

**Laporan Praktek Kerja Lapangan
Pengembangan Fitur dan *Re-design Web Access* pada
Terminal Petikemas Semarang**



Disusun Oleh:

Pandu Ali Wijaya	(20081010230)
Chandra Ika Nugroho	(20081010212)
LeonHoss Hutagaol	(20081010215)

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
2023**

**LEMBAR PENGESAHAN
PRAKTEK KERJA LAPANGAN**

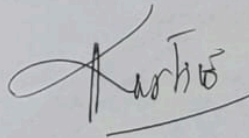
Judul : PENGEMBANGAN FITUR DAN RE-DESIGN *WEB ACCESS*
PADA TERMINAL PETIKEMAS SEMARANG

Oleh : Pandu Ali Wijaya (20081010230)
Chandra Ika Nugroho (20081010212)
LeonHoss Hutagaol (20081010215)

Telah Diseminarkan Dalam Ujian PKL, pada :
Hari Senin, Tanggal 3 Januari 2024

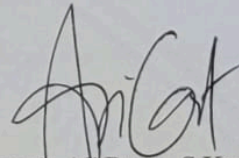
Menyetujui

Dosen Pembimbing



Dr. Ir. Kartini, S.Kom, MT
NIP : 19611110 1991032 001

Dosen Penguji



Chrystia Aji Putra, S.Kom, M.T
NIP : 19861008 2021211 001

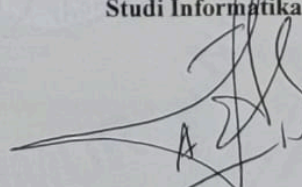
Mengetahui



**Dekan
Fakultas Ilmu Komputer**

Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT.
NIP : 19681126 199403 2 001

Koordinator Program
Studi Informatika



Fetty Tri Anggraeny, S. Kom, M. Kom
NIP : 19820211 2021212 005

Bukti Menyelesaikan Praktek Kerja Lapangan



SURAT - KETERANGAN

Nomor : KP.20.04/21/8/1/SMSS/SMDU/TPSM-23

1. Yang bertanda tangan dibawah ini :
- NAMA : RIZKI SUTRISMIYANTO
NIPP : 101879
JABATAN : Manager SDM dan Keuangan

Menerangkan bahwa mahasiswa dari **UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR** tersebut dibawah ini :

No.	Nama	NRP	Jurusan
1.	PANDU ALI WIJAYA	20081010230	Informatika
2.	LEONHOSS HUTAGAOL	20081010215	Informatika
3.	CHANDRA IKA NUGROHO	20081010212	Informatika

telah melaksanakan praktek kerja lapangan/magang di PT Pelindo Terminal Petikemas TPK Semarang mulai tanggal **3 Juli 2023 sampai dengan 4 Agustus 2023**.

2. Demikian Surat Keterangan ini diberikan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Semarang, 21 Agustus 2023
AN. GENERAL MANAGER
TERMINAL PETIKEMAS SEMARANG
Manager SDM dan Keuangan



RIZKI SUTRISMIYANTO

PT Pelindo Terminal Petikemas

TPK Semarang - Jl. Coaster No. 10 A, Semarang, Jawa Tengah, 50116, Indonesia

T +6224 3586219 | E tpks@pelindo.co.id

www.pelindotpk.co.id



Judul : Pengembangan Fitur dan Re-design Web Acces Terminal
Petikemas Semarang

Studi Kasus : PT. Pelindo Terminal Petikemas Semarang

Penulis : Chandra Ika Nugroho 20081010212
Leonhoss Hutagaol 20081010215
Pandu ali wijaya 20081010230

