

DAFTAR PUSTAKA

A. Buku

- Anggriawan, Teddy P., Purwanto, Aldira Mara Dita C., Wardhani, Shinfani K. (2023). *Pengantar Hukum Perdata*. Surabaya: Scopindo Media Pustaka
- Harahap, M.Y. (2019). *Ruang Lingkup Permasalahan Eksekusi Bidang Perdata*. Jakarta: Sinar Grafika.
- Irawan, Candra. (2017). *Hukum Alternatif Penyelesaian Sengketa di Indonesia Edisi Revisi*. Bandung: CV. Mandar Maju.
- Jened, R. (2010). *Hak Kekayaan Intelektual Penyalahgunaan Hak Eksklusif*. Surabaya: Airlangga University press.
- Kristiyanti, Celina Tri Siwi. (2011). *Hukum Perlindungan Konsumen*. Jakarta : Sinar Grafika.
- Kriyanto, R. (2016). *Teknik Praktis Riset Komunikasi: Disertai contoh Praktis Riset Medi, Public Relation, Advertising, Komunikasi Organisasi, Komunikasi Pemasaran*. Jakarta: Prenada Media Group
- Margono, S. (2010). *Apsek Hukum Komersialisasi Aset Intelektual*. Bandung: Nuasa Aulia
- Marzuki, P. M. (2016). *Penelitian Hukum Edisi Revisi*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Panjaitan, Budi Sastra. (2022). *Peradilan dan Alternatif Penyelesaian Sengketa*. Purwokerto : CV. Amerta Media.
- Raharjo, S. (2014). *Ilmu Hukum*. Bandung: PT. Citra Aditya Bakti.

- Rizkia, N. D. & Fardiansyah, H. (2022). *Hak Kekayaan Intelektual Suatu Pengantar*. Bandung: Widina Bhakti Persada.
- Sembiring, Rosnidar. (2016). *Hukum Keluarga (Harta-Harta Benda Dalam Perkawinan)*, Jakarta : Raja Grafindo Persada
- Siregar, D. (2022). *Hak Kekayaan Intelektual*, Sumatera Utara: PT Inovasi Pratama Internasional.
- Soekanto, S. (2010). *Pengantar Penelitian Hukum*. Jakarta: UI Press.
- Suparji. (2015). *Transformasi Badan Hukum di Indonesia*. Jakarta: UAI Press.
- Sujatmiko, A. (2020). *Perjanjian Lisensi Merek*. Pasuruan : CV. Penerbit Qiara Media.
- Syahputra, Akmaluddin. (2020). *Hukum Perdata Indonesia*. Bandung: Citapustakan Media Perintis
- Wahid, A & Labib, M. (2010). *Kejahatan Mayantara (Cyber Crime)*. Bandung: PT Refika Aditama.

B. Peraturan Perundang – Undangan

Undang – Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945

Burgerlijke Wetboek (Kitab Undang – Undang Hukum Perdata)

Undang-Undang No. 8 Tahun 1999 tentang Perlindungan Konsumen
(Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 1999 Nomor 22,
Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 3821)

Undang – Undang Nomor 40 Tahun 2007 Tentang Perseroan Terbatas (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2007 Nomor 106, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4756)

Undang – Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 266, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5599)

Undang – Undang Nomor 31 Tahun 2014 Tentang Perubahan Atas Undang – Undang Nomor 13 Tahun 2006 Tentang Perlindungan Saksi dan Korban (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 293, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia nomor 5602)

Peraturan Pemerintah Nomor 36 Tahun 2018 Tentang Pencatatan Perjanjian Lisensi Kekayaan Intelektual (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2018 Nomor 115, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 6229)

Peraturan Pemerintah Nomor 16 Tahun 2020 Tentang Pencatatan Ciptaan dan Produk Hak Terkait (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2020 Nomor 62, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia 6475)

C. Jurnal

Bustomi, Abuyazid. (2018). *Tanggung Jawab Pelaku Usaha Terhadap Kerugian Konsumen*. SOLUSI Vol 16 No. 02. <https://doi.org/10.36546/solusi.v16i2.125>

Fadila, F & Robiyanto, S.N & Handayani, Y.T. (2022). *Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Remaja*. Jurnal Ilmiah

Kedokteran Dan Kesehatan, Vol 1 No.2.

