

**PERLINDUNGAN HUKUM TERHADAP *PUBLISHER GAME ONLINE*  
ATAS KEBERLAKUAN *GAME ONLINE* SEJENIS BERBASIS *PRIVATE*  
*SERVER* DI INDONESIA DITINJAU DARI HAK CIPTA**



**SKRIPSI**

**Skripsi ini Disusun Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Memperoleh  
Gelar Sarjana Hukum Pada Fakultas Hukum UPN "Veteran" Jawa Timur**

**Diajukan Oleh:**

**WENSESLAUS JUSTIN MULYA  
NPM. 20071010143**

**FAKULTAS HUKUM**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR**


**SURABAYA**

**2024**

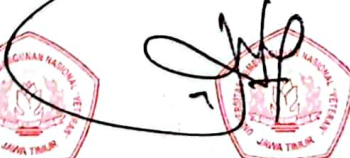
**HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN SKRIPSI**  
**PERLINDUNGAN HUKUM TERHADAP PUBLISHER GAME ONLINE**  
**ATAS KEBERLAKUAN GAME ONLINE SEJENIS BERBASIS PRIVATE**  
**SERVER DI INDONESIA DITINJAU DARI HAK CIPTA**

**Penelitian untuk Skripsi telah disetujui oleh Dosen Pembimbing, pada hari**  
**Rabu, Tanggal 23 Oktober 2024**

**Penyusun,**

  
**WENSESLAUS JUSTIN MULYA**  
**NPM. 20071010143**

**Menyetujui**  
**Dosen Pembimbing**

  
**Dr. Sutrisno., SH., M.Hum.**  
**NIP. 19601212 198803 1 001**

**Mengetahui,**  
**Koordinator Program Studi Hukum**  
**UPN Veteran Jawa Timur**

  
**Adhitya Widya Kartika, SH., M.H.**  
**NIP. 19900112 202012 2 003**

**HALAMAN PERSETUJUAN REVISI UJIAN SKRIPSI  
PERLINDUNGAN HUKUM TERHADAP PUBLISHER GAME ONLINE  
ATAS KEBERLAKUAN GAME ONLINE SEJENIS BERBASIS PRIVATE  
SERVER DI INDONESIA DITINJAU DARI HAK CIPTA**

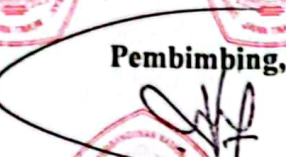
Penyusun,

**WENSESLAUS JUSTIN MULYA**  
**NPM. 20071010143**

Skripsi ini telah direvisi dan diterima di hadapan Dewan Penguji  
Fakultas Hukum Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur,  
Pada hari Kamis Tanggal 05 Desember Tahun 2024


Menyetujui,

Pembimbing,

  
**Dr. Sutrisno, S.H., M.Hum.**  
**NIP. 19601212 198803 1 001**

Dewan Penguji

1.

  
**Dr. Sutrisno, S.H., M.Hum.**  
**NIP. 19601212 198803 1 001**

2.

  
**Dessy Maevangsari, S.H., LL.M.**  
**NIP. 19911229 202406 2 002**

3.

  
**Abdullah Fikri, S.H.I., M.S.I**  
**NIP. 19880319 202012 1 006**

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Hukum,

  
**Adhitya Widya Kartika, S.H., M.H.**  
**NIP. 19900112 202012 2 003**

Mengesahkan,  
Dekan Fakultas Hukum

  
**Dr. Dra. Ertien Rining Nawangsari, M.Si.**  
**NIP. 19680116 199403 2 001**

**HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI**

**PERLINDUNGAN HUKUM TERHADAP PUBLISHER GAME ONLINE  
ATAS KEBERLAKUAN GAME ONLINE SEJENIS BERBASIS PRIVATE  
SERVER DI INDONESIA DITINJAU DARI HAK CIPTA**

Penyusun,

**WENSESLAUS JUSTIN MULYA**  
NPM. 20071010143

Skrripsi ini telah telah dipertahankan di hadapan Dewan Penguji Fakultas  
Hukum Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur,  
Pada hari Kamis Tanggal 05 Desember Tahun 2024

Menyetujui,

Pembimbing

  
**Dr. Sutrisno, S.H., M.Hum.**  
NIP. 19601212 198803 1 001

Dewan Penguji

1.

  
**Dr. Sutrisno, S.H., M.Hum.**  
NIP. 19601212 198803 1 001

2.

  
**Dessy Maeyangsari, S.H., LL.M.**  
NIP. 19911229 202406 2 002

3.