Pembimbing : Dr. Ir. Kartini, S.Kom, MT

ABSTRAK

Terminal Petikemas Semarang (TPKS) memiliki latar belakang dari sejarah Pelabuhan Tanjung Emas dengan berbagai perubahan dalam pengelolaannya, mulai dari perusahaan negara hingga menjadi perum. Tahap I Pembangunan Pelabuhan Semarang diresmikan sebagai Tanjung Emas pada tahun 1985. Kemudian, pada tahun 1992, pengelolaan pelabuhan dibagi menjadi PT. (Persero) Pelabuhan Indonesia I-IV. Awalnya, proses bongkar muat petikemas di Tanjung Emas dilakukan secara konvensional. Namun, setelah tahap II pembangunan pada tahun 1997, petikemas memiliki terminal sendiri di bawah divisi Terminal Petikemas Cabang Tanjung Emas. Pada tahun 1990-an, pengelolaan Pelabuhan Tanjung Emas dibagi menjadi Terminal Petikemas dan pelabuhan umum untuk meningkatkan tingkat profesionalitas dalam penanganan. TPKS menjadi lokasi untuk melaksanakan kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL), memungkinkan pemahaman mendalam tentang dunia kerja secara langsung. Pemilihan perusahaan ini didasarkan pada beberapa alasan. Pertama, lokasinya yang dekat dengan lingkungan tempat kegiatan berlangsung, memungkinkan pemahaman lebih baik tentang situasi sekitar. Alasan lainnya adalah keinginan untuk mempelajari bagaimana TPKS dapat mengoperasikan pengiriman kontainer dalam lingkup internasional.

Terminal Petikemas Semarang (TPKS) memiliki sebuah situs *website online transaction* bernama web acces tpks. Situs website ini berguna untuk melakukan menampilkan informasi mengenai daftar kapal yang sedang bersandar, yang akan bersandar, dan kapal yang sudah berlabuh menuju destinasi selanjutnya. Informasi lainnya lainnya yang ditampilkan meliputi nama kapal, jenis kapal, nama perusahaan, lokasi kapal bersandar, dan tanggal kapal bersandar. Pada web acces ini juga memiliki berbagai fitur. Fitur yang ada pada web acces tersebut diantaranya dapat melakukan loading in dan loading out container, dapat melacak lokasi dari container selaku pengguna jasa, melayani berbagai macam container dengan ukuran 20 feet, 40 feet, dan 45 feet. Pada bagian UI(user design) serta pada UX(User Experience) terdapat beberapa bagian yang tidak user friendly. permasalahan yang muncul ketika menjalankan web acces yaitu sulitnya untuk memahami berbagai macam fitur serta desain yang kurang user friendly. Selama kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL) perusahaan membolehkan untuk melakukan perubahan dari segi desain serta fitur. Sebagai solusi penyelesaian permasalahan tersebut yaitu dengan melakukan desain ulang yang sesuai dalam alur UI/UX Designer.

Kata Kunci : Situs Website, Transaksi, Figma, Figjam

ABSTRACT

Terminal Petikemas Semarang (TPKS) has its origins in the history of Tanjung Emas Port, undergoing several management changes from a state-owned company to a state-owned enterprise. The Phase I development of Semarang Port was inaugurated as Tanjung Emas in 1985. In 1992, port management was divided into PT. (Persero) Pelabuhan Indonesia I-IV. Initially, container loading and unloading at Tanjung Emas were done conventionally. After the Phase II construction in 1997, containers had their own terminal under the Tanjung Emas Container Terminal Division. In the 1990s, the management of Tanjung Emas Port was divided into Container Terminal and public port for more professional handling. Terminal Petikemas Semarang (TPKS) serves as a location for conducting Field Work Practices (PKL) to learn and delve into the working world directly. The author has several reasons for choosing this company. The first reason is its proximity to the author's residence, allowing a good understanding of the surrounding situation. Another reason is the desire to learn how Terminal Petikemas Semarang (TPKS) operates to send containers internationally.

Terminal Petikemas Semarang (TPKS) has an online transaction website called webaccess TPKS. This website is useful for displaying information about the list of ships currently docked, those about to dock, and ships that have docked and are heading to their next destination. Other information displayed includes the ship's name, type of ship, company name, location of the docked ship, and the date the ship docked. This web access also has various features, such as loading in and loading out containers, tracking the location of containers as a service user, and handling various container sizes, including 20 feet, 40 feet, and 45 feet. In terms of UI (User Interface) and UX (User Experience), there are some parts that are not user-friendly. Issues arise when using web access, such as the difficulty in understanding various features and a less user-friendly design. During the Field Work Practices (PKL), the company allows making changes in terms of design and features. The solution to these issues is to redesign according to the UI/UX Designer workflow.

