

**UI/UX DESIGNER UNIT DIGITALIZ INTERNSHIP DI  
YAYASAN HASNUR CENTRE**

**PRAKTEK KERJA LAPANGAN**



Oleh :

**YOHANES DIMAS WISNU WIRATAMA**

**NPM 20081010112**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"  
JAWA TIMUR  
2023**

**LEMBAR PENGESAHAN  
PRAKTEK KERJA LAPANGAN**

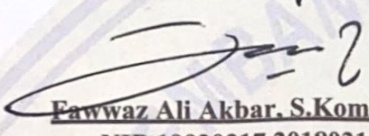
**Judul : UI/UX DESIGNER UNIT DIGITALIZ DI YAYASAN  
HASNUR CENTRE**  
**Oleh : YOHANES DIMAS WISNU WIRATAMA**  
**NPM : 20081010112**


**Telah Diseminarkan Dalam Ujian PKL, pada :  
Hari Jumat, Tanggal 18 Januari 2024**

**Menyetujui**

**Dosen Pembimbing**

**Pembimbing Lapangan**


  
**Fawwaz Ali Akbar, S.Kom., M.Kom**  
NIP 19920317 2018031 002

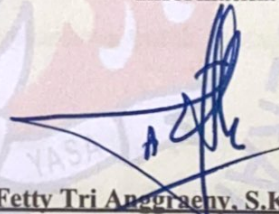
  
**Oizhaya Halima Tusshafna**

**Mengetahui**

**Dekan  
Fakultas Ilmu Komputer**

**Koordinator Program Studi  
Informatika**

  
**Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, M.T.**  
NIP 19681126 199403 2 001

  
**Fetty Tri Anggraeny, S.Kom., M.Kom**  
NIP 19820211 2021212 005

## Kata Pengantar

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas izinnya dan penyertaannya, saya dapat menyelesaikan kegiatan magang MSIB UI/UX Designer Digitaliz YHC QuIP Batch 4 di Yayasan Hasnur Centre dengan baik, serta dapat menuangkan hasilnya dalam bentuk laporan kegiatan ini.

Saya berterima kasih terhadap berbagai pihak yang telah membimbing dan memberikan kesempatan bagi saya untuk mendapatkan pengalaman luar biasa ini, terutama kepada :

1. Kampus Merdeka yang telah menyediakan program luar biasa ini sehingga saya memiliki kesempatan untuk mempelajari secara langsung hal-hal yang sejak dulu saya ingin pelajari, apalagi dengan dibimbing sekaligus mempraktikannya.
2. Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur yang telah mengizinkan saya dan memberi restu untuk mengikuti program luar biasa ini.
3. Bapak Eka Prakarsa Mandyartha, ST, M.Kom selaku PIC MBKM program studi Informatika UPN “Veteran” Jawa Timur
4. Bapak Fawwaz Ali Akbar, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing MBKM dan dosen wali yang memberi restu saya untuk mengikuti program ini.
5. Yayasan Hasnur Centre beserta jajarannya yang telah sukses menyelenggarakan program UI/UX Bootcamp sebagai wadah bagi mahasiswa untuk mempersiapkan diri menghadapi dunia kerja.
6. Bapak H. Zulfikar Alimuddin, B.Eng., MM., selaku Direktur Eksekutif Yayasan Hasnur Centre yang telah mengatur kegiatan magang ini dengan baik dan memberikan berbagai ilmu yang bermanfaat.
7. Kak Sitti Khadijah selaku PIC Magang Bersertifikat Yayasan Hasnur Centre yang telah membimbing dan memudahkan dalam segala proses administrasi bagi kenyamanan seluruh peserta magang.
8. Bapak Hengki Dwiyan Hermawan selaku Kepala Unit Digitaliz yang memberikan kepercayaan bagi peserta magang untuk mengerjakan berbagai project Unit Digitaliz
9. Kak Qizhaya Halima Tusshafna selaku Mentor Magang yang selalu mendukung, membimbing, dan mendampingi kami selama kegiatan magang.
10. Miss Alda Navira selaku Project Manager Unit Digitaliz yang selalu memudahkan proses penyampaian brief dalam pelaksanaan magang.

11. Maulana, Ilham, Alkausar, Adam, Tata, Akli, rekan-rekan UI/UX Designer yang selalu bekerja sama dengan baik

12. Rekan-rekan posisi lain yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu

Dengan selesainya lama waktu saya di Studi Independen Bersertifikat ini, saya berharap dapat menggunakan pengalaman yang saya dapatkan untuk mengembangkan diri lebih jauh sehingga benar- benar menjadi UI/UX Designer yang berkualitas di masa mendata

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	iv
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	v
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	vi
<b>ABSTRAK</b> .....	vii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Ruang Lingkup .....	4
1.4 Tujuan PKL .....	6
1.5 Manfaat/ Kegunaan .....	6
<b>BAB II GAMBARAN UMUM TEMPAT PKL</b> .....	8
2.1 Sejarah Perusahaan / Instansi .....	8
2.2 Struktur Organisasi Yayasan Hasnur Centre .....	9
2.2.1 Struktur Organisasi Unit Digitaliz .....	10
2.3 Bidang Usaha .....	11
<b>BAB III PELAKSANAAN</b> .....	13
3.1 Waktu dan Tempat PKL .....	13
3.2 Pelaksanaan .....	14

3.2.1 Tinjauan Pustaka.....	14
3.3.2 Pelaksanaan PKL MBKM.....	14
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>54</b>
4.1 Hasil Project MBKM.....	54
4.2 Capaian Project.....	64
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>66</b>
5.1 Kesimpulan.....	66
5.2 Saran.....	66
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>68</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Kegiatan Magang .....	14
-----------	-----------------------	----

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Organisasi Yayasan Hasnur Centre .....	9
Gambar 2.2	Struktur Organisasi Unit Digitaliz .....	10
Gambar 3.1	Jadwal Kerja .....	13
Gambar 3.2	Jadwal Kerja .....	13
Gambar 3.3	Learning Journey .....	14
Gambar 3.4	Alur proses pengerjaan proyek .....	15
Gambar 3.5	Ideation/brainstorming .....	15
Gambar 3.6	Wireframe .....	16
Gambar 3.7	Design System .....	17
Gambar 3.8	High Fidelity .....	18
Gambar 4.1	Redesign SIPHA .....	54
Gambar 4.2	E-Kinerja Pemprov .....	55
Gambar 4.3	Bakti Bersama .....	56
Gambar 4.4	Futuca .....	57
Gambar 4.5	Rapor GIBS .....	58
Gambar 4.6	Portfolio .....	58
Gambar 4.7	Social Impact Report .....	59
Gambar 4.8	OKR Hulutalent .....	60
Gambar 4.9	Digitaliz .....	61
Gambar 4.10	Agneskin .....	61
Gambar 4.11	Guru Inovatif 4.0 .....	62
Gambar 4.12	Desa Inovatif .....	49
Gambar 4.13	Monitoring Cakep Desa .....	49
Gambar 4.14	Anna Kids Dental Care .....	49



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Dokumen Tambahan	68
Lampiran 2	Dokumentasi Kegiatan Magang	70
Lampiran 3	Project UI/UX .....	71