  
**Abdullah Fikri, S.H.I., M.S.I**  
NIP. 19880319 202012 1 006

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Hukum,

  
**Adhitya Widya Kartika, S.H., M.H.**  
NIP. 19900112 202012 2 003

Mengesahkan,  
Dekan Fakultas Hukum

  
**Dr. Dra. Ertien Rining Nawangsari, M.Si.**  
NIP. 19680116 199403 2 001

## PERNYATAAN ORIGINALITAS

Penulis yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Wenseslaus Justin Mulya

Tempat Tanggal Lahir: Surabaya, 21 September 2002

NPM : 2071010143

Bidang / Konsentrasi : Hukum Perdata

Alamat : Karang Klumprik Barat II-IV/5

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa Skripsi dengan judul, **“Perlindungan Hukum Terhadap *Publisher Game Online* Atas Keberlakuan *Game Online* Sejenis Berbasis *Private Server* di Indonesia Ditinjau Dari Hak Cipta”** dalam rangka memenuhi syarat untuk memperoleh gelar pada Fakultas Hukum Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur adalah benar hasil karya cipta Penyusun sendiri, yang dibuat sesuai dengan ketentuan yang berlaku, bukan hasil jiplakan (plagiat). Skripsi ini tidak pernah diajukan untuk memperoleh gelar di suatu Perguruan Tinggi lain, dan sepanjang sepengetahuan saya di dalamnya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila dikemudian hari ternyata Skripsi saya hasil jiplakan (plagiat), maka saya bersedia dituntut dipengadilan dan dicabut gelar ke sarjana (Sarjana Hukum) yang saya peroleh.

Demikian Surat Pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dengan rasa tanggung jawab atas segala akibat hukumnya.

Surabaya, 04 Oktober 2024

Penyusun.

A handwritten signature in black ink is written over a rectangular stamp. The stamp contains a red and black graphic on the left, a central emblem, and the text 'GENERAL TEMPEL' and 'A.6 AMX064993851'.

**Wenseslaus Justin Mulya**  
**NPM. 20071010143**

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Perlindungan Hukum terhadap *Publisher Game Online* atas Keberlakuan *Game Online* Sejenis Tanpa Lisensi Berbasis *Private Server* di Indonesia Ditinjau dari Hak Cipta”**.

Skripsi ini ditulis sebagai syarat kelulusan terhadap mata kuliah Skripsi di Fakultas Hukum Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur. Dalam proses penulisan Skripsi ini penulis tentunya mendapatkan banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh sebab itu, Penulis menghaturkan terima kasih dan hormat kepada para pihak :

1. Ibu Dr. Ertien Rining Nawangsari, M.Si. selaku Dekan Fakultas Hukum Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
2. Bapak Eko Wahyudi, S.H., M.H selaku Wakil Dekan I Fakultas Hukum Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Ibu Dra. Herlina Suksmawati, M.Si selaku Wakil Dekan II Fakultas Hukum Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
4. Ibu Dr. Hervina Puspitosari, SH., MH selaku Wakil Dekan III Fakultas Hukum Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
5. Ibu Adhitya Widya Kartika, S.H., M.H selaku Koordinator Program Studi Ilmu Hukum Fakultas Hukum Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

6. Bapak Dr. Sutrisno, S.H., M.Hum. selaku Dosen Pembimbing Penulis dalam melakukan penulisan proposal skripsi di Fakultas Hukum UPN “Veteran” Jawa Timur.
7. Bapak atau Ibu Dosen Penguji Sidang Proposal Skripsi
8. Bapak dan Ibu Dosen Pengajar Fakultas Hukum UPN “Veteran” Jawa Timur yang telah mendidik dan mengajar dengan tulus hati,
9. Bapak dan Ibu bagian Tata Usaha Fakultas Hukum UPN “Veteran” Jawa Timur,
10. Orang tua dan saudara-saudara penulis yang telah memberikan dukungan baik doa dan materil,
11. Pihak-pihak lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Maka dari itu, Penulis sangat terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun agar skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca maupun penulis. Kiranya Tuhan Yang Maha Esa memberikan berkat yang melimpah atas kebaikan dari semua pihak yang telah memberikan bantuan.