Keywords: *Website, Transaction, Figma, Figjam*

Kata Pengantar

Segala puji bagi Allah SWT Tuhan Semesta Alam. Berkat limpahan nikmat dan karunianya atas kelancaran penyelesaian laporan magang atau praktek kerja lapangan (PKL) ini. Penyusunan laporan ini dilakukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan.

Selama proses magang selama kurang lebih satu bulan di kantor Pelindo Terminal Petikemas Semarang (TPKS) dan penyusunan laporan ini, banyak bantuan, arahan, masukan, serta bimbingan yang diterima dari berbagai pihak. Ucapan terima kasih disampaikan kepada:

1. Bapak Rizki Sutrismiyanto selaku Manager SDM Dan Keuangan
2. Bapak Sularyo selaku Superintendent SDM Dan Umum
3. Ibu Latifah selaku SDM
4. Bapak Bastian Dwi Putra selaku Pembimbing lapangan
5. Ibu Dr. Ir. Kartini, S.Kom, MT selaku Dosen Pembimbing PKL
6. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer
7. Fetty Tri Anggraeny, S. Kom, M. Kom selaku Koordinator Informatika
8. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebut satu persatu.

Meskipun demikian, ditemukan kekurangan dalam penulisan laporan PKL ini. Oleh karena itu, saran dan kritik positif dari pembaca sangat diharapkan. Tujuannya adalah untuk meningkatkan kualitas laporan PKL ini agar menjadi referensi yang baik bagi pembaca, terutama mahasiswa yang akan menjalani mata kuliah magang atau PKL, baik di instansi yang sama maupun berbeda.

Demikianlah yang dapat disampaikan. Semoga laporan PKL ini memberikan manfaat dan menjadi referensi yang berguna bagi pembaca.

Daftar Isi

Daftar Isi	7
Daftar Gambar	9
Daftar Tabel	11
Daftar Simbol	12
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.3.1 Tujuan umum praktek kerja lapangan.....	2
1.3.2 Tujuan khusus praktek kerja lapangan.....	2
1.4 Manfaat.....	3
1.4.1 Bagi mahasiswa pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan (PKL):..	3
1.4.2 Bagi Program Studi Informatika UPN Veteran Jawa Timur:.....	3
1.4.3 Bagi instansi perusahaan:.....	4
1.4.4 Manfaat Bagi Pengguna:.....	4
BAB II.....	5
2.1 Sejarah Perusahaan / Instansi.....	5
2.2 Struktur Organisasi.....	7
2.3 Bidang Usaha.....	14
2.4 Lokasi Kerja Perusahaan.....	16
BAB III.....	17
3.1 Waktu dan Tempat PKL.....	17
3.2 Pelaksanaan.....	18
3.2.1 Tinjauan Pustaka.....	18
3.2.2 Pelaksanan PKL.....	22
BAB IV.....	28
4.1 Deskripsi Web Acces TPKS (Semarang).....	28
4.1.1 Fitur-Fitur.....	35
4.1.2 Auto Layout.....	36
4.1.3 Icon.....	36
4.1.4 Components.....	37
4.2 Hasil Desain Prototype High Fidelity.....	38
BAB V.....	64
PENUTUP.....	64
5.1 Kesimpulan.....	64
5.2 Saran.....	64
Daftar Pustaka	65

LAMPIRAN.....	66
Surat Pernyataan Diterima PKL.....	66
Logbook pada saat PKL.....	68
Lampiran Dokumentasi Presentasi.....	74

