

Daftar Pustaka

Aprilia, P. (2022). *Mengenal User Interface: Pengertian, Kegunaan, Dan Contohnya*. <https://www.niagahoster.co.id/blog/user-interface/> (diakses pada 11 desember 2023)

Utami, R. P. (2021). *Apa itu User Interface? Baca Pengertian, Konsep dan Fungsinya*. <https://bamahadigital.com/apa-itu-user-interface/> (diakses pada 11 desember 2023)

Serba Serbi, Technology (2020). *Mengenal Apa itu Figma : Fitur, Fungsi, Cara Kerja/Menggunakannya*.

<https://idcloudhost.com/blog/mengenal-apa-itu-figma-fitur-fungsi-cara-kerja-menggunakannya> (diakses pada 12 desember 2023)

Adnan, D, A., Ubaidillaj, I. (2022). *Perancangan UI Website dengan Menggunakan Figma*.

<http://eprints.unipdu.ac.id/2893/1/Mifta-nufan-teguh%2B%281%29.pdf>(diakses pada 12 desember 2023)

Alditama A. D., Irganata U. P. M. U. (2022). *Perancangan UI Website CV. BOEMI MULYO Menggunakan Figma*. <http://repository.unisbablitar.ac.id/236/> (diakses pada 12 desember 2023)

Hasna, K., Defriani, M., & Totohendarto, M. H. (2023). *Redesign User Interface Dan User Experience Pada Website Eclinic Menggunakan Metode Design Thinking*. <https://djournals.com/klik/article/view/1072> (diakses pada 12 desember 2023)