Surabaya, 05 Desember 2024

Penulis

## INTIASRI

Nama Mahasiswa : Wenseslaus Justin Mulya  
Tempat Tanggal Lahir : Surabaya, 21 September 2002  
NPM : 20071010143  
Program Studi : Stara 1 (S1) Hukum

**PERLINDUNGAN HUKUM TERHADAP *PUBLISHER GAME ONLINE*  
ATAS KEBERLAKUAN *GAME ONLINE* SEJENIS BERBASIS *PRIVATE*  
*SERVER* DI INDONESIA DITINJAU DARI HAK CIPTA  
ABSTRAK**

Kehadiran teknologi dan internet membawa dampak terhadap industri permainan *video game*, dampak positifnya yaitu munculnya karya intelektual yang beranekaragam, disisi lain dampak negatif yaitu munculnya suatu kejahatan siber (*cybercrime*) terhadap karya intelektual berupa pembajakan dan penerbitan game *online* tanpa adanya izin dari pemegang hak cipta / lisensi. Pokok permasalahan yang muncul dari pesatnya perkembangan teknologi yaitu munculnya fenomena penerbitan game online tanpa adanya lisensi berbasis *private server* di Indonesia. Penelitian ini berorientasi kepada penelitian hukum yuridis normatif, yang menggunakan 2 (dua) pendekatan penelitian yaitu pendekatan peraturan perundang - undangan (*Statute Approach*), dan Pendekatan studi Kasus (*Case Study Approach*). Hasil dari penelitian ini menjabarkan terkait persamaan dan perbedaan kedudukan antara publisher pemegang hak cipta / lisensi dengan publisher tidak memiliki lisensi, dengan contoh kasus antara PT. Lyto Datarindo Fortuna dengan Yonathan Chandra dalam perspektif hukum perdata dan hak cipta di Indonesia. Perlindungan hukum dalam hak cipta telah diberikan sejak karya ciptaan tersebut dilahirkan ataupun telah didaftarkan kedalam Direktorat Jenderal Hak Kekayaan Intelektual. Dalam sengketa hak cipta terdapat dua upaya hukum yang dapat dilakukan yaitu upaya non litigasi berupa Alternatif Penyelesaian Sengketa dan Arbitrase, serta upaya litigasi berupa tuntutan perdata maupun tuntutan pidana. Hak Cipta telah diatur dalam Undang - Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, pada perkembangannya peraturan tersebut dirasa perlu adanya pembaharuan, selain itu diperlukanya suatu badan pengawas internet serta *cyberlaw* di Indonesia yang menangani terkait kasus hak cipta dalam dunia digital.

**Kata Kunci : Perlindungan Hukum, Hak Cipta , Publisher Game Online**



## **ABSTRACT**

*The presence of technology and the internet has had an impact on the video game industry. The positive effect is the emergence of diverse intellectual works, on the other hand, the negative impact is the emergence of cybercrime against intellectual works in the form of piracy and publishing online games without permission from the copyright holder/ license. The main problem that arises from the rapid development of technology is the emergence of the phenomenon of publishing online games without a private server-based permit in Indonesia. This research is oriented towards normative juridical legal research, which uses 2 (two) research approaches, namely the statutory and regulatory approach (Statue Approach), and the Case Study Approach. The results of this research explain the similarities and differences in position between publishers. the copyright/license holder and the publisher do not have a license, with the case example being PT. Lyto Datarindo Fortuna with Yonathan Chandra in the perspective of civil law and copyright in Indonesia. Legal protection in copyright has been provided since the work of creation was created or registered with the Directorate General of Intellectual Property Rights. In copyright disputes, two legal remedies can be taken, namely non-litigation efforts in the form of Alternative Dispute Resolution and Arbitration, and litigation efforts in the form of civil claims. as well as criminal charges. Copyright has been regulated in Law Number 28 of 2014 concerning Copyright, in the development of this regulation it was felt that there was a need for updating, apart from that there was a need for an internet supervisory body and cyberlaw in Indonesia that handles copyright cases in the digital world.*

**Keywords : Legal Protection, Copyright, Online Game Publisher**

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN SKRIPSI .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN REVISI UJIAN SKRIPSI .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....</b>	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN ORIGINALITAS.....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>INTISARI .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1.Latar Belakang .....	1
1.2.Rumusan Masalah .....	5
1.3.Tujuan Penelitian .....	5
1.4.Manfaat Penelitian .....	5
1.5.Keaslian Penelitian .....	6
1.6. Metode Penelitian .....	9
1.6.1. Jenis dan Tipe Penelitian .....	9
1.6.2. Metode Pendekatan Penelitian.....	10
1.6.3. Sumber Bahan Hukum.....	11
1.6.4. Prosedur Pengumpulan Bahan Hukum .....	12
1.6.5. Analisis Bahan Hukum .....	13
1.6.6. Sistematika Penulisan .....	13