<https://doi.org/10.55606/klinik.v1i2.531>

Gumati, R. (2016). *Perjanjian Lisensi di Indonesia*. Al-Mizan (*e-journal*) Vol 12 No. 1. <https://doi.org/10.30603/am.v12i1.133>

Lalamentik, Harry Randy. (2018). *Kajian Hukum Tentang Hak Terkait (Neighboring Right) Sebagai Hak Ekonomi Pencipta Berdasarkan Undang - Undang Hak Cipta Nomor 28 Tahun 2014, Lex Privatum* Vol 6 No. 06,

Jaman, U.B & Putri, G.R & Anzani, T.A. (2021). *Urgensi Perlindungan Hukum Terhadap Hak Cipta Karya Digital*. Jurnal Rechten: Riset Hukum dan Hak Asasi Manusia Vol 3 No. 1. <https://doi.org/10.52005/rechten.v3i1.22>

Labetubun, M.A. (2019). *Aspek Hukum Hak Cipta Terhadap Buku Elektronik (E-Book) Sebagai Karya Kekayaan Intelektual*. SASI Vol 24_No. 2. <https://doi.org/10.47268/sasi.v24i2.128>

Mulachela, A & Rizki, K & Wahyudin, Y.A. (2020). *Analisis Perkembangan Industri Game di Indonesia Melalui Pendekatan Rantai Nilai Global (Global Value Chain)*. Indonesia Jurnal of Global Discourse Vol 2 No. 2. <https://doi.org/10.29303/ijgd.v2i2.17>

Owen Stanley, Alfado Riza, Fuady Toar Lewu, 2024, *Penyelesaian Sengketa di Bidang Hak Atas Kekayaan Intelektual, Anthology: Inside Intellectual Property Rights* Vol. 2 No. 01, Hlm. 325-326

- Rachmawati, E. (2022). *Business Law and Business*. DE JURE Critical Laws Journal Vol 3 No. 1. <https://doi.org/10.48171/jwh.v3i1.47>
- Rustandi, & LAH, R. A. D. (2023). *Implikasi Hukum Bisnis Terhadap Praktik Etika Bisnis Di Indonesia*. Jurnal Bisnis Dan Kewirausahaan Vol 19 No. 2. <https://doi.org/10.31940/jbk.v19i2.163-172>
- Mahendra, Irfan Reza, Muhammad Jeane. (2023). *Perlindungan Hukum Precentif dan Represif Terhadap Perbuatan Plagiarisme Ciptaan Lagu atau Musik*. Jurnal Ilmu Pengetahuan Sosial Vol 10 No. 4. <http://dx.doi.org/10.31604/jips.v10i4.2023.1687-1691>
- Meilala, Elta Monica Br, Purba, Andrie Ghaivany, Silaban, Rudolf. (2019). *Perlindungan Hukum Terhadap Hak Cipta Potret Dalam Undang – Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta*. Jurnal Retentum Vol 1 No. 01. <http://dx.doi.org/10.46930/retentum.v1i01.2028>

D. Lain – lain

- Arahman, Putra R.M. (2015). *Perlindungan Hukum Terhadap Hak Cipta Perangkat Lunak Komputer di Daerah Istimewa Yogyakarta Menurut Undang – Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta*. (Skripsi Sarjana, UIN Sunan Kalijaga). <http://digilib.uin-suka.ac.id/id/eprint/16941>
- Chairunisa. (2022). *Mengenal Game Online: Pengertian, Industri, Sejarah hingga Jenisnya*. <https://dailysocial.id/post/mengenal-game-online->

pengertian-industri-sejarah-hingga-jenisnya. Diakses pada 18 Agustus 2024 Pukul 12.40 WIB

Hermawan, Wowo. (2017). *Perlindungan Hukum Bagi Pemegang Lisensi Game Berbasis Online Berdasarkan Undang – Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta*. (Skripsi Sarjana, Universitas Pasundan) <http://repository.unpas.ac.id/id/eprint/15502>

Setyawan, Tri D. (2021). *Perlindungan Hukum Bagi Pemegang Lisensi Game Online Di Banten Berdasarkan Undang – Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta* (Skripsi Sarjana, UIN Syarif Hidayatullah) <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/55179>

Kamus Besar Bahasa Indonesia, Definisi Perlindungan & Definisi Hukum, <https://kbbi.web.id/perlindungan&Hukum>. Diakses pada 25 November 2024 Pukul 16.08 WIB.

Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif. (2023). *Produk Domestik Bruto Pariwisata dan Ekonomi Kreatif*, <https://kemenparekraf.go.id>. Diakses pada 03 Maret 2024 Pukul 17.25 WIB.

Rouse, Margarethe. (2018). *Console Game*. <https://www.techopedia.com/definition/756/console-game>. Diakses pada 25 Februari 2024 Pukul 17.12 WIB.

Penulis. *Timeline Perkembangan Game: Dari Tahun 1950 Hingga 2000-an*. <https://maingames.com/timeline-perkembangan-game-dari-tahun-1950-hingga-2000-an/>. Diakses pada 25 Februari 2024 Pukul 17.30 WIB.

Penulis, *Excusive Ragnarok Online 2 License and Distribution Agreement*,

<https://www.lawinsider.com/contracts/18SOZgSEyyE> . Diakses pada

26 Februari 2024 Pukul 14.00 WIB.