Daftar Gambar

Gambar 2.1 lambang dari PT Pelindo Terminal Petikemas	18
Gambar 2.2 Core Values	18
Gambar 2.3 Struktur Organisasi Pelindo Terminal Petikemas Semarang	19
Gambar 2.4 Lokasi Terminal Petikemas Semarang	29
Gambar 3.1 Mengikuti Kegiatan Safety Induction	35
Gambar 3.2 Ruangan A-RTG	36
Gambar 3.3 Ruangan Planner	36
Gambar 4.1 Hasil Brainstorming	43
Gambar 4.2 Information Architecture	43
Gambar 4.3 Use Case Diagram	44
Gambar 4.4 flowchart sebelum login	45
Gambar 4.5 flowchart setelah login	46
Gambar 4.6 Halaman Icon	47
Gambar 4.7 Halaman Typography	50
Gambar 4.8 Halaman Design system	51
Gambar 4.9 Prototype Low Fidelity	51
Gambar 4.10 Homepage atas(Sebelum Login)	52
Gambar 4.11 Homepage bawah(Sebelum Login)	53
Gambar 4.12 Fitur Header pada Halaman Tarif pelayanan Internasional	55
Gambar 4.13 Halaman Tarif pelayanan Lapangan Internasional	56
Gambar 4.14 Halaman dropdown tarif lapangan	57
Gambar 4.15 Halaman tarif behandle internasional	58
Gambar 4.16 Halaman Fitur Header menuju tarif domestik	59
Gambar 4.17 Halaman tarif bongkar muat domestik	60
Gambar 4.18 Halaman tarif lapangan domestik	61
Gambar 4.19 Halaman Container Search	62
Gambar 4.20 Halaman Vessel Schedule	63

Gambar 4.21 Halaman History	64
Gambar 4.22 Halaman Login	65
Gambar 4.23 Halaman Register	66
Gambar 4.24 Halaman Dwelling Time	67
Gambar 4.25 Fitur charge header pada halaman homepage	68
Gambar 4.26 Halaman Locking Invoice	69
Gambar 4.27 Fitur Information header pada halaman homepage	70
Gambar 4.28 Halaman Lokasi Terminal Petikemas Semarang	71
Gambar 4.29 Halaman Yard billing Information Paid	72
Gambar 4.30 Halaman Yard billing Information Unpaid	73
Gambar 4.31 Halaman Yard billing Information(Biaya)	74
Gambar 4.32 Halaman Proforma detail	75
Gambar 4.33 Halaman Yard billing Other	76
Gambar 4.34 Halaman invoice	77

Daftar Tabel

Tabel 3.1 Tabel Operasional Jam Kerja PT Pelindo Terminal Petikemas Semarang





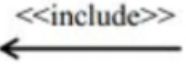
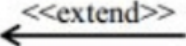
30










Tabel 3.2 Tabel Kegiatan yang dilakukan di Terminal Petikemas Semarang

37-40

Daftar Simbol

Tabel 0.1 Simbol Use Case Diagram

Simbol	Keterangan
	Aktor : Mewakili perang orang, sistem yang lain, atau alat ketika berkomunikasi dengan use case
	Use Case : Abstraksi dan interaksi antara sistem dan aktor
	Association : Abstraksi dari penghubung antara aktor dengan use case
	Generalisasi : Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan use case
	Menunjukkan bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case lainnya
	Menunjukkan bahwa suatu use case merupakan tambahan fungsional dari use case lainnya jika suatu kondisi terpenuhi

No.	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1.		Input/Output	Sebagai media masukan dan keluaran dari data
2.		Process	Menggambarkan proses transformasi dari data masuk menjadi keluar
3.		Predifined Process	Menggambarkan proses yang masih berisi proses lain didalamnya
4.		Preparation	Sebagai pemberian nilai awal
5.		Start/End	Sebagai awal dan akhir program
6.		Connector	Sebagai penghubung satu halaman
7.		Decision	Sebagai media untuk melakukan pemilihan
8.		Off-Page Connector	Sebagai penghubung beda halaman
9.		Data Flow	Simbol yang menggambarkan arus data yang mengalir

Gambar 0.2 Simbol Flowchart