, 32–43.
- Handayani, D., & Azis, M. A. (2023). Rancang Bangun Sistem Perekrutan Karyawan Dengan Framework Bootstrap (Studi Kasus PT Niceso Sukses Indonesia). *Jurnal SISKOM-KB (Sistem Komputer Dan Kecerdasan Buatan)*, 7(1), 1–8. <https://doi.org/10.47970/siskom-kb.v7i1.440>
- Hermawan, O. A., Wahanani, H. E., & Nugroho, B. (2020). Aplikasi E-Rekrutmen Bojob Menggunakan Framework Codeigniter Dengan Metode Pengembangan Agile. *Jurnal Informatika Dan Sistem Informasi (JIFoSI)*, 1(2), 618–630.
- Hidayat, R. (2010). *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. PT Elex Media Komputindo.
- Husda, N. E., & Wangdra, Y. (2016). *Pengantar Teknologi Informasi* (Edisi Revi). Baduose Media.
- Irwanda, F., Aditya Ferary, S., Anisa Kamila, S., & Firmansyah Kartono Soebari, B. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Umkm Andin Dan Tudung Saji Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(3), 125–131. https://jurnalkip.samawa-university.ac.id/karya_jpm/index
- Leonard, D. H. (2022). *Scrum for One: Is it Possible?*
- Lucid Content Team. (2017). *Scrum for One: Adapting Agile Scrum Methodology for Individuals* | *Lucidchart Blog*. <https://www.lucidchart.com/blog/scrum-for-one>
- Marfuah, M., & Widiatoro, S. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Perekrutan Pegawai Berbasis Web (Studi Kasus Universitas Universal). *Jurnal SAINTEKOM*, 8(1), 78. <https://doi.org/10.33020/saintekom.v8i1.50>
- Mubarak, A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 2(1), 19–25. <https://doi.org/10.33387/jiko.v2i1.1052>
- Parlika, R., Nisaa', T. A., Ningrum, S. M., & Haque, B. A. (2020). Studi Literatur Kekurangan Dan Kelebihan Pengujian Black Box. *Teknomatika*, 10(02), 131–140.
- Rahmadi, M. L. (2013). *Tips membuat website tanpa coding dan langsung online* (H. P (Ed.); Edisi 1). Andi Offset.
- RAHMAN, S., SETIAWAN, A., & HANDRIANI, I. (2019). Sistem Pencatatan Dan Pendataan Manajemen Sumber Daya Manusia Dengan Model Scrum (Studi Kasus: Pt Bintang Trans Khatulistiwa). *JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics)*, 2(1), 105–115. <https://doi.org/10.36085/jsai.v2i1.138>
- Rifani, Y. R., Azhar, Y., & Suharso, W. (2022). SISTEM PENDUKUNG

- KEPUTUSAN REKRUTMEN KARYAWAN PT. SIMS JAYA KALTIM MENGGUNAKAN MOTODE SAW (Simple Additive Weighting). *Jurnal Repositor*, 4(3), 347–362. <https://doi.org/10.22219/repositor.v4i3.1457>
- Risky, I. P., Juniarta, A., Juliana, I. G., Putra, E., & Purnama, I. N. (2023). KERJA WFH BERBASIS WEBSITE DENGAN MENGGUNAKAN METODE AGILE DEVELOPMENT DI WORK FROM HOME INDONESIA. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komputer*, 9, 539–547.
- Rizky, M., & Sugiarti, Y. (2022). Penggunaan Metode Scrum Dalam Pengembangan Perangkat Lunak: Literature Review. *Journal of Computer Science and Engineering (JCSE)*, 3(1), 41–48. <https://doi.org/10.36596/jcse.v3i1.353>
- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020a). Panduan Definitif untuk Scrum: Aturan Permainan. *Scrum.Org*, November, 1–17.
- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020b). Scrum Guide V7. *Agile Metrics : Agile Health Metrics for Predictability*, November, 133–152.
- Septian, B., Jayadi, I. K., Holil, M., & Handriana, I. (2020). Sistem Human Capital Management Menggunakan Metode Scrum. *JUST IT: Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi Dan Komputer*, 11(1), 1. <https://doi.org/10.24853/justit.11.1.1-16>
- Suhada, K., & Saoman, S. (2020). Rancang Bangun Perangkat Lunak Penunjang Keputusan Untuk Memilih Karyawan Terbaik Berbasis Web Dengan Metode Simple Additive Weighting (SAW) Pada PT BETA PHARMACON. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(3), 13–25. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i3.73>
- Sukanto, Rosa A., dan M. S. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Informatika Bandung.
- Suryan, W. (2014). Software Quality Engineering: A Practitioner’s Approach. In *Software Quality Engineering: A Practitioner’s Approach* (Vol. 9781118592). <https://doi.org/10.1002/9781118830208>
- Tukino, T., & Amrizal, A. (2021). Rancang Bangun Sistem E-Recruitment Karyawan pada PT Haleyora Powerindo. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Sosial Dan Teknologi (SNISTEK)*, 3, 144–149. <http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/prosiding/article/view/3629>
- Waruwu, T. S. (2019). Implementasi Postgresql sebagai Sistem Manajemen Basis Data Pada Pendaftaran Mahasiswa Baru Berbasis Web. *Jurnal Mahajana Informasi*, 4(1), 57–61. [http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=1267210&val=16076&title=IMPLEMENTASI POSTGRESQL SEBAGAI SISTEM MANAJEMEN BASIS DATA PADA PENDAFTARAN MAHASISWA BARU BERBASIS WEB](http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=1267210&val=16076&title=IMPLEMENTASI_POSTGRESQL_SEBAGAI_SISTEM_MANAJEMEN_BASIS_DATA_PADA_PENDAFTARAN_MAHASISWA_BARU_BERBASIS_WEB)
- Wijayanto, H., & Ode, S. (2019). D Inamika P Ermasalahan K Etenagakerjaan D an P Engangguran D I. *Jurnal Ilmiah Administrasi Publik Dan Pembangunan*, 10(1), 1–8.