1.7. Tinjauan Pustaka .....	15
1.7.1. Tinjauan Umum Industri Permainan Video <i>Game Online</i> ( <i>Game Online</i> ) .....	15
1.7.1.1. Definisi Industri Permainan Video <i>Game Online</i> ( <i>Game Online</i> ) .....	15
1.7.1.2. Pihak – Pihak dalam Industri Permainan Video <i>Game Online</i> ( <i>Game Online</i> ) .....	17
1.7.2. Tinjauan Umum Hukum Etika Bisnis.....	23
1.7.2.1. Definisi Hukum Etika Bisnis .....	23
1.7.2.2. Prinsip – Prinsip Hukum Etika Bisnis .....	24
1.7.3. Tinjauan Umum Hak Kekayaan Intelektual (HKI) .....	25
1.7.3.1. Definisi Hak Kekayaan Intelektual (HKI) .....	25
1.7.3.2. Prinsip – Prinsip Hak Kekayaan Intelektual (HKI) .....	28
1.7.4. Tinjauan Umum Hak Cipta.....	29
1.7.4.1. Definisi Hak Cipta .....	29
1.7.4.2. Sifat – Sifat Hak Cipta .....	31
1.7.4.3. Jangka Waktu Kepemilikan Hak Cipta.....	32
1.7.4.4. Bentuk – Bentuk Pelanggaran Pada Hak Cipta .....	32
1.7.5. Tinjauan Umum Perjanjian Lisensi .....	33
1.7.5.1. Definisi Perjanjian Lisensi .....	33
1.7.5.2. Pihak – Pihak Perjanjian Lisensi .....	34
1.7.5.3. Hak dan Kewajiban Para Pihak Dalam Perjanjian Lisensi .....	35
1.7.6. Tinjauan Umum Perlindungan Hukum.....	37

1.7.6.1. Definisi Perlindungan Hukum .....	37
1.7.6.2. Perlindungan Hukum Dalam Hak Cipta .....	38
<b>BAB II KEDUDUKAN <i>PUBLISHER GAME ONLINE</i> BERDASARKAN PERSPEKTIF HUKUM PERDATA DAN HAK CIPTA .....</b>	<b>40</b>
2.1. Perbandingan Kedudukan <i>Publisher Game Online</i> Berdasarkan 2 (dua) Perspektif Hukum Yaitu Hukum Perdata dan Hak Cipta .....	40
2.2. Analisis Kasus antara <i>Publisher Game Online</i> Berlisensi dengan <i>Publisher Game Online</i> Tanpa Lisensi atas Keberlakuan <i>Game Online</i> Sejenis Berbasis <i>Private Server</i> di Indonesia .....	55
<b>BAB III PERLINDUNGAN HUKUM TERHADAP <i>PUBLISHER GAME ONLINE</i> ATAS KEBERLAKUAN <i>GAME ONLINE</i> SEJENIS BERBASIS <i>PRIVATE SERVER</i> DITINJAU DARI UNDANG - UNDANG NOMOR 28 TAHUN 2014 TENTANG HAK CIPTA ...</b>	<b>61</b>
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>	<b>81</b>
4.1. Kesimpulan .....	81
4.2. Rekomendasi .....	82
DAFTAR PUSTAKA .....	84
LAMPIRAN	

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 1.1</b> : Hasil Penelitian Terdahulu yang Relevan dengan Judul yang Diangkat oleh Peneliti .....	7
<b>Tabel 1.2</b> : Perbandingan Kedudukan <i>Publisher Game Online</i> berdasarkan hukum Perdata dan Hak Cipta di Indonesia.....	42
<b>Tabel 1.3</b> : Upaya Hukum Yang Dapat Ditempuh Oleh <i>Publisher Game Online</i> Pemegang Lisensi Atas Sengketa Hak Cipta .....	64

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Sertifikat *English Proficiency Test (EPT)* Pusat Bahasa UPNVJT..
- Lampiran 2 : Transkrip Nilai .....
- Lampiran 3 : Surat Penugasan Dosen Pembimbing .....
- Lampiran 4 : Kartu Bimbingan Skripsi .....
- Lampiran 5 : Form Pengajuan Judul yang ditandatangani Admin Program Studi  
Dan Koordinator Program Studi .....
- Lampiran 6 : Bukti Pembayaran UKT.....
- Lampiran 7 : Kartu Rencana Studi Terbaru.....
- Lampiran 8 : Bukti Penyerahan Laporan Magang MBKM.....
- Lampiran 9 : Bukti Penyerahan Proposal Skripsi .....
- Lampiran 10 : Hasil Uji Trunitin Skripsi .....
- Lampiran 11 : Hasil Uji Trunitin Tugas Luaran Jurnal .....
- Lampiran 12 : *Letter of Acceptance (LoA)* Tugas Luaran Jurnal .....
- Lampiran 13 : Bukti Pendaftaran Ujian Lesan .....
- Lampiran 14 : Lembar Revisi Penguji.....