

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan (PKL) di Terminal Petikemas Semarang, dapat disimpulkan bahwa tantangan yang dihadapi dalam pengembangan fitur dan re-design web access mampu diselesaikan dalam waktu satu bulan, melibatkan metode design thinking dengan tahapan empati, define, ideate, dan pembuatan User Interface berupa Wireframe, Mockup Design, hingga Prototype. Penerapan fitur bantuan seperti Auto Layout dan Design System dalam Figma terbukti efisien, mempercepat proses desain web access TPKS, mengatur tata letak otomatis, dan memastikan konsistensi desain. Hasil redesign dan pengujian menunjukkan peningkatan signifikan dalam user experience, dengan desain website yang baru memudahkan pengguna dalam navigasi dan aktivitas di dalamnya. PKL ini juga memberikan pemahaman mendalam tentang operasional dan manajemen di Terminal Petikemas Semarang, mencakup aspek pelayanan kapal, logistik dan distribusi, pemeliharaan fasilitas, serta pengembangan teknologi.

#### **5.2 Saran**

Saran kepada pihak Pelindo Terminal Petikemas Semarang, agar dapat mengikuti perkembangan teknologi yang digunakan. Agar web acces dapat mudah di akses oleh semua orang serta mudah dipahami, karena dengan begitu akan sangat berpengaruh kepada proses transaksi maupun pada proses melakukan job order. Dengan adanya saran kami ini diharapkan agar dari pihak pengguna jasa maupun pihak penyedia jasa saling menguntungkan satu sama lainnya.